Aplicación Web UMG

Manual Técnico



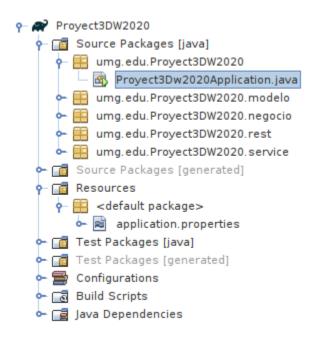
Proyecto Fase 3

Integrantes:

Adderly Emmanuel Sinay Lopez 7690-13-7664
Eliezer Osbaldo Mendez Valle 7690-14-9683
Cristian Alejandro Gomez Perez 7690-10-9778
Julio David Lima Marroquin 7690-15-15591
Rogelio Alfonso Alvarez Giron 7690-98-2290

Manual Tecnico

El proyecto cuenta con la clase inicializadora aparte de 4 capas mas que explicaremos.



```
Projects X Files Services
                                 Proyect3Dw2020Application.java x 🔊 estados.java x
Proyect3DW2020
                                     Source History 🕼 🖟 - 👼 - 💆 🔁 🖶 📮 🗘 🔗 😓 💆 💇 🎍 🗎 🚅
  - 📠 Source Packages [java]
    o edu.Proyect3DW2020
Proyect3DW2020Application.java
                                            package umg.edu.Proyect3DW2020;
    - III umg.edu.Proyect3DW2020.modelo
                                      3
                                         import org.springframework.boot.SpringApplication;
    ← 🔠 umg.edu.Proyect3DW2020.negocio
                                      4
                                           import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
    umg.edu.Proyect3DW2020.rest
umg.edu.Proyect3DW2020.service
                                      5
                                      6
7

    Gource Packages [generated]

                                            @SpringBootApplication

→ 

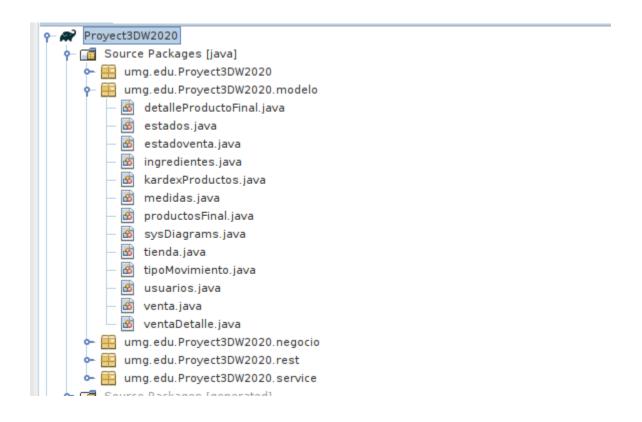
■ Resources

                                            public class Proyect3Dw2020Application {
    8
      application.properties
                                                      public static void main(String[] args) {
                                      9
  ⊶ 📠 Test Packages [java]
                                                                SpringApplication.run(Proyect3Dw2020Application.class, args);
                                     10
  ► 📠 Test Packages [generated]
  - Donfigurations
                                     11
  - 🖪 Build Scripts
                                     12
  - 🚅 Java Dependencies
                                     13
                                            }
                                     14
```

El proyecto tiene cuatro partes fundamentales que son :



1. El Modelo: contiene el mapeo de las tablas con relación a la base de datos.



```
Projects X Files
              Services
                                      Proyect3Dw2020Application.java × 🔊 🚳 estados.java ×
Proyect3DW2020
                                      Source Packages [java]
                                              package umg.edu.Proyect3DW2020.modelo;

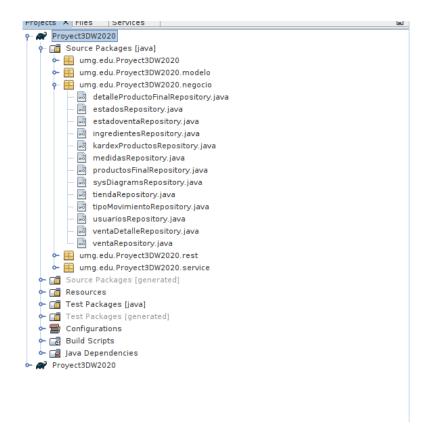
    umg.edu.Proyect3DW2020
    Proyect3Dw2020Application.java

      umg.edu.Proyect3DW2020.modelo

    import java.util.Date;

         detalleProductoFinal.java estados.java
                                              import java.util.List;
         estadoventa.java
ingredientes.java
kardexProductos.java
                                       6
                                              import lombok.Data;
                                       7
         medidas.java
                                       8
                                           import javax.persistence.*;
         productosFinal.java
                                       9
         sysDiagrams.java
tienda.java
tipoMovimiento.java
                                      10
                                              @Data
                                              @Entity
         usuarios.java
venta.java
                                              @Table(name="estados")
                                      12
                                              public class estados {
         wentaDetalle.java
                                      14
                                                   @Id
    umg.edu.Proyect3DW2020.negocio
    umg.edu.Proyect3DW2020.rest
umg.edu.Proyect3DW2020.service
                                                   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
                                      15
                                                   private int estado;
                                      16
       Source Packages [generated]
  <u>ا</u>
                                                   private String descripcion;
                                      17
   Resources
    <default package>
                                      18
       - application.properties
                                      19
                                                   @Override
  - 🗂 Test Packages [java]
                                                   public String toString() {
   ► 📻 Test Packages [generated]
                                                        21
  Configurations
                                      22
  ⊶ ্রের Build Scripts
                                                                   ", descripcion='" + descripcion + '\'' +
                                      23
                                      24
                                      25
                                      26
                                              }
estados.java - Navigator 🗙
```

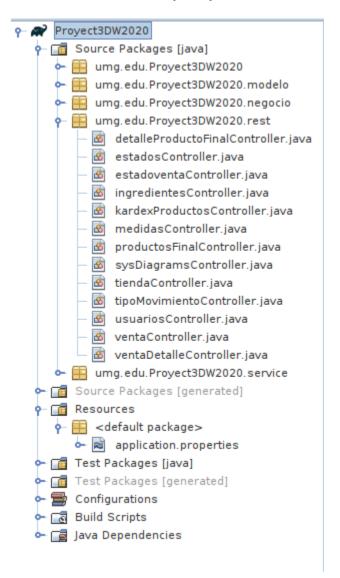
2. El negocio: contiene las clases que sirven como repositorio para el mapeo de la base de datos.

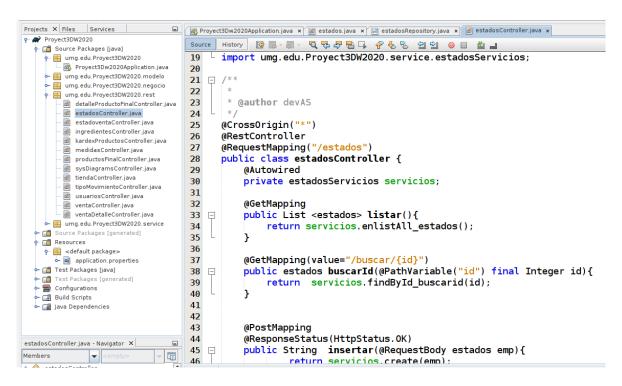


```
Projects X Files Services

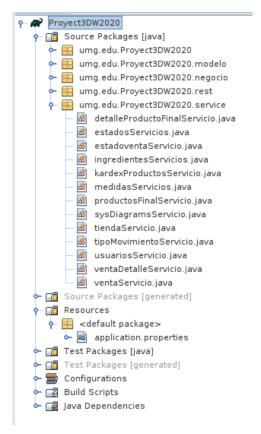
ProjectsDw2020Application_java x statos_java x statos_java
```

3. Rest: corresponde a los controladores que ejecutan las llamadas a los servicios.





4. Servicios: corresponde a la capa de servicio que realiza la interacción con el repositorio para obtener los datos.



```
Projects X Files Services
                                  Proyect3Dw2020Application.java × 🔊 estados.java × 🔊 estadosRepository.java ×
Proyect3DW2020
                                      Source History 👺 👼 👨 💆 🔁 🗗 🖟 😓 🔁 🖆 🔘 🗎 📲 🚅
   - Tale Source Packages (java)
     umg.edu.Proyect3DW2020
                                      16
                                              * @author eli
                                              */
         Proyect3Dw2020Application.java
                                      17
     - III umg.edu.Proyect3DW2020.modelo
                                      18
                                             @Service
     umg.edu.Proyect3DW2020.negocio
                                      19
                                             public class estadosServicios {
     umg.edu.Proyect3DW2020.rest
     umg.edu.Proyect3DW2020.service
                                      20
         detalleProductoFinalServicio.java
                                      21
                                                       @Autowired

    estadosServicios.java

                                                   private estadosRepository repo;
                                      22
         estadoventaServicio.java
                                      23
         ingredientesServicios.java
kardexProductosServicio.java
                                      24
                                                    //Servicio para enlistar tienda
                                      25
         medidasServicios.java
         productosFinalServicio.java
                                      26 \Box
                                                 public List<estados> enlistAll_estados() {
         sysDiagramsServicio.java
                                      27
                                                       return repo.findAll();
         tiendaServicio.java
tipoMovimientoServicio.java
                                      28
                                      29
         usuariosServicio.java
         ventaServicio.java
                                      30
                                      31
                                                     //servicio para buscar tienda por id
  Source Packages [generated]
                                                 public estados findById_buscarid(Integer id){
                                      32 =
  Resources
                                      33
                                                     return repo.findById(id).get();
     ∳- 🏭 <default package>
       application.properties
                                      34
   🗠 ा Test Packages [java]
                                      35
   • 📑 Test Packages [generated]
                                      36
  Configurations
                                      37
                                          口
                                                    public String create(estados estados){
   - 🖪 Build Scripts
                                      38
  Java Dependencies
                                      39
                                                             repo.save(estados);
                                      40
                                                             return "OK";
                                      41
estadosServicios.java - Navigator X
                                  _
                                      42
                                                        catch (Exception ex)
Members
               ₹
                                 43
```

Backend

Dentro del proyecto contamos con el archivo Aplication.properties que es donde configuramos la conexión de base de datos y nos sirvió para establecer la creación de las bases de datos dentro de la plataforma heroku.

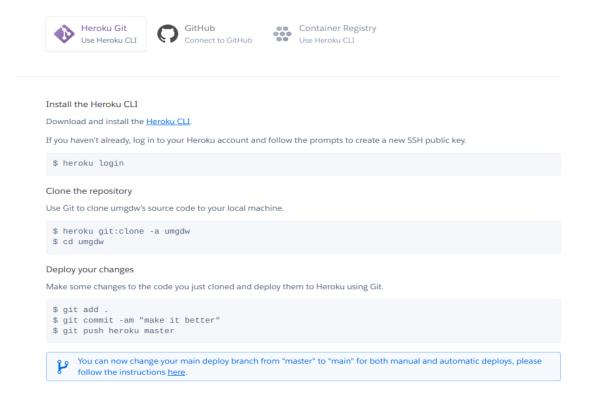
```
Projects x Files Services

Projects Nove 2020

Project Nove 2020

Projects Nove 2020
```

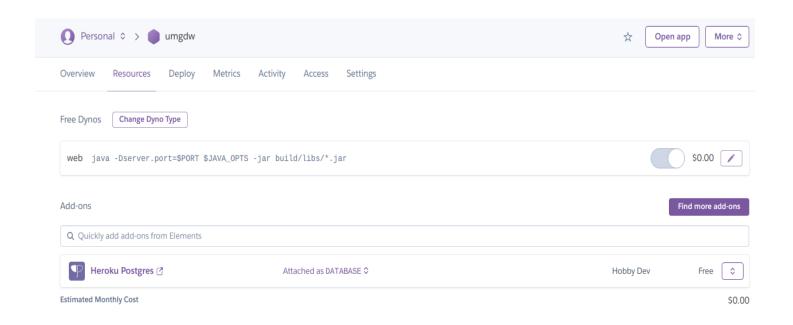
Para poder hacer el despliegue en heroku fue necesario tener configurada una base de datos dentro de la plataforma y seguir las instrucciones que la plataforma facilita.



De esta manera logramos configurar nuestra aplicación en la nube.

Base de datos

Se configuro una base de datos antes de publicar el proyecto para que creara las tablas



FrontEnd

Para el FrontEnd se utilizó un Hosting en la plataforma namecheap.com y se utilizó un Dominio de prueba.



