

Diagrama de clases

Menús

Todos las siguientes subclases heredan de la superclase Menu:

- 1) MenuSesión
- 2) MenuPrincipal
- 3) MenuCompraVehículo
- 4) MenuPreparacionCarrera
- 5) MenuCarrera
- 6) MenuPits

Además de las funciones de recibir y validar el input, cada subclase Menu tiene otros métodos para cumplir las funciones necesarias.

Vehículo

Las siguientes subclases de vehículo heredan de la superclase Vehiculo:

- 1) Automovil
- 2) Troncomovil
- 3) Bicicleta
- 4) Motocicleta

Además, cada subclase tiene las funciones de obtener el motor o la zapatilla dependiendo del tipo de vehículo.

Pista

Las siguientes subclases de vehículo heredan de la superclase Pista:

- 1) PistaHelada
- 2) PistaRocosa
- 3) PistaSuprema

Además, PistaHelada y PistaRocosa tienen funciones para no considerar el hielo y las rocas en caso de ser PistaHelada y PistaRocosa, respectivamente.

Pilotos

Pilotos es el objeto base utilizado para agragar a los Pilotos, los que serán objetos agragados. Estamos en una relación de agragación. Esto, con el fin de luego agregar a los Pilotos al archivo pilotos.csv.