// Invocamos o leitor de qr code

const qrcode = require('qrcode-terminal');

const { Client, Buttons, List, MessageMedia } = require('whatsapp-web.js'); // MudanÃ§a Buttons

const client = new Client();

// entao habilitamos o usuario a acessar o serviÃ§o de leitura do qr code

client.on('qr', qr => {

qrcode.generate(qr, {small: true});

});

// apos isso ele diz que foi tudo certin

client.on('ready', () => {

console.log('Tudo certo! WhatsApp conectado.');

});

// E inicializa tudo para fazer a nossa magica =)

client.initialize();

// Envio de Conteudo a uma Lista de Numeros

const delay = ms => new Promise(res => setTimeout(res, ms));

client.on('message', async msg => {

if (msg.body === 'Manda a ruim ðŸ‘¹') {

// Direct send a new message to specific id

let chat = await msg.getChat();

chat.sendStateTyping();

await delay(3000);

client.sendMessage(msg.from, 'Direto ao ponto ðŸ˜°');

//chat.sendStateRecording();

//await delay(5000);

//const ruim = MessageMedia.fromFilePath('./ruim.opus'); // arquivo de audio

//client.sendMessage(msg.from, ruim, {sendAudioAsVoice: true}); // enviando audio

await delay(3000);

client.sendMessage(msg.from, new Buttons('Entendeu?',

[{id:'customId',body:'Sim, agora a boa ðŸ˜‡'}],

'ðŸ‘¨â€ðŸ’»', 'Escolha abaixo ðŸ‘‡'));

}

if (msg.body === 'Manda a BOA ðŸ˜‡' || msg.body === 'Sim, agora a boa ðŸ˜‡') {

// Direct send a new message to specific id

let chat = await msg.getChat();

chat.sendStateTyping();

await delay(3000);

client.sendMessage(msg.from, 'Perfeito! Vamos falar de coisa boa entÃ£o ðŸ¤˜');

//chat.sendStateRecording();

//await delay(5000);

//const boa1 = MessageMedia.fromFilePath('./boa1.opus'); // arquivo de audio

//client.sendMessage(msg.from, boa1, {sendAudioAsVoice: true}); // enviando audio

await delay(3000);

client.sendMessage(msg.from, 'E digo mais...');

//await delay(5000);

//const boa2 = MessageMedia.fromFilePath('./boa2.opus'); // arquivo de audio

//client.sendMessage(msg.from, boa2, {sendAudioAsVoice: true}); // enviando audio

await delay(3000);

client.sendMessage(msg.from, new Buttons('Agora vai, nÃ©?!',

[{id:'customId',body:'Manda o link pra comprar ðŸ’ª'},

{body:'Manda a ruim ðŸ‘¹'}],

'ðŸ‘¨â€ðŸ’»', 'Escolha abaixo ðŸ‘‡'));

}

if (msg.body !== null && (msg.body === 'Manda o link pra comprar ðŸ’ª')) {

const chat = await msg.getChat();

await msg.react('ðŸ‘');

chat.sendStateTyping();

await delay(2000);

client.sendMessage(msg.from, 'Remarketing feito com sucesso! ðŸ˜Ž \n\n \*E... em breve serÃ¡ vocÃª\*');

await delay(2000);

client.sendMessage(msg.from, 'Para adquirir o seu plano completo com os cÃ³digos, guia e suporte por 14 dias por apenas 47R$, basta clicar no link abaixo');

await delay(2000);

client.sendMessage(msg.from, 'https://go.perfectpay.com.br/PPU38CL93SF');

await delay(2000);

client.sendMessage(msg.from, 'JÃ¡ reservei o seu acesso, seja rÃ¡pido para nÃ£o perder a condiÃ§Ã£o especial ðŸ’†â€â™‚ï¸');

await delay(2000);

client.sendMessage(msg.from, new Buttons('=)', [{id:'customId',body:'Fale com o Johnny L'}], 'Ainda com duvida?', 'ðŸ‘‡'));

}

});