// Invocamos o leitor de qr code

const qrcode = require('qrcode-terminal');

const { Client, Buttons, List, MessageMedia } = require('whatsapp-web.js'); // MudanÃ§a Buttons

const client = new Client({

puppeteer: {

executablePath: 'C:/Program Files (x86)/Google/Chrome/Application/chrome.exe',

}

});

// entao habilitamos o usuario a acessar o serviÃ§o de leitura do qr code

client.on('qr', qr => {

qrcode.generate(qr, {small: true});

});

// apos isso ele diz que foi tudo certin

client.on('ready', () => {

console.log('Tudo certo! WhatsApp conectado.');

});

// E inicializa tudo para fazer a nossa magica =)

client.initialize();

// Enviar Video

const delay = ms => new Promise(res => setTimeout(res, ms));

client.on('message', async msg => {

if (msg.body === 'MANDA O VIDEO') {

const chat = await msg.getChat();

chat.sendStateTyping(); // Simulando DigitaÃ§Ã£o

await delay(1000); //delay de 1 segundo

client.sendMessage(msg.from, 'Vou te mandar um vÃ­deo');

await delay(3000); //delay de 3 segundos

const vid = MessageMedia.fromFilePath('./vid.mp4'); // arquivo do video

client.sendMessage(msg.from, vid, {caption: 'Super-Combo'});

}

});