LAPORAN PROYEK UAS PEMROGRAMAN PLATFORM KHUSUS

"APLIKASI MOBILE INVENTARISASI KELAS POLITEKNIK STATISTIKA STIS"



Oleh:

MUHAMMAD AFDAL ALMUFARID

222212744

KELAS 3SI1

POLITEKNIK STATISTIKA STIS

JAKARTA TIMUR

2024

LAPORAN PROYEK UAS GANJIL 2024/2025

APLIKASI MOBILE INVENTARISASI KELAS

POLITEKNIK STATISTIKA STIS

Deskripsi Singkat

Aplikasi kali ini adalah Pelaporan Kerusakan Inventaris Kelas, yang digunakan untuk untuk melakukan monitoring dan pelaporan apa saja yang rusak. Tujuan pembuatan aplikasi kali ini untuk memudahkan mahasiswa melakukan pelaporan jika ada inventaris yang rusak seperti spidol habis, ac rusak, kursi patah, dan sebagainya serta sebagai alat monitoring oleh pihak administrasi kampus terhadap semua inventaris di kelas yang ada di Politeknik Statistika STIS.

Dokumentasi

Dokumen akan dilakukan per-*activity* untuk memudahkan dilihat dan dipahami dan dijelaskan tentunya.

1. List Dependency yang diperlukan

```
dependencies {
    implementation("androidx.appcompat:appcompat:1.6.1")
    implementation("com.google.android.material:material:1.10.0")
    implementation("com.android.volley:volley:1.2.0")

    testImplementation("junit:junit:4.13.2")
    androidTestImplementation("androidx.test.ext:junit:1.1.5")
    androidTestImplementation("androidx.test.expresso:espresso-core:3.5.1")

    implementation ("com.squareup.retrofit2:retrofit:2.9.0")
    implementation ("com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.9.0")

implementation ("com.squareup.okhttp3:logging-interceptor:4.9.1")
    implementation ("com.squareup.retrofit2:converter-scalars:2.9.0")
}
```

2. Retrofit

```
package com.example.inventaris.api;
import okhttp3.0kHttpClient;
import okhttp3.logging.HttpLoggingInterceptor;
import retrofit2.Retrofit;
import retrofit2.converter.gson.GsonConverterFactory;
import retrofit2.converter.scalars.ScalarsConverterFactory;

public class ApiClient {
    private static final String BASE_URL = "http://192.168.15.1:8089/";
    private static Retrofit retrofit = null;

    public static Retrofit getRetrofitInstance() {
```

Retrofit digunakan untuk mengambil token yang didapatkan dari login nanti untuk dikirim ke fitur-fitur lain karena semuanya memerlukan token untuk melakukan activity nya.

3. Register Activity

a. Database awal

```
id email kelas name nim password
```

- b. Kode buat register
 - ♦ Api Service

```
@POST("/register")
Call<UserRegistrationModel> register(@Body UserRegistrationModel user);
```

Bsia dilihat disini request nya menggunakan Model UserRegisterModel dan responnya juga berupa UserRegisterModel jadi nanti hanya perlu membuat 1 model untuk request dan responnya sekaligus.

♦ UserRegisterModel

```
package com.example.inventaris.model;
public class UserRegistrationModel {
    private String name;
    private String name;
    private String name;
    private String read;
    public UserRegistrationModel(String name, String nim, String kelas, String email, private String password;

public UserRegistrationModel(String name, String nim, String kelas, String email, String password) {
        this.name = name;
        this.ename = name;
        this.ename = name;
    }

public String getName() {
        return name;
    }

public String getNim() {
        return name;
    }

public void setNim(String nim) {
        this.name = name;
    }

public String getKlas() {
        return kelas;
    }

public String getEnail() {
        return meail;
    }

public String getEnail() {
        return email;
    }

public String getEnail() {
        return email;
    }

public String getEnail() {
        return email;
    }

public String getEnasi(String email) {
        this.email = email;
    }

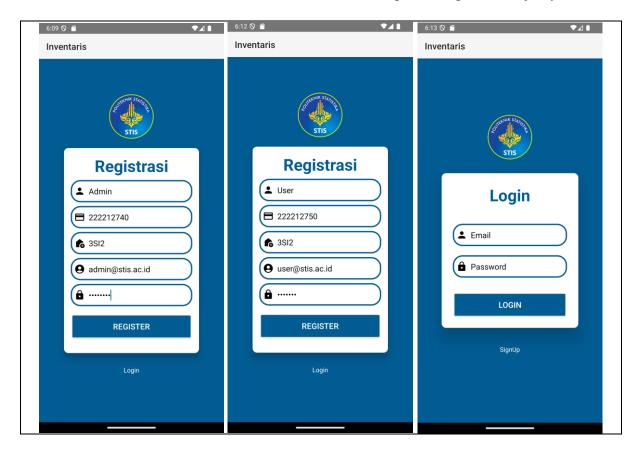
public String getEnasword() {
        return password;
    }

public String getAssword() {
        return password;
    }

public void setPassword(String password) {
        this.password = password;
    }
}
```

Digunakan untuk mengirim dan menerima request/respon dari web service nya nanti.

◆ Contoh kegiatan disini kita bikin 2 akun pertama <u>admin@stis.ac.id</u> dan <u>user@stis.ac.id</u> untuk membedakan tampilan-tampilan selanjutnya



Kalau berhasil akan muncul toas registration berhasil dan akan berpindah ke halaman login untuk selanjutkan melakukan login

♦ Update database sekarang



Dari sini dapat dilihat kalau proses register sudah dapat dilakukan dengan baik dan benar.

4. Login Acitivity

◆ ApiService

```
@POST("/login")
Call<AuthResponse> login(@Body AuthRequest authRequest);
```

Terlihat untuk model yang diperlukan ada AuthRequest untuk melakukan request dan AuthRespon digunakan untuk menerima respon. Request respon punya bentu berbeda sehingga harus membuat kelas keduanya.

♦ Model

```
Request

public class AuthRequest {
    private String email;
    private String password;

    public AuthRequest(String email, String
    password) {
        this.email = email;
        this.password = password;
    }

    // Tambahkan getter dan setter
    public String getEmail() {
        return email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmasword() {
        return password;
    }

    public void setPassword(String password) {
        this.password = password;
    }

    public void setPassword(String password) {
        this.email = email;
    }

    public void setPassword(String password) {
        this.password = password;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public void setEmail(String email) {
```

Disini bisa dilihat untuk request dia mengirim email dan password sedangkan responnya berupa email, accessToken dan juga List dari Role yang ada.

♦ LoginActivity

```
intent.putExtra("TOKEN", token);
    intent.putStringArrayListExtra("ROLES", roles);
    startActivity(intent);
} else {
    Toast.makeText(LoginActivity.this, "Email atau Password Salah",

Toast.LENGTH_SHORT).show();
}

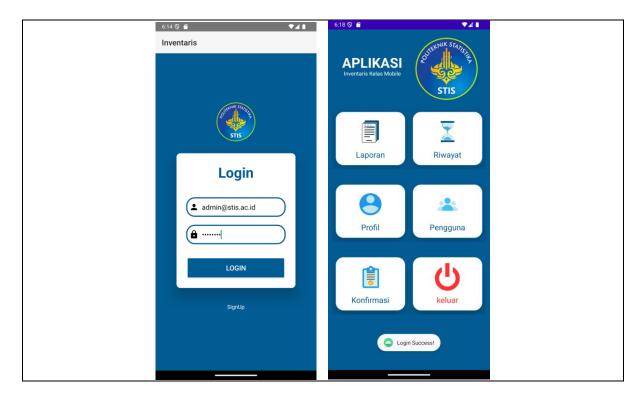
@Override
    public void onFailure(Call<AuthResponse> call, Throwable t) {
        Toast.makeText(LoginActivity.this, "Unexpected Error " + t.getMessage(),

Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
});
}

private void register() {
    Intent intent = new Intent(LoginActivity.this, RegistrationActivity.class);
    startActivity(intent);
    Toast.makeText(LoginActivity.this, "Register", Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
}
```

Disini bisa dilihat kalau berhasil dia akan mengintent ke dashboard dengan mengirim token yang didapat dan juga roles dari pengguna yang login.

♦ Contoh Aksi



Jika login berhasil maka akan masuk ke laman dashboard dan muncul Toast Login Success

5. DashboardActivity

♦ Kode

```
com.example.inventaris.activity;
```

```
public void onClick(View view) {
```

```
usersText = findViewById(R.id.usersText);
```

Namaya Dashboard dia hanya menjadi jembatan penghubung fitur-fitur selanjutnya. Disini perlu dilihat ketika ada yang di klik dia pasti mengirimkan token dan beberapa ada yang role untuk melihat role yang masuk. Disana juga membedakan tampilan admin user dengan membatasinya dengan role.

♦ Contoh tampilan



Bisa dilihat di bagian user tidak muncul Pengguna dan Konfirmasi karena itu hanya bisa dilihat oleh Admin saja.

6. Fitur Laporan

♦ ApiService

```
@PATCH("/laporan/lapor/{kelas}")
Call<String> updateLaporan(
     @Header("Authorization") String token,
     @Path("kelas") Long kelas,
     @Body LaporanDto laporanDto
);

@GET("/laporan/all")
Call<List<LaporanDto>> getLaporanAll(@Header("Authorization")String token);

@GET("/laporan/kelas/{kelas}")
Call<ListStAporanDto>> getLaporanByKelas(
     @Header("Authorization")String token,
     @Path("kelas") Long kelas);
```

Disini dalam 1 fitur laporan ada beberapa endpoint yang langsung dijalankan. Requestnya memerlukan LaporanDto jadi membuat Model LaporanDto

♦ Model

```
kage com.example.inventaris.model;
```

```
public void setJamDinding(String jamDinding) {
    this.jamDinding = jamDinding;
}

public String getLainnya() {
    return lainnya;
}

public void setLainnya(String lainnya) {
    this.lainnya = lainnya;
}
}
```

♦ Kode LaporanActivity

```
com.example.inventaris.activity;
```

Di sini sudah menerapkan adapter jadi harus membuat kelas adapter untuk memberikan tampilannya.

♦ LaporanAdapter

```
laporanList.clear();
laporanList.addAll(newLaporanList);
LaporanDto laporan = laporanList.get(position);
holder.kelasTextView.setText(""+laporan.getKelas());
holder.proyektorTextView.setText(laporan.getProyektor());
holder.kursiTextView.setText(laporan.getKursi());
          pagain.c...
spidolTextView = itemView.findViewById(R.id.spidolTextView);
penghapusTextView = itemView.findViewById(R.id.penghapusTextView);
```

♦ Contoh kegiatan



7. Fitur Profile

♦ Api

Karena disini hanya perlu membuat object UserDto jadi hanya perlu membuat UserDto aja, String sudah otomatis terbaca sebagai object.

♦ Model

```
package com.example.inventaris.model;

public class UserDto {
    private Long id;
    private String name;
    private String nim;
    private String kelas;
    private String email;
    private String email;
    private String password;

public UserDto(String name, String email, String nim, String kelas, String password) {
        this.name = name;
        this.email = email;
        this.emi = nim;
        this.kelas = kelas;
        this.password = password;
    }

// Getters and Setters
```

```
public Long getId() {
    return id;
}
public void setId(Long id) {
    this.id = id;
}
public String getName() {
    return name;
}
public void setName(String name) {
    this.name = name;
}
public String getNim() {
    return nim;
}
public void setNim(String nim) {
    this.nim = nim;
}
public string getKelas() {
    return kelas;
}
public void setKelas(String kelas) {
    this.kelas = kelas;
}
public void setEmail() {
    return email;
}
public String getEmail() {
    return email;
}
public void setEmail(String email) {
    this.email = email;
}
public String getFassword() {
    return password;
}
public void setPassword(String password) {
    this.password = password;
}
```

♦ ProfileActivity

```
package com.example.inventaris.activity;
import android.content.Intent;
import android.co.Bundle;
import android.os.Bundle;
import android.vice.Wiew;
import android.widget.Button;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.TextView;
import android.widget.TextView;
import android.widget.TextView;
import com.example.inventaris.R;
import com.example.inventaris.api.Api;
import com.example.inventaris.api.Api;
import com.example.inventaris.model.UserDto;
import para.util.ArrayList;
import retrofit2.Call;
import retrofit2.Call;
import retrofit2.Retrofit;
public class ProfileActivity extends AppCompatActivity {
    private TextView tvEmail, tvName, tvNim, tvKelas;
    private TextView tvEmail, tvName, tvNim, tvKelas;
    private String token;
    ArrayListxString> roles;
    Long id;
    Button editProfile;
    @Override
    procreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(Bundle savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_profile);
    }
}
```

Disini mengambil data dari user yang login menggunakan authentication di web service juga. Kemudian ditampilkan di layoutnya. Disini juga ada tombol edit untuk mengedit profil sehingga di intent ke EditProfileActivity

♦ EditProfileActivity

```
etNim - IndviewbyId(R.id.editTextKelas);

etKelas = findViewById(R.id.editTextKelas);

etPassword = findViewById(R.id.editTextPassword);

etEmailValidation = findViewById(R.id.editTextEmailValidation);

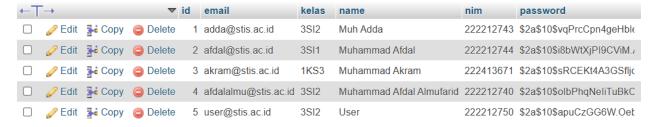
etPasswordValidation = findViewById(R.id.editTextPasswordValidation);
```

Disini memasukkan dengan methode patch hanya element tertentu saja yang mau diubah tidak perlu semuanya. Dan perlu memasukkan email serta current password sebagai validasi edit profile nya. Jika bisa dan berhasil akan kembali ke halaman profile.

♦ Contoh kegiatan



Di dalam database nya pun juga berubah sehingga bisa dikatakan proses profile dan update profile sudah berhasil.



8. Fitur Riwayat

♦ Api

Disini dalam 1 rangkaian proses riwayat, ada menampilkan semua riwayat, search riwayat by date atau kelasnya, terus menghapus riwayat (khusus admin nanti). Karena dia butuh RiwayatDto maka harus membuat model RiwayatDto

♦ RiwayatDto

♦ RiwayatActivity

Disini untuk menampilkan data membuat recyclerView sehingga perlu membuat kelas adapter. Nanti elemen adapter bisa di klik oleh **role_admin** sehingga masuk ke halaman RiwayatDetailsActivity.

♦ RiwayatAdapter

```
com.example.inventaris.adapter;
mport com.example.inventaris.activity.RiwayatDetailsActivity;
mport com.example.inventaris.model.RiwayatDto;
```

```
void bind(RiwayatDto riwayat) {
    reporterName.setText(riwayat.getReporterName());
    nim.setText(riwayat.getNim());

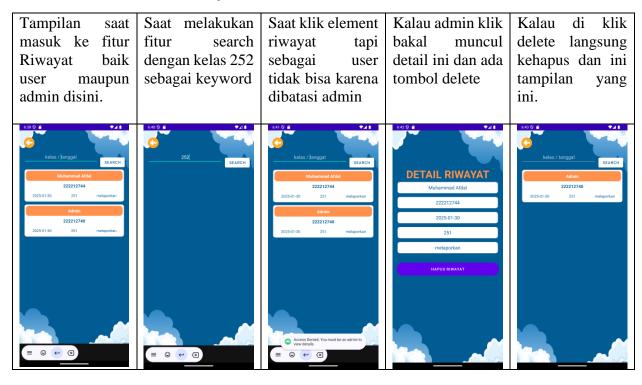
    SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd", Locale.getDefault());
    String formattedDate = dateFormat.format(riwayat.getReportDate());
    reportDate.setText(formattedDate);

    reportedClass.setText(String.valueOf(riwayat.getReportedClass()));
    status.setText(riwayat.getStatus());
}
}
```

♦ RiwayatDetailsActivity

```
com.example.inventaris.activity;
.mport com.example.inventaris.R;
.mport com.example.inventaris.model.RiwayatDto;
```

♦ Contoh Riwayat



9. Fitur Konfirmasi (Khusus Admin)

♦ Api

♦ KonfirmasiActivity

```
Api api = retrofit.create(Api.class);
Call<String> call = api.konfirmasiPerubahan(kelas, attributes);
```

```
Tosst.LENGTH_SHORT).abov();
    intent_intent = new Intent(KonfirmasiActivity.this, LaporanActivity.class);
    intent_putExtra("TOKEN", token);
    startActivity(intent);
    } else {
        Toast.makeText(KonfirmasiActivity.this, "Error: " + response.message(),
        Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}

    @Override
    publis void onPailure(Call<String) call, Throwable t) {
        Toast.makeText(KonfirmasiActivity.this, "Network error: " + t.getMessage(),
        Toast.LENGTH_SHORT).show();
    });
}

private List<String> getAttributes = new ArrayList<</pre>

private List<String> getAttributes = new ArrayList<</pre>

private List<String> findViewByd(R.id.checkBoxNamDInding)).isChecked()) {
        attributes.add("jambInding");
}

if (((CheckBox) findViewByd(R.id.checkBoxAc)).isChecked()) {
        attributes.add("gengla");
}

if (((CheckBox) findViewByd(R.id.checkBoxEursi)).isChecked()) {
        attributes.add("horsi");
}

if (((CheckBox) findViewByd(R.id.checkBoxProyektor)).isChecked()) {
        attributes.add("papan");
}

if (((CheckBox) findViewByd(R.id.checkBoxPspan)).isChecked()) {
        attributes.add("papan");
}

if (((CheckBox) findViewByd(R.id.checkBoxPspan)).isChecked()) {
        attributes.add("papan");
}

if (((CheckBox) findViewByd(R.id.checkBoxPspan)).isChecked()) {
        attributes.add("papan");
}

if (((CheckBox) findViewByd(R.id.checkBoxLainnya)).isChecked()) {
        attributes.add("papanya");
}

if (((CheckBox) findViewByd(R.id.checkBoxLainnya)).isChecked()) {
        attributes.add("lainnya");
}

return attributes;
}
```

Disini memilih checkbox, dan jika di cek nanti elemen yang di cek akan berubah menjadi aman seperti sedia kala.

Contoh kegiatan



10. Pengguna

♦ Api

```
@GET("/users/all")
Call<List<User>> getAllUsers(@Header("Authorization")String token);

@GET("/users/cari")
Call<List<User>> searchUsers(@Query("keyword") String keyword);
@DELETE("/users/delete/{userId}")
Call<Void> deleteUser(@Path("userId") Long userId);
```

Terlihat perlu menggunakan User model sehingga perlu membuat User Model

♦ User Model dan semua kelas terkait

```
package com.example.inventaris.model;
import java.io.Serializable;
import java.util.HashSet;
import java.util.Set;

public class User implements Serializable {
    private Long id;
    private String name;
    private String nim;
    private String kelas;
    private String email;
    private String password;
    private String password;
    private Set<Role> roles = new HashSet<>();

    // Tambahkan konstruktor, getter, dan setter sesuai kebutuhan

    public User() {
        // Constructor kosong diperlukan untuk penggunaan ORM (misalnya, Room)
    }
}
```

```
public void setName(String name) {
    this.name = name;
```

```
package com.example.inventaris.model;

public class Role {
    private Integer id;
    private ERole name;

    public Role() {
        // Constructor kosong diperlukan untuk penggunaan ORM (misalnya, Hibernate)
    }

    public Role(Integer id, ERole name) {
```

```
this.id = id;
this.name = name;
}

// Getter dan Setter

public Integer getId() {
    return id;
}

public void setId(Integer id) {
    this.id = id;
}

public ERole getName() {
    return name;
}

public void setName(ERole name) {
    this.name = name;
}
}

package com.example.inventaris.model;

public enum ERole {
    ROLE_USER,
    ROLE_ADMIN
}
```

♦ UserActivity

```
package com.example.inventaris.activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.EditText;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Past;
import android.widget.Past;
import android.widget.Past;
import com.example.inventaris.R;
import com.example.inventaris.adater.UserAdapter;
import com.example.inventaris.adater.UserAdapter;
import com.example.inventaris.api.Api;
import com.example.inventaris.api.Api;
import com.example.inventaris.model.User;
import java.util.ArrayList;
import retroid:2.Call;
import retroid:2.Call;
import retroid:2.Callback;
import retroid:2.Retroid;
import retroid:2.Retroid;
public class UsersAdapter adapter;
private RecyclerView recyclerView;
private String token;

private EditText searchUserEditText;
private Button searchUserEditText;
private Button searchUserEditText;
private Word onCreate(Bundle savedInstanceState) (
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_users);
    recyclerView = findViewById(R.id.recyclerViewUsers);
    recyclerView = findViewById(R.id.recyclerViewUserEditText);
    searchUserEditText = findViewById(R.id.searchUserEditText);
    searchUserEditText = findViewById(R.id.searchUserEditText);
}
```

♦ UserAdapter

```
package com.example.inventaris.adapter;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.TextView;
import android.annotation.NonNull;
import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView;
import com.example.inventaris.R;
```

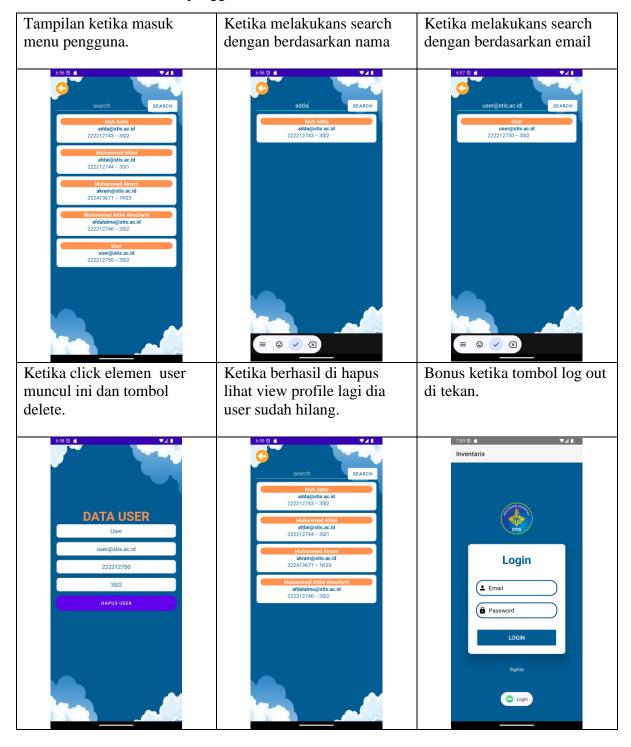
```
holder.userNameTextView.setText(user.getName());
holder.userEmailTextView.setText(user.getEmail());
holder.userNimTextView.setText(user.getNim() + " -
```

♦ UserDetailsActivity

```
Package com.example.inventaris.activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
import android.widget.Toast;
import com.example.inventaris.R;
```

```
tvUserName = findViewById(R.id.tvUserName);
tvUserEmail = findViewById(R.id.tvUserEmail);
tvUserName.setText(user.getName());
tvUserEmail.setText(user.getEmail());
```

♦ Contoh pengguna



LAMPIRAN

Kurang lebih itu tadi fitur yang ada di android kali ini.

Untuk demo video dapat dilihat pada link berikut :

https://drive.google.com/drive/folders/1HsMT4u7ByqUJvpenxsVp05AcRfRArfMf

Untuk link full code dapat diakses pada:

https://github.com/addaal24/proyek-uas-inventarisasi.git