

TEMA 1: Ejercicio 3

- ActivityMain.xml se compone de 2 componentes, un **TextView** y un **Button**.
- MainActivity.java contiene el evento "onClickEvent" el cual será llamado en cada click en el botón. Este evento cambiará el texto y el estilo del TextView.

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_main);  
  
    helloWorld = (TextView) findViewById(R.id.textview);  
    rd = new Random();  
}
```

```
public void onClickEvent(View view){  
    int primaryColor =  
    Color.rgb(rd.nextInt(255),rd.nextInt(255),rd.nextInt(255));  
    int secondaryColor =  
    Color.rgb(rd.nextInt(255),rd.nextInt(255),rd.nextInt(255));  
    helloWorld.setText(rdText());  
    helloWorld.setTextColor(primaryColor);  
    helloWorld.setBackgroundColor(secondaryColor);  
    helloWorld.setTextSize(rd.nextInt(20)+6);  
    helloWorld.setTypeface(null, rdType());  
}
```

Siguiendo la misma lógica se pueden modificar todos los componentes.

- Para la elección el icono en el botón se ha seguido la documentación ->

[Creating a raised button with an icon and text](#)

- Código de la aplicación -> [T1-A3](#)

