

# 00.B Linguaxes e motores no procesamento distribuído

---

Este documento integra dúas perspectivas complementarias:

- **as linguaxes usadas historicamente e na actualidade** no procesamento distribuído
- **exemplos equivalentes de Word Count** en distintos motores e linguaxes

O obxectivo é entender que **o que é distribuído é o motor**, non a linguaxe en si.

---

## 1. Linguaxes usadas no procesamento distribuído

### 1.1 Java (a linguaxe fundacional)

#### Uso histórico

- Hadoop MapReduce
- HDFS
- YARN
- HBase
- Hive (UDFs)
- Spark (API nativa)

#### Por que se usou

- Portabilidade (JVM)
- Boa xestión de memoria
- Madurez en contornos empresariais
- Integración sinxela con sistemas distribuídos

#### Situación actual

- Segue sendo clave a nivel interno
- Cada vez menos usada directamente polo usuario final

☞ Linguaxe do sistema, non do analista

---

### 1.2 Scala (a linguaxe “natural” de Spark)

#### Uso

- Spark (linguaxe orixinal)
- Flink (API principal)
- Kafka Streams

#### Por que se usou

- Programación funcional + OO
- Integración directa coa JVM

- Ideal para traballar con DAGs

### **Situación actual**

- Moi potente
- Menos popular en ensino
- Mantense en contornos avanzados

☞ Linguaxe máis potente para Spark, pero non a máis accesible

---

## **1.3 Python (a linguaxe dominante na actualidade)**

### **Uso**

- PySpark
- Hadoop Streaming
- Dask
- Ray
- Flink (API Python limitada)
- ML distribuído

### **Por que se usa**

- Sintaxe simple
- Dominio en ciencia de datos
- Gran ecosistema (pandas, numpy, ML)

### **Limitacións**

- Non é a linguaxe nativa dos motores
- Overhead pola comunicación coa JVM

☞ Linguaxe principal para ensino e análise

---

## **1.4 SQL (linguaxe declarativa)**

### **Uso**

- HiveQL
- Spark SQL
- Trino / Presto
- BigQuery / Athena
- ClickHouse

### **Por que é clave**

- Familiar para usuarios
- Permite optimización automática
- Ideal para BI e analítica

## Situación actual

- Absolutamente central
- Lingua franca do dato

☞ Non é un motor, pero si a interface máis usada

---

## 1.5 C++ (alto rendemento)

### Uso

- Motores MPP
- ClickHouse
- Motores de ML

### Características

- Máximo control de rendemento
- Baixa latencia

☞ Usado internamente, raramente polo usuario final

---

## 1.6 Go (infraestrutura moderna)

### Uso

- Kubernetes
- Servizos distribuídos
- Infraestrutura de datos

☞ Linguaxe do contorno, non do ETL

---

## 1.7 Rust (tendencia emerxente)

### Uso

- DataFusion
- Polars
- Motores analíticos modernos

☞ Posible futuro dos motores

---

## 1.8 Linguaxes históricas ou residuais

- **Pig Latin**: linguaxe de alto nivel para Hadoop (obsoleta)
  - **Scripts Unix (bash, awk)**: valor histórico e pedagógico
- 

## 1.9 Resumo cronolóxico

2005-2010 → Java  
2010-2015 → Java + Pig + Hive  
2015-2020 → Scala + SQL  
2020-hoje → Python + SQL  
Futuro → SQL + Python + Rust (interno)

## 1.10 Resumo por perfil

Perfil	Linguaxes
Infraestrutura	Java, Go
Enxeñaría de datos	Python, SQL, Scala
Analítica / BI	SQL
ML distribuído	Python
Motores internos	C++, Rust

## 2. Word Count en distintos motores e linguaxes

### 2.1 Hadoop MapReduce (Java)

```
public static class TokenizerMapper
    extends Mapper<Object, Text, Text, IntWritable> {

    private final static IntWritable one = new IntWritable(1);
    private Text word = new Text();

    public void map(Object key, Text value, Context context)
        throws IOException, InterruptedException {
        StringTokenizer itr = new StringTokenizer(value.toString().toLowerCase());
        while (itr.hasMoreTokens()) {
            word.set(itr.nextToken().replaceAll("\\W+", ""));
            if (word.getLength() > 0) context.write(word, one);
        }
    }
}

public static class IntSumReducer
    extends Reducer<Text, IntWritable, Text, IntWritable> {

    public void reduce(Text key, Iterable<IntWritable> values, Context context)
        throws IOException, InterruptedException {
        int sum = 0;
        for (IntWritable v : values) sum += v.get();
        context.write(key, new IntWritable(sum));
    }
}
```

```
}  
}
```

---

## 2.2 Hadoop Streaming (Python)

### mapper.py

```
#!/usr/bin/env python3  
import sys, re  
word_re = re.compile(r"[A-Za-zÀ-Öø-ö-ÿ-9' ]+")  
for line in sys.stdin:  
    for w in word_re.findall(line.lower()):  
        print(f"{w}\t1")
```

### reducer.py

```
#!/usr/bin/env python3  
import sys  
cur, acc = None, 0  
for line in sys.stdin:  
    w, c = line.rstrip("\n").split("\t", 1)  
    c = int(c)  
    if cur == w:  
        acc += c  
    else:  
        if cur is not None:  
            print(f"{cur}\t{acc}")  
        cur, acc = w, c  
if cur is not None:  
    print(f"{cur}\t{acc}")
```

---

## 2.3 Pig Latin

```
lines = LOAD '/ruta/input' USING TextLoader() AS (line:chararray);  
words = FOREACH lines GENERATE FLATTEN(TOKENIZE(LOWER(line))) AS word;  
grouped = GROUP words BY word;  
wc = FOREACH grouped GENERATE group AS word, COUNT(words) AS count;  
STORE wc INTO '/ruta/output' USING PigStorage('\t');
```

---

## 2.4 Hive (SQL)

```

CREATE EXTERNAL TABLE lines(line STRING)
STORED AS TEXTFILE
LOCATION '/ruta/input';

SELECT word, COUNT(*) AS cnt
FROM (
  SELECT explode(split(lower(line), '\\s+')) AS word
  FROM lines
) t
WHERE word <> ''
GROUP BY word;

```

---

## 2.5 Spark (PySpark DataFrame)

```

from pyspark.sql import SparkSession
from pyspark.sql.functions import explode, split, lower, col

spark = SparkSession.builder.getOrCreate()
df = spark.read.text("hdfs:///ruta/input")

wc = (df.select(explode(split(lower(col("value")), r"\\s+")).alias("word"))
      .where(col("word") != "")
      .groupBy("word").count())

wc.write.mode("overwrite").csv("hdfs:///ruta/output")

```

---

## 2.6 Spark (Scala RDD)

```

val rdd = sc.textFile("hdfs:///ruta/input")
val wc = rdd.flatMap(_.toLowerCase.split("\\s+"))
              .filter(_.nonEmpty)
              .map(w => (w, 1))
              .reduceByKey(_ + _)
wc.saveAsTextFile("hdfs:///ruta/output")

```

---

## 2.7 Spark SQL

```

SELECT word, COUNT(*) AS cnt
FROM (
  SELECT explode(split(lower(value), '\\s+')) AS word
  FROM lines
) t

```

```
WHERE word <> ''
GROUP BY word;
```

---

## 2.8 Flink SQL (conceptual)

```
SELECT word, COUNT(*) AS cnt
FROM (
  SELECT LOWER(w) AS word
  FROM lines, LATERAL TABLE(STRING_SPLIT(line, ' ')) AS T(w)
) t
WHERE word <> ''
GROUP BY word;
```

---

## 2.9 Trino / Presto (SQL)

```
SELECT word, COUNT(*) cnt
FROM (
  SELECT w AS word
  FROM your_table
  CROSS JOIN UNNEST(regex_split(lower(line), '\\s+')) AS t(w)
) x
WHERE word <> ''
GROUP BY word;
```

---

## 2.10 Dask (Python)

```
import dask.bag as db
import re

b = db.read_text("el_quijote.txt")
words = b.flatmap(lambda s: re.findall(r"[A-Za-zÀ-Öø-öø-ÿ0-9'"]+, s.lower()))
wc = words.frequencies()
print(wc.compute()[ :20])
```

---

## 2.11 Ray (Python)

```
import ray, re
from collections import Counter

ray.init()
```

```
@ray.remote
def count_words(lines):
    c = Counter()
    for s in lines:
        c.update(re.findall(r"[A-Za-zÀ-ÖØ-öø-ÿ0-9' ]+", s.lower()))
    return c

lines = open("el_quijote.txt", encoding="utf-8",
errors="ignore").read().splitlines()
chunks = [lines[i:i+5000] for i in range(0, len(lines), 5000)]
parts = ray.get([count_words.remote(ch) for ch in chunks])

total = Counter()
for p in parts:
    total.update(p)

print(total.most_common(20))
```

---

### 3. Mensaxe clave para o alumnado

Non escolles a linguaxe porque sexa distribuída,  
senón porque o motor distribuído a executa.