



Boletín de ejercicios sobre Git e GitHub

1. Configuración inicial de Git

Obxectivo: Configurar Git por primeira vez.

Instrucións:

1. Define o teu nome de usuario e correo electrónico global.
 2. Cambia o editor por defecto a **nano**.
 3. Configura o comportamento dos fins de liña para Linux (**input**).
 4. Mostra a configuración actual.
-

2. Creación dun novo repositorio local

Obxectivo: Iniciar un proxecto novo con control de versións.

Instrucións:

1. Crea un directorio chamado **proxecto1** e accede a el.
 2. Inicialízao como repositorio de Git.
 3. Crea un ficheiro **README.md** cun texto breve.
 4. Engádeo ao *staging area* e fai o primeiro commit.
-

3. Seguimento de cambios

Obxectivo: Comprender o fluxo de *staging* → *commit*.

Instrucións:

1. Modifica o ficheiro **README.md**.
 2. Usa **git status** e **git diff** para ver os cambios.
 3. Engade os cambios e fai un novo commit con mensaxe clara.
 4. Consulta o historial co comando **git log**.
-

4. Traballo con ramas

Obxectivo: Crear e cambiar entre ramas.

Instrucións:

1. Crea unha nova rama chamada **feature-1**.
 2. Cambia a esa rama e crea un ficheiro **nota.txt** cunha mensaxe.
 3. Fai un commit.
 4. Volve á rama principal (**main**) e comproba que o ficheiro non aparece.
 5. Fai un merge da rama **feature-1** con **main**.
 6. Elimina a rama **feature-1**.
-

5. Clonación dun repositorio remoto

Obxectivo: Practicar a clonación desde GitHub.

Instrucións:

1. Crea un repositorio baleiro en GitHub chamado `practica1`.
 2. Clónao no teu equipo local.
 3. Crea un ficheiro `autor.txt` co teu nome.
 4. Engade, confirma e sobe os cambios ao remoto.
-

6. Subida dun proxecto local a GitHub

Obxectivo: Enlazar un repositorio local cun remoto.

Instrucións:

1. No teu proxecto local (por exemplo `proxecto1`), engade o remoto:
`https://github.com/usuario/proxecto1.git`.
 2. Renomea a rama principal a `main`.
 3. Sube o proxecto ao remoto.
 4. Verifica na web de GitHub que os ficheiros aparecen.
-

7. Desfacer cambios e restaurar versións

Obxectivo: Reverter modificacións.

Instrucións:

1. Modifica o ficheiro `README.md`.
 2. Rexeita os cambios usando `git restore`.
 3. Fai outro cambio e crea un commit erróneo.
 4. Corrixe a mensaxe dese commit usando `git commit --amend`.
 5. Realiza un `git reset --hard HEAD~1` para volver un commit atrás.
-

8. Uso de etiquetas (tags)

Obxectivo: Crear versións numeradas do proxecto.

Instrucións:

1. Crea unha etiqueta chamada `v1.0` sobre o último commit.
 2. Lista as etiquetas existentes.
 3. Sube a etiqueta ao repositorio remoto.
 4. Crea unha nova etiqueta `v1.1` e elimínala localmente.
-

9. Traballo colaborativo con ramas

Obxectivo: Simular un fluxo de traballo en equipo.

Instrucións:

1. Crea unha nova rama chamada **correccion-bug**.
 2. Realiza un cambio menor nun ficheiro e fai commit.
 3. Fai un merge desa rama en **main**.
 4. Resolve o posible conflito de fusión se aparece.
 5. Elimina a rama despois de completar o merge.
-

10. Creación dun fork e *pull request*

Obxectivo: Comprender o fluxo colaborativo con GitHub.

Instrucións:

1. Realiza un **fork** dun repositorio público en GitHub.
2. Clónao no teu equipo local.
3. Crea unha rama chamada **mellora-docs** e engade unha liña a un ficheiro.
4. Fai commit e sube a rama ao teu fork.
5. Desde GitHub, crea un **pull request** cara ao repositorio orixinal.