

ACTIVIDAD 3

Esta actividad difiere en el uso de `LayoutManager`, para este caso utilizaremos uno del tipo `CardLayout`, el cual contendrá los `JFrame`.

A continuación se muestra el `ActionEvent` del `JButton` “volver” el cual modifica los `JLabel` e intercambia la visibilidad de `JPanel`. Observamos como `jLabel14` coge el texto de un `jSpinner`

```
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    this.jLabel3.setText(jLabel1.getText());  
    this.jLabel4.setText(jSpinner1.getValue().toString());  
    this.jPanel1.setVisible(true);  
    this.jPanel2.setVisible(false);} 
```

