

Лабораторная работа № 13. Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux

Chvanova A.D.

NEC-2022, 24 May, Moscow

RUDN University, Moscow, Russian Federation

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

Задание

1. В домашнем каталоге создайте подкаталог `~/work/os/lab_prog`.
2. Создайте в нём файлы: `calculate.h`, `calculate.c`, `main.c`. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять `sin`, `cos`, `tan`. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.
3. Выполните компиляцию программы посредством `gcc`.
4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.
5. Создайте `Makefile`.
6. С помощью `gdb` выполните отладку программы `calcul` (перед использованием `gdb` исправьте `Makefile`).

Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы:

- планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения;
- проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования;
- непосредственная разработка приложения:
- кодирование — по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах);
- анализ разработанного кода;
- сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля;

1. В домашнем каталоге создайте подкаталог
~/work/os/lab_prog.(рис. 1)

```
[adchvanova@fedora ~]$ mkdir -p ~/work/os/lab_prog
```

Figure 1: подкаталог ~/work/os/lab_prog

2. Создайте в нём файлы: `calculate.h`, `calculate.c`, `main.c`. (рис. 2) Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять \sin , \cos , \tan . (рис. 3,4,5,6) При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.

```
[adchvanova@fedora ~]$ cd ~/work/os/lab_prog  
[adchvanova@fedora lab_prog]$ touch calculate.h calculate.c main.c  
[adchvanova@fedora lab_prog]$ ls  
calculate.c calculate.h main.c
```

Figure 2: Создание файлов

Выполнение лабораторной работы

```
////////////////////////////////////  
// calculate.c  
  
#include <stdio.h>  
#include <math.h>  
#include <string.h>  
#include "calculate.h"  
  
float  
Calculate(float Numeral, char Operation[4])  
{  
    float SecondNumeral;  
    if(strncmp(Operation, "+", 1) == 0)  
    {  
        printf("Второе слагаемое: ");  
        scanf("%f", &SecondNumeral);  
        return(Numeral + SecondNumeral);  
    }  
    else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0)  
    {  
        printf("Вычитаемое: ");  
        scanf("%f", &SecondNumeral);  
        return(Numeral - SecondNumeral);  
    }  
    else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)  
    {  
        printf("Множитель: ");  
        scanf("%f", &SecondNumeral);  
        return(Numeral * SecondNumeral);  
    }  
    else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)  
    {  
        printf("Делитель: ");  
        scanf("%f", &SecondNumeral);  
        return(Numeral / SecondNumeral);  
    }  
}
```

Figure 3: Файл calculate.c

Выполнение лабораторной работы

```
printf("Делитель: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
if(SecondNumeral == 0)
{
    printf("Ошибка: деление на ноль! ");
    return(HUGE_VAL);
}
else
    return(Numeral / SecondNumeral);
}
else if(strncmp(Operation, "pow", 3) == 0)
{
    printf("Степень: ");
    scanf("%f",&SecondNumeral);
    return(pow(Numeral, SecondNumeral));
}
else if(strncmp(Operation, "sqrt", 4) == 0)
    return(sqrt(Numeral));
else if(strncmp(Operation, "sin", 3) == 0)
    return(sin(Numeral));
else if(strncmp(Operation, "cos", 3) == 0)
    return(cos(Numeral));
else if(strncmp(Operation, "tan", 3) == 0)
    return(tan(Numeral));
else
{
    printf("Неправильно введено действие ");
    return(HUGE_VAL);
}
}
```

Figure 4: Файл calculate.c


```
////////////////////////////////////  
// calculate.h  
  
#ifndef CALCULATE_H_  
#define CALCULATE_H_  
  
float Calculate(float Numeral, char Operation[4]);  
  
#endif /*CALCULATE_H_*/
```

Figure 5: Файл calculate.h

```
////////////////////////////////////  
// main.c  
  
#include <stdio.h>  
#include "calculate.h"  
  
int  
main (void)  
{  
    float Numeral;  
    char Operation[4];  
    float Result;  
    printf("Число: ");  
    scanf("%f",&Numeral);  
    printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");  
    scanf("%s",&Operation);  
    Result = Calculate(Numeral, Operation);  
    printf("%.2f\n",Result);  
    return 0;  
}
```

Figure 6: Файл main.c

3. Выполните компиляцию программы посредством gcc.(рис. 7)

```
[adchvanova@fedora lab_prog]$ gcc -c calculate.c  
[adchvanova@fedora lab_prog]$ gcc -c main.c  
[adchvanova@fedora lab_prog]$ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
```

Figure 7: Компиляция программы посредством gcc

4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.

Ошибок нет.

5. Создайте Makefile.(рис. 8,9)

```
[adchvanova@fedora lab_prog]$ touch Makefile
[adchvanova@fedora lab_prog]$ ls
calcul      calculate.c~ calculate.h~ main.c    main.o
calculate.c calculate.h  calculate.o main.c~   Makefile
```

Figure 8: Создание Makefile

```
#  
# Makefile  
#  
  
CC = gcc  
CFLAGS =  
LIBS = -lm  
  
calcul: calculate.o main.o  
gcc calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)  
  
calculate.o: calculate.c calculate.h  
gcc -c calculate.c $(CFLAGS)  
  
main.o: main.c calculate.h  
gcc -c main.c $(CFLAGS)  
  
clean:  
-rm calcul *.o *~  
  
# End Makefil
```

Figure 9: Makefile

6. С помощью gdb выполните отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile). (рис. 10,11,12)

```
[adchvanova@fedora lab_prog]$ gdb ./calcul  
GNU gdb (GDB) Fedora 11.2-2.fc35  
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.  
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
```

Figure 10: Запуск отладчика GDB

Выполнение лабораторной работы

```
(gdb) run
Starting program: /home/adchvanova/work/os/lab_prog/calcul
Downloading separate debug info for /home/adchvanova/work/os/lab_prog/system-supplied DSO at 0x7ffff7fc5000...
Downloading separate debug info for /lib64/libm.so.6...
Downloading separate debug info for /lib64/libc.so.6...
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 5
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): +
Второе слагаемое: 7
12.00
[Inferior 1 (process 9256) exited normally]
(gdb) list
Downloading source file /usr/src/debug/glibc-2.34-33.fc35.x86_64/elf/sofini.c...
1      /* Terminate the frame unwind info section with a 4byte 0 as a sentinel;
2         this would be the 'length' field in a real FDE.  */
3
4      typedef unsigned int ui32 __attribute__ ((__mode__ (SI)));
5      static const ui32 __FRAME_END__[1]
6          __attribute__ ((__used__, section (".eh_frame")))
7          = { 0 };
(gdb) list 12,15
```

Figure 11: команда run, list(обычный и с параметром)

```
(gdb) list calculate.c:20,29
20     }
21     else if(strncmp(Operation, "*", 1)==0)
22     {
23         printf("Множитель: ");
24         scanf("%f",&SecondNumeral);
25         return(Numeral*SecondNumeral);
26     }
27     else if(strncmp(Operation, "/", 1)==0)
```

Figure 12: list calculate.c:20,29

Мы приобрели простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

Спасибо за внимание!
