

# Konspekt

## 1. Cel

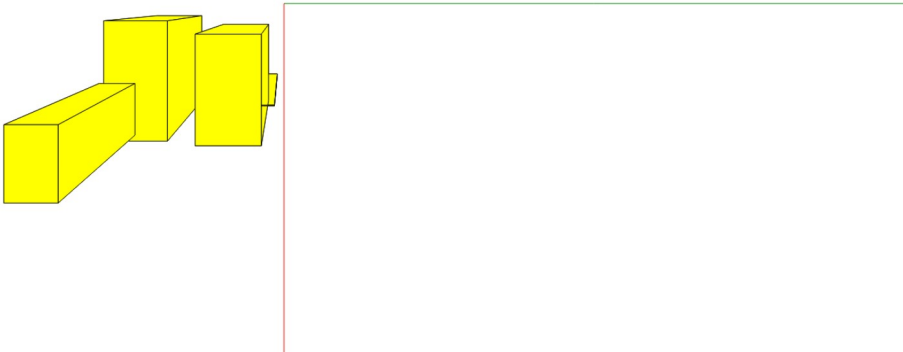
Dodanie do kamery możliwości przesłaniania elementów ukrytych- nadal na scenie są prostopadłością. Dodanie możliwości zmiany widoku w dowolnym położeniu w celu ułatwienia testowania.

## 2. Wykonanie

Zastosowanie algorytmu malarskiego – podział na wielokąty i posortowanie ich względem wyliczonych dla nich środków ciężkości.

### 3. Testy

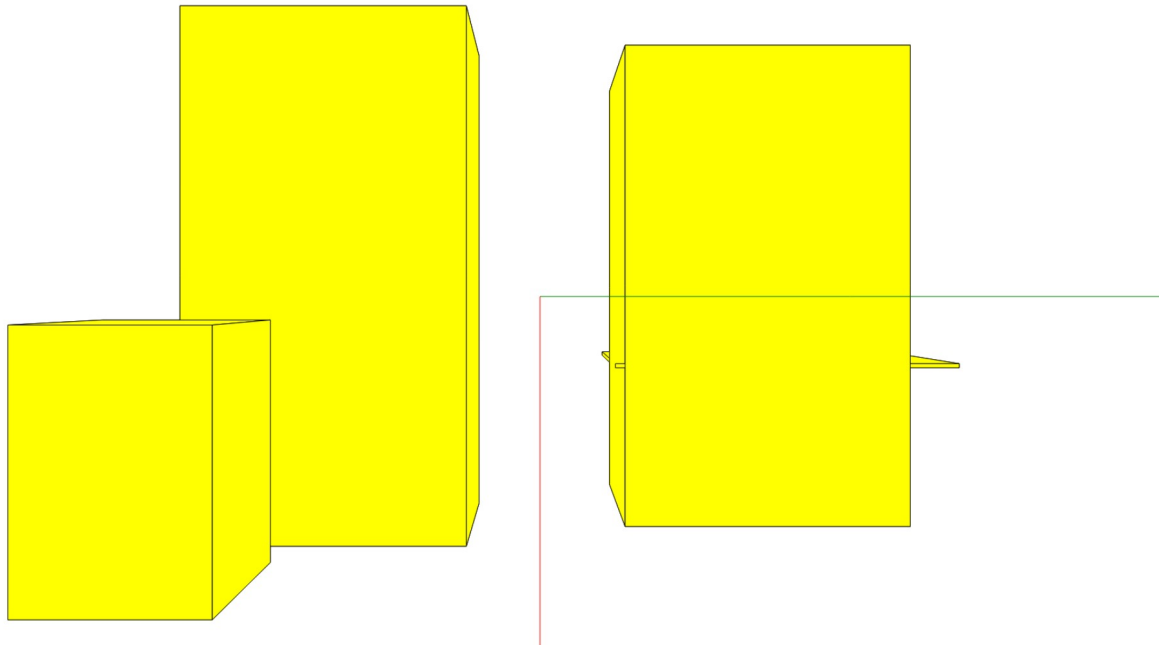
Menu Linie



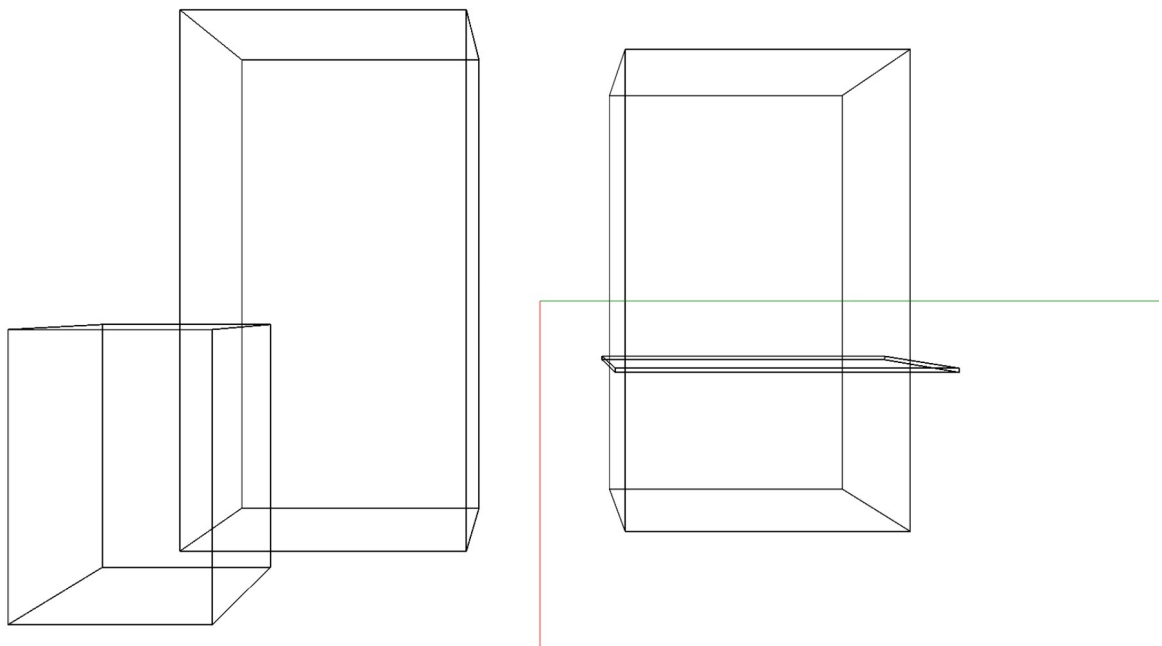
Menu Połączone



Menu Linie



Menu Połączone



#### 4. Język + biblioteki

Język: TS

Biblioteki:

- **mathjs** – operacje na macierzach
- **react** – interakcja

#### 5. Źródła

...