|  |  |
| --- | --- |
| VSO  **Disponibilité : Mai 2023**  **Expérience : > 5 ans**  Lead Développeur FullStack |  |

**Compétences**

**TypeScript**, JavaScript**, NodeJS**, **NestJS**, Angular, REST API

**C#,** .Net Core 3.1, .Net > 3.5, ADB Framework, Websocket

**Angular, React**

**Jest,** Cypress, Chai, Mocha

**Postgres**, SQLServer

MongoDB

**Git**, IIS Express, DevOps, **Docker, Intégration continue**

Java, Kotlin, Swift, C, C++, CMake

**Expérience professionnelle**

**Smart-Chain - Développent FullStack** - 10/2022 au 04/2023

Objectif : Développement de plusieurs projet Web3 pour divers clients.

**Minteed**  
 Plateforme de mint de NFT sur la blockchain Tezos réservée aux photographes, musiciens et artistes.

**Versity**  
 Plateforme de mint et de mise aux enchères de NFTs sur Polygon.

**Revolte + Pyxo**  
 Plateforme de pré-vente de NFTs sur Cardano, système de bridge entre Cardano et Polygon.

Conception et développement de quatre plateformes de NFT, chacune sur une blockchain différente : Tezos, Polygon, Ethereum et Cardano.

Conception et déploiement de Smart Contracts sur différentes blockchains

Interfaçage avec la blockchain en React via différents wallets tels que MetaMask, WalletConnect et Coinbase Wallet.

Développement d'un indexeur de transactions en back-end pour permettre une recherche rapide et efficace des transactions.

Utilisation de Websockets pour rendre le site réactif et intuitif.

Documentation et tests rigoureux de chaque Smart Contract et application décentralisée afin de garantir une utilisation sans faille.

R&D  
 Divers projet interne, principalement R&D en Rust et Solidity

Réalisation :

Conception, modélisation, production et livraison

Participation aux estimations chiffrage projet pour les clients

Développement web (React x Next, Web3, EtherJS)

Développement Back-End (NestJS, Nodejs, Prisma Postgres)

Tests unitaires (Jest, Chai)

Infrastructure et déploiement (Cloudflare, CircleCI, Docker)

SmartContract (Solidity, Hardhat, Rust)

**Relation externe - Développent FullStack** - 08/2022 au 12/2022

Objectif : Développement d’une infrastructure de scraping web afin d'agréger plusieurs sources d'actualité (Twitter, Medium, Bloomberg, Reuters etc..)

#1 Agrégateur

Infrastructure "Event Driven" entre plusieurs machines Slave de scraping http, communication avec la machine "Master" pour centraliser l'info. WebSocket

Délai moyen de détection d'un nouvel article < 500ms.

#2 Interface

Réalisation d'une interface permettant l'affichage sous forme de fils d'actualité et la classification des actualités dans le but de déclencher des actions le plus rapidement possible

Réalisation :

Développement web (React)

Développement Back-End (NestJS, MongoDB)

Agrégateur de news (C++)

Infrastructure et déploiement (AWS, TurboRepo)

**Relation externe – Développement FullStack** - 02/2022 au 06/2022  
 Objectif : Développement d’une solution et infrastructure complète visant à faciliter et automatiser du trading haute fréquence.

#1 Agrégateur  
Agrégateur de données de plusieurs plateformes d’exchange. Connection websocket à de multiples API simultanées.

#2 Interface  
Réalisation d’une interface permettant à l’utilisateur de reprendre la main sur les actions du robot, ou de se servir lui-même des outils dont dispose le robot.

Réalisation :   
 Développement Front (React, Angular, Electron)  
 Développement Back-End (NestJS, Fastify, MongoDB, WebSocket)  
 Infrastructure et déploiement (AWS, CodeDeploy, TurboRepo)

**SosOxygène - Développent FullStack** - 11/2021 à 08/2022  
 Objectif : Développement FullStack d’une plateforme visant à remplacer un outil existant, ainsi que son outil d’administration interne.

#1 Extranet Médecin  
Réalisation d’une plateforme web permettant à des médecins de faciliter la gestion des patients et de leur machine d’aide à respiration à domicile.

#2 Outils d’administration  
Réalisation d’une interface web interne à l’entreprise afin de pouvoir assister les médecins dans l’utilisation de la plateforme.

#3 ETL de synchronisation de données  
ETL permettant la synchronisation des données entre la version legacy de la plateforme durant la phase de transition/décommission.

Réalisation :   
 Développement Front (Angular 12, single-spa, tests front cypress)  
 Développement Back-End (.NET core > 5.1 && 6.0, msSQL, MassTransit + RabbitMQ)  
 Installation et configuration des pipelines de déploiement automatisé (Azure, GIT, Docker, IIS Express)

**Métropole Nice Côte d’Azur - Développement FullStack** - 03/2020 au 10/2021

Objectif : Développement de plusieurs projet partageant la même stack technique.  
  
#1 Plateforme DCGD  
Réalisation d’une plateforme web pour la gestion du ramasse des déchets et du suivie de l’organisation du recyclage sur l’ensemble des communes de la métropole de Nice.  
  
#2 Outils mobile DCGD  
Réalisation d’une application mobile destinée à être utilisée par les agents de terrain. Source de données pour l’interface bureautique de la DCGD.  
  
#3 Outils mobile et desktop NOVAZUR  
Développement d’application Web et Mobile afin d’assurer le suivie des appels d’offre et marchés publics organisés à la demande de la Métropole. Suivie de facturation et administration sur l’interface Desktop et suivie des travaux sur mobile par les agents de terrain / sous-traitant.  
  
#4 Maintenance et mise à jour ALLO-MAIRIE  
Maintenance et mise à jour des différents WebService et vue de l’application afin de la garder en accord avec les nouvelles versions de NOVAZUR.

Réalisation :

* Développement web (Angular 7 et 8)
* Développement Mobile (Angular 8 -> Cordova)
* Développement Back-End (.NET core > 3.1, .NET Framework > 3.5, Postgres, ADB Framework)
* Installation et configuration des pipelines de déploiement automatisé (Azure, GIT, Docker, IIS Express)

**eSport Management - Développeur FullStack (Web)** - 01/2019 au 02/2019

Objectif : Réalisation d’une solution complète pour l’organisation de tournoi d’eSport. Gestion d’inscription en équipe ou en solo depuis l’interface client, algorithme de génération de différents formats de tournoi (poule, simple ou double élimination).  
Panel d’administration pour les sponsors des tournois afin de créer et gérer le déroulement du tournoi (ex: Conflit lorsque l’un des partis d’un match conteste le score renseigné par l’adversaire).  
J’ai commencé par le développement de l’API puis je suis passé sur la partie front du projet pour soutenir mes collègues et ré-équilibrer l’avancé du projet.

Réalisation :

* Gestion de projet (Planification et répartition des tâches)
* Installation et configuration du serveur de développement (Apache, GIT)
* Développement Back-End (NodeJS, Express, MongoDB, REST API)
* Développement Front-End (Angular, Typescript, Intégration HTML)

**LeadGuide - Développeur FullStack** - 06/2018 au 09/2018

Objectif : Réalisation d’une application de référencement de bon plans sur la régions de NICE.  
Application Mobile native, sur Android en JAVA et sur iOS en Swift. Développement d’un panel d’administration web pour les administrateurs de la plateformes. Ainsi que le développement d’une API REST pour relier le tout.

Réalisation :

* Gestion de projet (Planification et relation client)
* Installation et configuration du serveur de production (Apache, GIT, service Linux)
* Développement Back-End (NodeJS, Express, MongoDB, REST API)
* Développement Mobile (Java, Android api >= 19, Swift 4)
* Développement Front-End (Angular, Typescript, Intégration HTML)

Chacune des trois applications a été réaliser en natif sur Android en JAVA et sur iOS en Swift pour un total de 6 applications.

Réalisation :

* Développement Mobile (Java, Android api >= 19, Swift 3)

**Projets d’Etudes et Expérience personnelle**

**Majordam - Création d’entreprise et projet de fin d’études** - depuis le 10/2017

Objectif : Lancement sur le marché d’une solution de service de bière pour les événements à forte affluence (type festivals), solution entièrement robotisée afin d’accélérer et de simplifier le service au maximum.  
  
Développement d’un logiciel de contrôle pour le bras robotique qui anime le stand, une application de commande de type borne McDonalds, une interface de gestion pour les organisateurs d’événements sur laquelle ils peuvent gérer les différents stands robotiques présent sur leur événement. Et une API permettant de relier le tout.

Réalisation :

* Développement logiciel (C++, CMake)
* Développement Mobile (iOS, Swift 4)
* Installation et configuration du serveur de production (Apache, GIT, service Linux)
* Développement Back-End (NodeJS, Express, MongoDB, REST API)
* Développement Front-End (Angular, Typescript, Intégration HTML, Electron, Javascript, Socket.io)
* Management (Rédaction d’un cahier des charges, études de marché, rédaction d’un business plan)

**Formation**

**Master en développement à EPITECH** - 2015 à 2020

**Bac STI2D option SIN - mention Bien** - 2012 à 2015

(systèmes de l’information et du numérique)