while TAIL(L1) != [-] do

return L1

}

L1 := Tail(L1)

```
zadanie algorytmiczne nr 17:
algorytm będzie dla języków L1 i L2, przechodził po kolejnych głowach języka L1,
sprawdzając czy słowa te znajdują się w języku L2, a jeśli tak, usuwał je z języka L1,
zwracając na końcu różnicę języków
funkcja SETMINUS(listaL1, listaL2): zwraca język będący różnicą języków L1 i L2 przy
pomocy funkcji MEMBERSHIP(L,P) oraz REMOVE(L,P)
       list L1:= listaL1
       list L2:= listaL2
                                   % deklarujemy potrzebne zmienne %
       if L1 = [-] then
                                   % sprawdzamy czy żaden język nie jest pusty %
              return L1
       if L2 = [-] then
              return L1
       if MEMBERSHIP(L2,HEAD(L1)) = TAK then
              REMOVE(L1, HEAD(L1)
```

if MEMBERSHIP(L2,HEAD(L1)) = TAK then REMOVE(L1, HEAD(L1))

% usuwamy z L1 wszystkie słowa będące w L2%

zadanie algorytmiczne nr 18:

algorytm będzie przechodził po kolejnych głowach L dodając do języka pomocniczego odbicie zwierciadlane tych słów, zwracając na końcu ten język pomocniczy będący odbiciem zwierciadlanym języka L

```
funkcja REVLANG(listaL): zwraca język będący odbiciem zwierciadlanym języka L przy pomocy funkcji REV(P) {

list L := listaL
list Pom := [-]

if L = [-] then
return L

MAKELIST(REV(HEAD(L)), Pom)

while TAIL(L) != [-] do
L := TAIL(L)
MAKELIST(REV(HEAD(L)), Pom)

return L
}
```