

ACTIVIDAD 4:

Este proyecto utiliza la clase auxiliar `Text.java` con el método `@Override public String toString()` para controlar el texto del `JTextArea` desde los eventos, dichos eventos son:

- Ratón:

MouseClicked, MouseEntered, MouseExited, MousePressed, MouseReleased, MouseWheelMoved, MouseDragged y MouseMoved.

- Otros:

FocusGained y KeyTyped.

Todos los eventos tienen el mismo formato, modifican el atributo correspondiente y asignan el objeto `Text text` actualizado como texto del `JTextArea`:

```
private void jTextArea1FocusGained(java.awt.event.FocusEvent evt) {  
    text.setFocusGained(true);  
    jTextArea1.setText(text.toString());  
}
```

