## TEMA 2: Ejercicio 6

Partiendo de la actividad 4, implementa un menú con dos marcadores.

- res/menu/mymenu.xml

- Añadir el .xml que contiene el menu.

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    MenuInflater inflater = getMenuInflater();
    inflater.inflate(R.menu.mymenu, menu);
    return true;
}
```

Evento del botón.

```
public boolean bookmarkClick(MenuItem item){
   if(String.valueOf(item.getTitle()).equals("Google"))
webview.loadUrl(BOOKMARK1);
   else webview.loadUrl(BOOKMARK2);
   return true;
}
```

