



Développeur C# .NET confirmé, je dispose de 3 ans d'expérience en agence et en freelance. J'ai développé une expertise technique solide en construisant des applications web modernes grâce aux frameworks .NET Core et ASP.NET MVC.

Je souhaite contribuer au succès de futurs développements à travers mes compétences techniques et mon esprit d'équipe.

JOHANN NATOURI

Développeur



Aix-en-Provence



jnat@johannnatouri.fr



06 13 22 06 60



johannantouri.fr

COMPÉTENCES

.NET

C#

ASP.NET

WPF / WINFORM

HTML5 / CSS3

Javascript

Angular

SQL Server

Entity framework

Oracle

C++

JAVA

Unity 3D

Unreal Engine 5

Git / SVN



EXPÉRIENCES

CEA de Cadarache (Saint-Paul-lez-Durance)

Mission Freelance du 06.2023 au 12.2023

Projet : TMA MUN, Application de gestion de la matière nucléaire

Envir. tech : C#, .NET, Blazor, SQL Server, Javascript, EntityFramework

Missions :

- Conception et développement d'évolutions
- Correction de bugs
- Gestion de base de données relationnelle

Capgemini (Aix-en-Provence)

Du 09.2021 au 05.2023

Client : ArcelorMittal 03.2022 à 12.2022

Projet : FourPoche Application de contrôle d'une infrastructure de métallurgie

Envir. Techn : Visual Studio, .NET4 WinForm, C#, C++, Oracle

Missions :

- Développement d'évolutions et correction de bugs
- Gestion de base de données relationnelle

CheckMyCode Projet Interne Capgemini

Projet : Application web d'audit de code automatisé

Envir. Tech : Visual Studio, .NET, C#, SQL Server, Entity Framework, VueJS, HTML/CSS

Missions :

- Projet du pole innovation
- Développement d'évolutions et correction de bugs
- Méthode Scrum



Client : TechnicAtome 12.2021 à 02.2022

Projet : CyberSécurité Self-Service Password Reset

Envir. Tech : Visual Studio, C#, ASP.NET, SQL Server, Entity Framework, HTML/CSS

Missions :

- Développement d'une application web de Self-Service (Password Reset)
- Développement du design FrontEnd
- Gestion de base de données relationnelle

École Brassart (Aix-en-Provence)

Février 2021

Rôle : Intervenant C++

Missions:

- Dispensation de cours C++ et de programmation orientée objet pour une promotion de 1ère année

Homa Games (Paris)

Mission Freelance de 2020 à 2021

Rôle : Développeur Unity C#

Envir/ Tech :

Missions :

- Projet professionnel en association avec un éditeur de jeux mobiles français.
- Pilotage, conception et développement d'un jeu vidéo mobile à destination du marché casual.
- Conception et développement d'outils, correction de bugs, optimisation de performances

Conix (Aix-en-Provence)

De 2019 à 2020

Rôle : Développeur Java en alternance

Missions :

- Développement de tests unitaires pour une application de gestion de paie

Diginext (Aix-en-Provence)

De 2018 à 2019

Rôle : Développeur C# WPF en alternance

Missions :

- Projet de simulation dans le domaine militaire
- Conception et développement d'évolutions
- Développement de tests unitaires
- Correction de bugs

Octarina (Aix-en-Provence)

De 2017 à 2018

Rôle : Développeur en alternance

Envir. Tech : AR/VR Unity C#

Missions :

- Pilotage, conception et développement d'applications et de prototypes de réalité augmentée et virtuelle sur le moteur Unity3D pour des sociétés des domaines industriels et aéronautiques comme Airbus Helicopters.

Novamap (Marseille)

Juillet 2017

Rôle : Développeur web en stage

Envir. Tech : C#, ASP.NET, Angular

Missions :

- Maintenance du site web
- Correction de bugs
- Gestion de bases de données relationnelles

Auto-entrepreneur depuis 2018

Création d'une micro-entreprise

Réalisation de prestations de développement web et logiciel



DIPLOMES

Master Expert informatique et Systèmes d'information

YNOV Campus — Aix-en-Provence

Spécialité Game Programming

Bachelor informatique et Systèmes d'information

YNOV Campus — Aix-en-Provence

Baccalauréat ES