Ejercicio 12: Un problema sencillo. Deberá pedir por teclado al usuario un nombre y posteriormente realizará la presentación en pantalla de un saludo con el nombre indicado.

Análisis

* Definición del problema: Deberá pedir por teclado al usuario un nombre y posteriormente realizará la presentación en pantalla de un saludo con el nombre indicado.
* Análisis:
  1. Datos de entrada: nombre= string.
  2. Datos de salida: nombre= string.
  3. Proceso:

¿Ǫuién debe realizar el proceso? Programa

¿Cuál es el proceso que realiza el programa?

*nombre= “juan daniel”;*

*Println(“Saludos y bienvenidos ”+nombre);*

Diseño

|  |
| --- |
| **Entidad que resuelve el problema: Programa** |
| Variables:  nombre= string. |
| Nombre del algoritmo: saludo\_con\_nombre  Proceso del algoritmo:  Leer nombre |
| Mostrar  *Saludos y bienvenidos ”+nombre* |