Rapport individuel - Mounir ARAB

Numéro étudiant : 12103781

Contribution

Mon rôle dans le projet était de mettre en place le modèle mémoire, j'ai créé les classes element, box, wall, player, matrice ainsi que les méthodes nécessaires à leur utilisation.

J'ai aussi fait en sorte que les informations nécessaires à l'affichage, aux déplacements et autres fonctionnalités soient stockée.

Je remercie d'ailleurs mon camarade Jibril DOUZI qui a beaucoup participé à mon travail et a fourni énormément d'aide.

Réflexion libre

J'aurais dû mettre en place une sorte de plan, ou d'organigramme afin de garder en tête la structure que je voulais implémenter à la base.

J'aurais dû être plus consistant en ce qui est des sessions de codage, et j'aurais dû mieux gérer mon temps entre études, projet, travail et vie personnelle.

J'aurais aimé pouvoir régler plus de bugs et problèmes avant la date limite, et pouvoir implémenter une classe univers qui nous aurait facilité la vie en ce qui est des entrées/sorties d'éléments de la matrice et de toute méthode s'appliquant à des matrices de l'extérieur, je pense que cela nous aurait aussi permis de régler les problèmes concernant la méthode Ctrl-z.

Retour d'expérience

Le projet m'a permis de me rendre compte de beaucoup de mes lacunes sur lesquelles je pourrais travailler.

Le travail de programmeur est en grande partie un travail d'équipe, mais un travail entre étudiant et entre collègues en entreprise reste très différent, la plupart du temps, c'était difficile de communiquer et de travailler ensemble étant donné que chacun a un agenda différent, ce qui a compliqué les choses, car quand il y avait un grand changement aux méthodes, ce n'était pas toujours simple de comprendre les changements sans communiquer, et après avoir trouvé un emploi je n'avais que très peu de temps pour finaliser le projet.

En somme, c'était une expérience nécessaire à l'avancement de chacun, mais étant quelqu'un qui travaille habituellement seule, j'aurais voulu avoir l'option de faire le projet individuellement, car je pense avoir un peu pénalisé mes camarades avec mon manque de temps et de consistance.