

## Utilisation du simulateur SiDo

Le fichier `sido_demo.jar` vous permet de lancer une démo du simulateur SiDo configuré avec un exemple de programme Domus (exemple du sujet).

A lancer dans un terminal sous Linux (ou dans une invite de commande Dos sous Windows) avec la commande : `java -jar sido_demo.jar`

Si un problème de droits pour l'exécution se présente, les changer avec la commande : `chmod u+x sido_demo.jar`

Pour tester vos programmes générés (`CMaisonUser.java` et `HabitatSpecific.java`), vous pouvez les visualiser et les manipuler avec l'interface SiDo.

Pour cela, recopier dans votre espace le répertoire test de l'archive `distrib_domus.zip` récupérée sur Moodle.

Dans ce répertoire se trouvent :

- le répertoire `SiDoInit` (version d'initialisation du simulateur, **à ne pas modifier**)
- le script `initSiDo.sh` (à lancer pour exécuter le simulateur)
- le répertoire `code_exemple_projet_reference` qui contient les fichiers `CMaisonUser.java` et `HabitatSpecific.java` générés pour l'exemple du sujet
- les répertoires `code_ex_mini`, `code_ex_simple` et `code_exemple_projet`, vides, destinés à recevoir les fichiers `CMaisonUser.java` et `HabitatSpecific.java` que votre programme génère pour les exemples `ex_mini`, `ex_simple` et `exemple_projet_domus`.

Vous pouvez créer dans le répertoire test autant de sous-répertoires que vous avez d'exemples à traiter, à l'image du répertoire `code_ex_mini`.

L'appel du script `initSiDo.sh` se fait avec trois arguments :

- en 1er argument : le chemin du dossier où se trouve `SiDoInit`
- en 2ème argument : le nom du dossier (au même niveau que `SiDoInit`) où se trouvent les versions de `CMaisonUser.java` et `HabitatSpecific.java` à utiliser
- en 3ème argument : le nom du dossier résultat (mis dans le même dossier que `SiDoInit`), contenant une version du simulateur configurée avec les fichiers `CMaisonUser.java` et `HabitatSpecific.java` du 2ème argument.

Exemple, si on se trouve dans le répertoire test :

```
./initSiDo.sh . code_exemple_projet SiDoExemple
```