

BIL 301
2023 Güz Dönemi
Final Soruları

- **Fotoğraflı üniversite kimliği** olmayan bir öğrenci bu sınava giremez. Üzerinde kimliği olmayanların fotoğrafları çekilip isimleri not alınacaktır (kimliklerinin sonradan teyidi için).
- Her türlü kağıt, kitap, not ve hesap makinesi, telefon, saat vb. her türlü elektronik aygıt kullanımı **kopya** olarak nitelendirilecektir.
- Sınav süresince her türlü kalem, silgi vb. paylaşımalar yine **kopya** olarak nitelendirilecektir. Silgisi olmayanlar cevapların üzerini karalayıp farklı bir boş alanı kullanabilirler.
- **TOPLAM SÜRE 40 DAKİKADIR.**
- Toplam da 101 puanlık soru olmakta iken alınabilecek maksimum not 100'dür: 1 puan bonus olarak düşünülmüştür.
- Hatalı soru tespitinde soru iptal edilecektir.

İsim ve Soyisim : _____

Medeniyet ID : _____

İmza : _____

Soru	Puan	Alınan skor
1	5	
2	5	
3	5	
4	5	
5	5	
6	5	
7	5	
8	5	
9	5	
10	5	
11	5	
12	5	
13	5	
14	18	
15	18	
Toplam:	101	

1. Aşağıdaki statementları, boşlukları doldurarak, açıklamalarla eşleştiriniz (match the following statements with the explanations by filling the blanks.).

1. `asm volatile("mfence" ::: "memory");`
 2. `asm volatile("") ::: "memory");`

- (a) 2 Compiler'in StoreLoad instructionları yeniden sıralamasına (memory ordering yapmasına) izin vermez. (*Eng: This statement prevents compiler from reordering store followed by a load (prevents Compiler reordering)*)
- (b) 1 CPU'nun StoreLoad instructionları yeniden sıralamasına (memory ordering yapmasına) izin vermez. (*Eng: This statement prevents CPU from reordering store followed by a load (prevents CPU reordering)*)

2. Atomic işlemlerde memory order kısıtlaması yapmak için kullanılan **memory_order_release**, **memory_order_acquire**, **memory_order_relaxed** kullanılarak aşağıdaki kod dizayn edilmiştir.

```
struct message msg_buf;
_Atomic(_Bool) msg_ready;
void send(struct message *m) {
    msg_buf = *m;
    /*0*/
    atomic_thread_fence(memory_order_release);
    /*1*/

    atomic_store_explicit(&msg_ready, 1, memory_order_relaxed);
    /*2*/
}

struct message *recv(void) {
    _Bool ready = atomic_load_explicit(&msg_ready,memory_order_relaxed);

    /*3*/
    if (!ready) return NULL;

    atomic_thread_fence(memory_order_acquire);
    /*4*/
    return &msg_buf;
}
```

Aşağıdakilerden hangisi **yanlıştır**? *Eng: Which of the followings is wrong related to above code?*

- A. 1 noktasında bulunan herhangi bir okuma/yazmanın sırası kendi aralarında değişebilir. (*Eng: any read/write operations in region 1 can be reordered. They are still in the same region.*)
- B. 0 noktasında bulunan okuma/yazma işleminin sırası 1 noktasında bulunan yazma işleminden sonraya alınabilir. (*Eng: any read/write operation in region 0 can be reordered after a write operation in region 1.*)

Solution: acquire - no reads or writes in the current thread can be reordered before this load.

release - no reads or writes in the current thread can be reordered after this store.

The rest can be reordered!!! source: https://en.cppreference.com/w/cpp/atomic/memory_order

C. 3 noktasında bulunan herhangi bir okuma/yazmanın sırası kendi aralarında değişebilir.
(Eng: any read/write operations in region 3 can be reordered. They are still in the same region.)

- 5 3. Memory misslerde üretilen page faultlar aşağıdakilerden hangisidir? (eng: What is a page fault occurring during memory misses?)

- A. Exception
- B. Interrupt
- C. System call
- D. API

- 5 4. (read-copy-update) RCU ile ilgili aşağıda söylenenlerden hangisi **yanlıştır**? (Eng: Which of the following statements about (read-copy-update) RCU technique is **wrong**?)

- A. Writer-reader çekişmeleri normal senkronizasyon (lock gibi) yöntemleri kullanılarak yapılır. (Eng: write-read conflicts are managed(synchronized) with regular techniques (e.g. locks))
- B. Writer-writer çekişmeleri normal senkronizasyon (lock gibi) yöntemleri kullanılarak yapılır. (Eng: write conflicts are managed(synchronized) with regular techniques (e.g. locks))
- C. Data structure'a write yapıldığı zaman, takip eden readerların data structure'a erişimi kaldırılır (mesela pointerlar silinir) (eng: When writing to the data structure, it does not allow subsequent readers to gain a reference to it by, for example, removing pointers)
- D. Writer daha önceki readerlara dokunmayarak onlarla birlikte çalışır (remove işlemi yapar). Daha sonra readerların critical sectionları bitince yapılan update reclaim işlemi ile onaylanır. (Eng: Writer works with previous readers while removing data. Then it waits for all the previous readers to complete their RCU read-side critical sections to reclaim the update.).

- 5 5. I. Kernel içinde kullanılmak için interrupt disable/enable mekanizmasıyla yazılabilirler, user space kütüphanelerde interruptlarla implementasyonu sistem kontrolü yönünden sorun olacağı için olmaz (Eng: In kernel, they can be implemented by disabling/enabling interrupts, but in the user space libraries this method leads to serious problems.)
II. User space kütüphanelerde atomic read-write-update işlemleri ve futex system call kullanılarak implementasyonu gerçekleştirilebilir (Eng: They can be implemented in user space libraries by using atomic read-write-update operations with futex system call.).

Herhangi bir lock üzerinde acquire/release implementasyonu ile ilgili söylenen yukarıdakilerden hangileri doğrudur?

- A. Sadece (only) I
- B. Sadece (only) II
- C. I, II
- D. Hiçbirisi (None)

- 5 6. Dosya sistemleri ilgili hangisi **söylenemez**? (Eng: Which of the following statements is **wrong**?)

- A. FFS(fast file system) de dosya metadata ve data blokları aynı silindir grubuna koyulmaya çalışılarak erişimler hızlandırılır. (FFS puts related metadata and data to the same cylinder group to speed-up data access.)
- B. **FFS, FAT tableların sabit uzunlukta olmayan bloklarla kullanılmasını sağlayan dosya sistemidir.**(eng: FFS is the file system designed with FAT tables that uses extended block.)
- C. Fat sisteminde sabit büyülüükte tablo kullanılır ve tabloda bir sonraki bloğun indeksi tutulur. (Eng: In FAT file system, a table with fixed size is used to store the next block indices: each row shows the index for its next block.)

D. Birbiriyile ilişkili objelerin aynı silindir grubunda toplanması dosya erişim işlemlerinin hızı artırılabilir. (Eng: By grouping related references in the same disk, the disk access time can be decreased (the file ops can be faster).)

E. FAT sistemi random accesslerde, blokların birbirine disk üzerinde linklendiği, linked dosya sistemine göre daha hızlıdır. (Eng: Random accesses are in general faster in FAT system than linked file system where the file blocks are linked in the disk.)

- 5 7. Diskin belirli kısmının loga ayrılarak, metadata yazma işlemlerinin öncelikle loga sonra diske yazılmasıyla, crash/reboottan sonra yapılan işlemlerin tekrarlarak sistemin recover edilmesinde oluşabilecek tutarsızlıkların giderilmesi teknığının ismi nedir? (Eng: What is the name of the technique that works as reserving a portion of the disk for a log and writing any metadata operation first to the log and then to the disk in order to remove inconsistencies in the file system that may occur after a crash/recovery?)
- A. caching
 - B. journaling**
 - C. c-scan
 - D. FTL

- 5 8. Aşağıdakilerden hangisi bufferoverflow ataklarına ve hatalarına karşı koruma mekanizmalarından birisi **değildir**? (Eng: Which of the following **does not** describe a bufferoverflow protection mechanism?)

- A. Speculative execution (spekulatif çalışma)**
- B. Canaries (kanaryalar)
- C. Address Space Layout Randomization (adres uzayının rastlaştırılması)
- D. Non-executable stack

- 5 9. I. Memory adreslerinin çok geniş ve seyrek olduğu yani çok büyük memory adres uzayının sadece belirli kısımlarının kullanıldığı durumlarda multilevel page table kullanmak (Eng: Using multi-level page table when the address space is huge and sparse)
II. TLB (Translation Lookaside Buffer) kullanma
III. FTL ile flash wearing azaltma.

Yukarıdakilerden hangisi demand pagingde memory erişimlerinin verimliliğini artırır? (Eng: Which of the above increase memory access time efficiency in demand paging?)

- A. Yalnız(only) I
- B. Yalnız(only) II
- C. I ve II**
- D. II ve III
- E. I, II ve III

- 5 10. Bir processin çok CPUlu bir ortamda çalışma zamanı incelendiğinde, zamanın %90'nının I/O işlemlerine ve disk erişimlerine harcadığı tespit edilmiştir. Aşağıdakilerden hangisi söylenebilir? (Eng: Investigation of a process execution time in multi-CPU environment reveals that 90% of the time is spent on I/O operations and disk accesses. Which of the following statements can be said about this system and the process?)
- A. I/O işlemlerinde DMA kontrolör kullanılması sistemdeki concurrencyyi artıracağından sistem performansını artırabilir (Eng: Using DMA controller to do I/O tasks may increase system concurrency and so the system performance.)
 - B. Disk erişimlerine harcanan zaman çok fazla olduğu için thrashing olabilir. (Eng: Since the ratio of time spent on disk accesses is large, there may be thrashing happening in the system.)

C. Eğer thrashing vars, processe ayrılan frame sayısının büyük oranda artırılması ile disk erişimlerine harcanan zaman azaltılabilir (*Eng: If there is thrashing, increasing number of frames by a large factor may decrease the time spent for disk accesses.*).

D. Eğer thrashing varsa thread sayısının azaltılması performansı artırabilir. (*Eng: If there is thrashing, decreasing number of threads may increase the performance.*)

E. Hepsi (All of the above)

5 11. I. Dosyalara erişimde bir kullanıcının dosyaya hangi şartlarda erişebileceği kuralı (*Eng: The rules that define under what conditions, a file can be accessed by a user.*)

II. Access control matrix ile dosya erişim kural ve izinlerinin kontrol edilmesi (*Eng: Using an access control matrix to determine/check a file access permissions/rules.*)

Yukarıdakilerden hangisi **policy** hangisi ise **mechanism** (mekanizma)dir (*Eng: In the above, which one is policy and which one is mechanism?*)

A. I: policy, II: policy

B. I: policy, II: mechanism

C. I: mechanism, II: policy

D. I: mechanism, II: mechanism

5 12. I. Kullanıcıların dosyalara erişimlerinin sistem (yani admin) tarafından kontrol edilmesi. (*eng: All permissions for the users' access to files determined by the system (admin).*)

II. A kullanıcısının yeni kullanıcı B nin kendi dosyaları üzerindeki erişim izinlerini belirlemesi (*Eng: User-A determines the access type of a new user-B on user-A's files.*)

Yukarıdakilerden hangisi **DAC (discretionary access control)** hangisi ise **MAC (mandatory access control)** access (erişim) kontrolüdür. (*Eng: In the above, which one is an example of DAC (discretionary access control) and which one is an example of MAC (mandatory access control)?*)

A. I: DAC, II: DAC

B. I: DAC, II: MAC

C. I: MAC, II: DAC

D. I: MAC, II: MAC

5 13. I. Interrupt kullanıldığından interrupt handler aygıtı servis ettiği için context switch yapılmaktadır. Polling de ise aygıt bizzat CPU servis eder. *Eng: When interrupts used, the interrupt handler services-works with the device. In polling, CPU services the device.*

II. Pollingde CPU düzenli kısa aralıklarla aygıtın servis edilmediğini belirlemek için statüsünü kontrol ettiği için bir çok CPU cycle'i boş harcar. *Eng: in polling, because CPU waits and checks the status of a device at regular short intervals to see if it needs to be serviced, it wastes many of the CPU cycles.*

III. Polling pek fazla servis edilmeyi bekleyen aygit bulunamadığında, interruptlar ise devamlı aygıtların CPU'yu interrupt ettiğinde **verimli olmazlar**. *Eng: While polling becomes inefficient when CPU rarely finds a ready-device to be serviced; interrupt becomes inefficient if devices frequently interrupt the CPU.*

Yukarıda aygıtın servis edilmesinde kullanılan polling ve interrupt yöntemleriyle ilgili söylenenlerden hangileri doğrudur? (*eng: Which of the above is true about interrupt and polling methods used to service a device?*)

A. I, II, III

B. Sadece(only) I, II

C. Sadece(only) II, III

D. I, III

14. Aşağıdaki page (sayfa) referans metni göz önüne alarak (Eng: Consider the following page reference string) :

7, 2, 3, 1, 2, 5, 3, 4, 6, 7, 7, 1, 0, 5, 4, 6, 2, 3, 0, 1.

Demand (istek) Paging'in 4 framele yapıldığını varsayırsak, aşağıdaki frame değiştirme algoritmalarında kaç tane page fault olur? (Eng: Assuming demand paging with 4 frames, how many page faults would occur for the following replacement algorithms?)

- 6 (a) LRU (yakın geçmişte en eski kullanılan, eng: the least recently used) algorithm

- A. 11
- B. 14
- C. 17
- D. 19

- 6 (b) FIFO algorithm

- A. 11
- B. 14
- C. 17
- D. 19

- 6 (c) Optimal algorithm

- A. 11
- B. 14
- C. 17
- D. 19

15. Aşağıda diske erişim için gelen requestler verilmiştir. Disk başının (disk head) başlangıçta 53'te olduğunu düşünürsek, verilen algoritmalarla erişim için sıralama nasıl olur? (Eng: Consider the following disk I/o requests. If the head is at 53, what would be the access order with the given algorithms?) :

98, 183, 37, 122, 14, 124, 65, 67

- 6 (a) FIFO

- A. 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- B. 65, 67, 98, 122, 124, 183, 14, 37
- C. 98, 183, 37, 122, 14, 124, 65, 67
- D. 65, 67, 14, 37, 98, 122, 124, 183

- 6 (b) SPTF (shortest positioning time first)

- A. 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- B. 65, 67, 98, 122, 124, 183, 14, 37
- C. 98, 183, 37, 122, 14, 124, 65, 67
- D. 65, 67, 14, 37, 98, 122, 124, 183

Solution: Bu soru hatalı: doğru cevap: 65, 67, 37, 14, 98, 122, 124, 183

Bu şekilde ifade edenlere bonus 6 puan verilecek

- 6 (c) CSCAN (head is at 53)

- A. 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- B. 65, 67, 98, 122, 124, 183, 14, 37
- C. 98, 183, 37, 122, 14, 124, 65, 67
- D. 65, 67, 14, 37, 98, 122, 124, 183

Solution: Normal SCANden farklı olarak CSCAN de tek yonlu scan..