# MoleculAR (M~AR)

Aplicación móvil de realidad aumentada para la enseñanza de simetría molecular

## Manual del usuario

Hamid Pinilla S. | Gennys A. carrasquilla E. Universidad de Cartagena



2011

#### Tabla de contenido

1. Instalar Aplicación	3
1.1 PASAR LA APLICACIÓN AL SMARTHPHONE	3
1.2 INSTALAR APLICACIÓN M-AR	3
2. UTILIZAR APLICACIÓN MOLECULAR	4
3. EVENTOS DE BOTONES VIRTUALES	8

### 1. Instalar Aplicación

#### 1.1 PASAR LA APLICACIÓN AL SMARTHPHONE

Ahí dos manera de pasar la aplicación MoleculAR.apk:

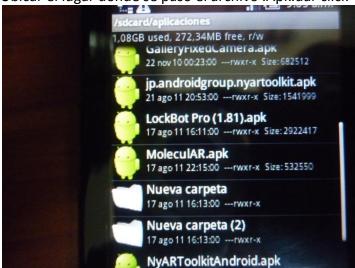
- Conectar el SmartPhone al Pc.
- Por medio de bluetooth de un SmarthPhone contenga el aplicativo

#### 1.2 INSTALAR APLICACIÓN M-AR

Luego de tener el archivo .apk en su Dispositivo Movil seguir estos siguiente pasos:

1. En el Dispositivo móvil tener instalado cualquier programa administrador de carpetas. Recomendamos (Root Explorer o explorer).

2. Ubicar el lugar donde se paso el archivo .Apk.dar click



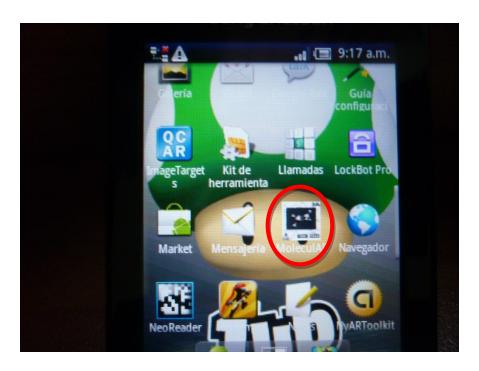
3. Dar click en instalar.



4. Y listo ya tiene instalada la aplicación MoleculAR (M-AR) en su dispositivo móvil.

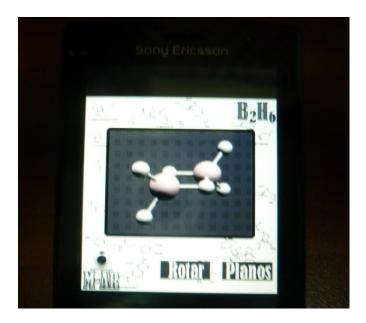
## 2. UTILIZAR APLICACIÓN MOLECULAR

Una vez se haya instalado el aplicativo dirigirte a la lista de aplicaciones del dispositivo móvil ubicas la aplicación MoleculAR.

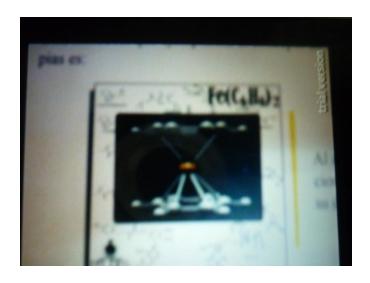


Nota: el icono de la aplicación puede que no sea el mismo para otras versiones.

Dar click en el icono de la aplicación MoleculAR para lanzar la aplicación, en seguida debe aparece un imagen de presentación del aplicativo.

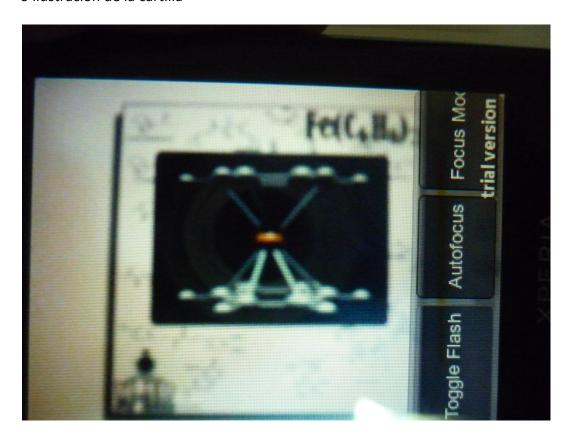


Luego de que se quite la imagen de presentacion enfocar con la camara del dispositivo movil el marcador de la cartilla

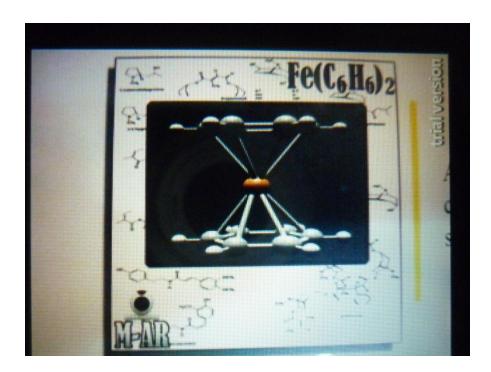


Para una mayor detección del marcador y pueda asociarlo con un modelo tridimensional de la molecula. Para esto dar click en la pantalla y aparecerá esta siguientes opciónes: Toggle Flash, Autofocus y Focus Mode.

Ud. debe seleccionar la opción de autofocus para mejor detención del marcador o ilustración de la cartilla

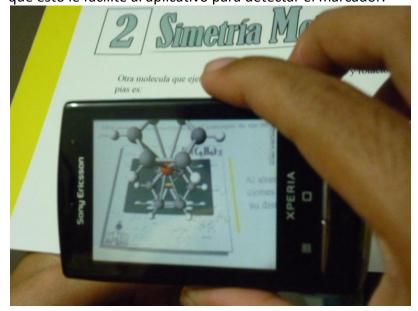


Al seleccionar esa opción la pantalla se coloca más nítido y detalla más rasgos.



Ahora para la visualización de la molecula tridimensional debe enfocar todo el marcador e ir acercando la cámara al marcador lo más lento posible para que pueda detectar los rasgos.

**Nota**: la ubicación donde utilice la aplicación debe estar bien iluminada puede que esto le facilite al aplicativo para detectar el marcador.

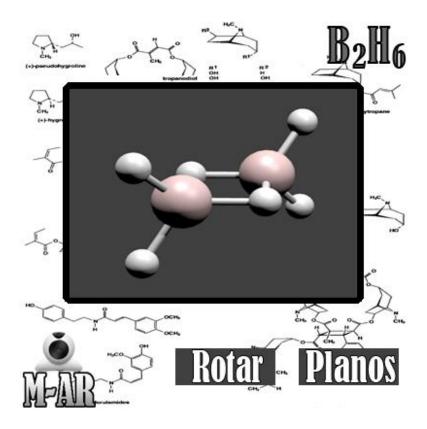




# 3. EVENTOS DE BOTONES VIRTUALES

Los eventos de los botones virtuales es una nueva innovación implementada en este aplicativo de simetría molecular.

Los marcadores o ilustraciones de la cartilla tiene en la parte derecha inferior unos botones de rotar y plano como se muestra en esta siguiente imagen.



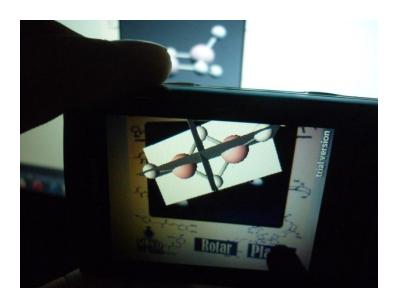
Cabe mencionar que las ilustraciones o marcadores que pueda detectar la aplicación MoleculAR es la que contenga la siguiente imagen en la parte inferior izquierda, diciendo que esta imagen es un marcador detectable



Ahora bien para la utilización del botónes de **Rotar** y **Planos** debe enfocar el marcador, al detectar la molecula procedemos a ocultar el boton de **rotar**.



Luego de que la molecula gire ella se detendrá y podría usar la opción de planos cabe decir que al seleccionar la opción de planos la molecula se quedara con estos planos para luego proceder a rotar con los planos es que por eso ocultamos el botón de **Rotar** 



Nota: el ocultar botones se realiza en el marcador NO en el Dispositivo Movil.