

ENTORNOS DE DESARROLLO

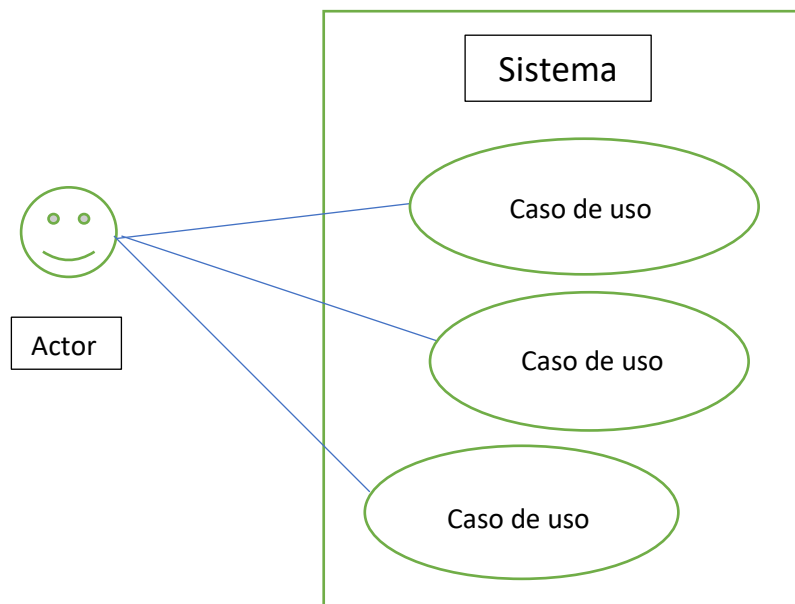
Unidad 12

Ejercicio2.

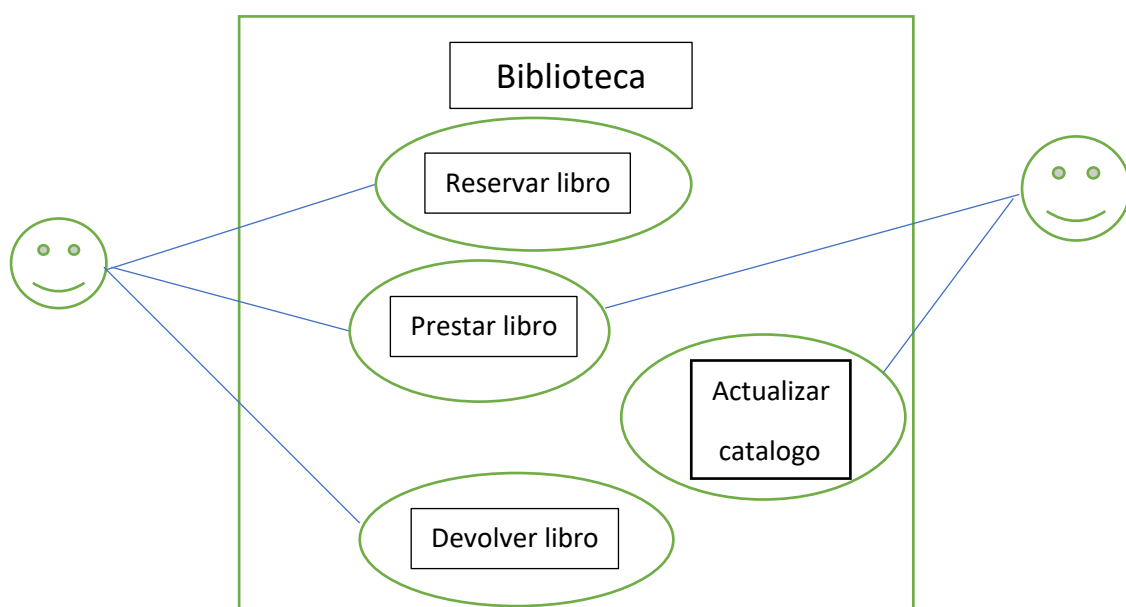
DIAGRAMA DE CASOS DE USO → permiten modelar el comportamiento de un sistema.

Sus elementos son:

- Casos de uso: capturan los requisitos funcionales del sistema a desarrollar. Se describen utilizando plantillas
- Actor: interactúa con el sistema.
- Comunicación: la interacción que tiene el actor con cada caso de uso.
- Entorno del sistema.



Ejemplo: Biblioteca.



Ejemplo de plantilla: Biblioteca

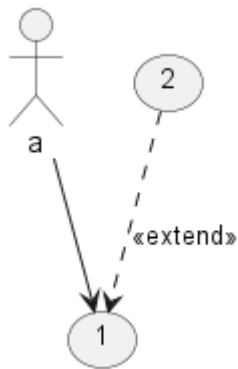
Caso de uso	Reservar libro
Actores	Socio
Resumen	El socio puede solicitar la reserva de un libro para su posterior préstamo, a partir de una fecha determinada
Precondiciones	El socio no tiene ninguna reserva.
Postcondiciones	El socio tiene una reserva y el libro tiene una nueva reserva a partir de una fecha.
Incluye	
Extiende	
Hereda de	
Flujo de eventos	
Actor	Sistema
1. El socio solicita la reserva (código libro, fecha) 5. El socio confirma la reserva.	2. El sistema comprueba que el socio no tiene reserva 3. El sistema comprueba que el libro está libre para la fecha solicitada. 4. El sistema solicita confirmación de la reserva. 6. El sistema realiza la reserva.

RELACIONES ENTRE CASOS DE USO.

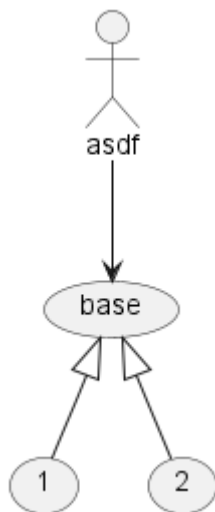
Inclusión → Un caso de uso incluye otro caso de uso. Se realiza siempre que se ejecute caso 1.



Extensión → Un caso de uso extiende de otro caso de uso. No se va a ejecutar siempre, depende de que se cumpla una condición.



Herencia → Es una especialización de un caso de uso. Lo que tiene el caso base también lo tiene la especialización.



RELACIONES ENTRE ACTORES

Herencia → los actores descendientes pueden jugar todos los roles del actor antecesor.

