

TEMA 2: Ejercicio 5

Crea una aplicación con dos botones que tengan dos fragmentos diferentes de código y, dependiendo de qué botón pulsemos, se cargará debajo uno u otro fragmento.

- Un Fragmento se puede entender como una "subactivity".
res/layout/fragment_one.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".FragmentOne">
    <TextView />

</FrameLayout>
```

- Para incluir de manera dinámica el .xml que contiene el fragmento lo hacemos dentro de un FrameLayout en MainActivity.java.

```
public void click(View view){
    FragmentTransaction ft =
    getSupportFragmentManager().beginTransaction();

    if ((view.getId() == R.id.fragment1))
        ft.replace(frameLayoutId, new FragmentOne());
    else
        ft.replace(frameLayoutId, new FragmentTwo());
    ft.commit();
    return;
}
```

- Las clases FragmentOne.java y FragmentTwo.java extienden app.Fragment y son similares a las de una activity.

