

TEMA 2: Ejercicio 1

La aplicación se compondrá de dos actividades y un botón para navegar entre ellas, implementa todos los métodos del ciclo de vida de una aplicación y utiliza el Log para comprobar el flujo de la app.

- Las dos clases son iguales, el método onclick del botón instancia `android.content.Intent` e inicia la nueva actividad.

```
public void changeActivity (View view){
    Log.d("MainActivity", "changeActivity()");
    Intent intent = new Intent(this, MainActivity2.class);
    startActivity(intent);
}
```

- El AndroidManifest.xml tiene que incorporar esta nueva actividad dentro de las etiquetas `<activity>` y especificar cual será la Activity principal

```
<activity android:name=".MainActivity2"></activity>
<activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
```

- La ventana LogCat exponiendo el ciclo de vida de ambas actividades, las flechas indican la llamada al onClick



