#include <REGX52.H>  
#include<INTRINS.H>  
void Delay500ms() //@11.0592MHz  
{  
unsigned char i, j, k;  
  
\_nop\_();  
i = 4;  
j = 129;  
k = 119;  
do  
{  
do  
{  
while (--k);  
} while (--j);  
} while (--i);  
}  
  
void main()  
{  
  
while(1)  
 {  
P2=0xFE;  
Delay500ms();  
P2=0xFF;  
Delay500ms();  
 }  
}