

zadanie algorytmiczne nr 11:

algorytm będzie dla zadanej listy słów L przechodził po kolejnych głowach tej listy dodając pierwsze wystąpienia każdego słowa do listy pomocniczej i zwracając tę listę pomocniczą będącą listą słów L bez powtórzeń czyli językiem

funkcja REMOVE REPETITIONS(listaL): zwraca listę L bez powtórzeń przy pomocy funkcji MEMBERSHIP(L,P)

```
{
    list L:= listaL
    list Pom:= [-]
    if L = [-] then    % sprawdzamy możliwe sprzeczności %
        return Pom
    else
        % jeżeli nie ma sprzeczności to zaczynamy
        % przechodzić po głowach listy L
        if MEMBERSHIP(Pom, HEAD(L)) = NIE then
            MAKELIST(HEAD(L), Pom)
        while TAIL(L) != [-] do    % sprawdzamy kolejne słowa i ewentualnie dodajemy
            % je do listy Pom %
            L := TAIL(L)
            if MEMBERSHIP(Pom, HEAD(L)) = NIE then
                MAKELIST(HEAD(L), Pom)
        return Pom    % zwracamy język %
}
```

zadanie algorytmiczne nr 12:

algorytm będzie szukał kolejnych słowa z listy L1 w liście L2 i usuwał je z listy L2, jeżeli w momencie ukończenia przejścia po liście L1, lista L2 będzie pusta a wszystkie dotychczasowe słowa z L1 się w niej znajdowały to zwróci TAK, w przeciwnym wypadku zwróci NIE

funkcja EQLANG(listaL1 , listaL2): zwraca TAK lub NIE w zależności czy języki są sobie równe wykorzystując funkcje REMOVE(L,P) i MEMBERSHIP(L,P)

```
{
    list L1 := listaL1
    list L2 := listaL2                                % deklarujemy potrzebne zmienne%

    if L1 = [-] and L2 != [-] then                    % sprawdzamy możliwe sprzeczności %
        return NIE
    if L2 = [-] and L1 != [-] then
        return NIE
    if MEMBERSHIP(L2, HEAD(L1)) = NIE then             % sprawdzamy pierwszy element L1 %
        return NIE
    else
        L2 := REMOVE(L2,(HEAD(L1)))

    while TAIL(L1) != [-] do                            % sprawdzamy pozostałe
                                                         elementy L1 %
        L1 := TAIL(L1)
        if MEMBERSHIP(L2, HEAD(L1)) = NIE then
            return NIE
        else
            L2 := REMOVE(L2,(HEAD(L1)))

    if L2 = [-] then                                    % jeżeli po sprawdzeniu
                                                         wszystkich elementów L1, L2
                                                         też jest już puste to zwracamy
                                                         TAK %
        return TAK
    else
        return NIE
}
```