**Johann Natouri**

| Développeur C# .NET confirmé |
| --- |

Expérience : 3 ans

Disponibilité : To be completed

Mobilité : To be completed

# Compétences :

.NET, C#, ASP.NET, WPF, WINFORM, HTML5, CSS3, Javascript, Angular, SQL Server, Entity framework, Oracle, C++, JAVA

# Expériences :

### Développeur C# .NET confirmé: *06.2023 - 12.2023*

CEA de Cadarache (Saint-Paul-lez-Durance)

Mission Freelance - Application de gestion de la matière nucléaire

**Tools :** C#, .NET, Blazor, SQL Server, Javascript, EntityFramework

**missions:** Conception et développement d'évolutions, Correction de bugs, Gestion de base de données relationnelle

### Développeur C# .NET confirmé: *09.2021 - 05.2023*

Capgemini (Aix-en-Provence)

Client : ArcelorMittal - Application de contrôle d'une infrastructure de métallurgie

**Tools :** Visual Studio, .NET4 WinForm, C#, C++, Oracle

**missions:** Développement d'évolutions et correction de bugs, Gestion de base de données relationnelle

### Développeur C# .NET confirmé: *unknown*

CheckMyCode Projet Interne Capgemini

Application web d'audit de code automatisé

**Tools :** Visual Studio, .NET, C#, SQL Server, Entity Framework, VueJS, HTML/CSS

**missions:** Projet du pole innovation, Développement d'évolutions et correction de bugs

### Développeur C# .NET confirmé: *12.2021 - 02.2022*

Client : TechnicAtome

CyberSécurité Self-Service Password Reset

**Tools :** Visual Studio, C#, ASP.NET, SQL Server, Entity Framework, HTML/CSS

**missions:** Développement d'une application web de Self-Service (Password Reset), Développement du design FrontEnd, Gestion de base de données relationnelle

### Intervenant C++: *Février 2021*

École Brassart (Aix-en-Provence)

Dispensation de cours C++ et de programmation orientée objet pour une promotion de 1ère année

**Tools :** C++

**missions:** To be completed

### Développeur Unity C#: *2020 - 2021*

Homa Games (Paris)

Développeur Unity C# en association avec un éditeur de jeux mobiles français

**Tools :** Unity C#

**missions:** Pilotage, conception et développement d'un jeu vidéo mobile à destination du marché casual, Conception et développement d'outils, correction de bugs, optimisation de performances

### Développeur Java en alternance: *2019 - 2020*

Conix (Aix-en-Provence)

Développement de tests unitaires pour une application de gestion de paie

**Tools :** Java

**missions:** To be completed

### Développeur C# WPF en alternance: *2018 - 2019*

Diginext (Aix-en-Provence)

Projet de simulation dans le domaine militaire

**Tools :** C# WPF

**missions:** Conception et développement d'évolutions, Développement de tests unitaires, Correction de bugs

# Langues :

To be completed

# Études :

unknown : **Master Expert informatique et Systèmes d'information**

YNOV Campus — Aix-en-Provence

unknown : **Bachelor informatique et Systèmes d'information**

YNOV Campus — Aix-en-Provence

2017 - 2018 : **Baccalauréat ES**

Octarina (Aix-en-Provence)