

INGÉNIEUR ETUDE ET DÉVELOPPEMENT .NET

CONTACT



TÉLÉPHONE

06 17 56 38 12



EMAIL

tn06100@gmail.com



ADRESSE

Île-de-France



RÉSEAUX

LinkedIn : thomas-nappee

Thomas NAPPÉE

27 ans, Permis B

LANGUES

Anglais (TOEIC)

Italien (LV2)

COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

Programmation



Bases de données



Systèmes d'exploitation



EXPÉRIENCE

2022 - Aujourd'hui | Développeur @ Protide Solution pour l'amélioration de la relation client

- Développement d'un module pour application Android
- Développement d'une API REST en ASP.NET
- Développement d'une interface Web (Flutter)

2021 - 2023 | Consultant @ Code Insider

Mission SGCIB : Développement fullstack au sein de l'équipe Core sur un logiciel de trading Fixed Income

- Stack : C# .NET Framework 4.6-7-8 .NET6 / WPF / Windows Server / SQL Server
- Testing : Unit tests,, Acceptance tests, Integration tests
- Développement, maintenance,, support, revue de code (pull request) sur composants et librairies. Environnement multithread
- Migration librairie de communication inter-composants (archi micro-service) vers une librairie SG
- Librairies notables utilisées :
 - IOC : Unity, DryIOC (migration Unity -> lib-ioc, une librairie SG pour wrapper Unity et DryIOC)
 - Librairies ION : laplus.Threading/Logging
 - Communication : UltraMessaging
 - Tests : NUnit, Moq
- Environnement :
 - IDEs : Rider, VSCode
 - Qualité : Sonar
 - CI/CD : TeamCity
 - Versionning : Github Enterprise
 - Monitoring : ElasticSearch, Kibana
 - Management : Méthode SCRUM, JIRA

2019 – 2021 | Bénévole @ Robotics Kids Academy

2018 – 2021 | Apprenti Ingénieur Gestion SI @ Renault

Développement full stack (Docker, PostgreSQL, SQLite, C#, .NET, WPF)
Restructuration code source (MVVM), restructuration et migration de base de données

Data modeling (interview, analyse puis conception d'objets métier)
Architecture base de données
Création d'APIs selon les besoins client

2017 (2 mois) | Stage Administration Système @ iViFlo

tion d'un hyperviseur (Shinken, OpenVPN, Squid)

2013 – 2018 | Jardinier à domicile - Job étudiant

Entretien de jardins, maçonnerie extérieure

2011 – 2013 | Apprenti Paysagiste - s.a.r.l JBA

Entretien de jardins, maçonnerie extérieure.

FORMATION

2018 - 2021 – Diplôme d'ingénieur Mécatronique - ISTY

2017 - 2018 – L2 Informatique – UVSQ, UFR des Sciences de Versailles

2016 - 2017 – L1 MPCI – UVSQ, UFR des Sciences de Versailles

2015 - 2016 – DAEU B – UVSQ, UFR des Sciences de Versailles

2011 - 2013 – CAP Travaux Paysagers – CFPPA Antibes

COMPÉTENCES ACQUISES EN MILIEU SCOLAIRE

Informatique : ROS, Vision robotique, Traitement de l'image, mapping avec des données reçues par un lidar et une caméra 3D

Multithreading : Communication inter-process, calcul parallèle, notions système (problème du dîner des philosophes et algorithmes d'ordonnancement)

IHM : LabView

CAO : Catia V5, Altium

Simulation : Flotherm, ADAMS, Matlab, Simulink, Simscape

Robotique : Projet de robot holonome, projet de chenillard autonome

Gestion de projet : Analyse fonctionnelle, AMDEC, Gantt

CONNAISSANCES ACQUISES PAR PASSION

Développement : HTML, CSS, Javascript, React, ASP.NET

Electronique : Arduino, Raspberry PI

Machine learning :

- Développement d'un MLP et d'un CNN en C
- Développement d'une colonie de fourmis allant chercher des ressources et les ramenant dans leurs colonies en C++ en faisant du Q-Learning
- Développement d'un bot de trading en C# utilisant l'apprentissage par renforcement (Q-Learning, environnement simulé à partir d'un générateur de mouvement Brownien)