

Пояснительная записка

Проект: Enigma Exit

Автор: Никита Милёхин Дмитриевич

Идея

Создание игры-платформера "Enigma Exit" на основе библиотеки Pygame. Целью проекта является разработка игры, включающей в себя платформенные уровни. Игра должна обладать графикой, звуковым сопровождением и возможностью взаимодействия с пользователем через управление персонажем.

Реализация

В проекте используется библиотека Pygame для создания игрового движка и отображения графики и библиотека pytmx для уровней. Также в проекте используются различные ресурсы, такие как изображения персонажей, фоны уровней, звуковые эффекты и музыкальное сопровождение.

Основные компоненты

- app.py: Файл запуска игры
- main.py: Основной файл игры, содержащий основной игровой цикл, управление сценариями и отображение графики.
- player.py: Файл, содержащий класс игрока.
- tiles.py: Файл, содержащий классы нескольких тайлов.
- sound.py: Модуль, отвечающий за работу со звуком.
- waether.py: Файл, содержащий класс отвечающий за работу с погодой.
- button.py: Файл, содержащий класс кнопки использующейся в интерфейсе игры.
- data/: Директория с ресурсами игры, такими как изображения, звуки и музыка.

Используемые библиотеки

- Pygame для создания игрового движка и отображения графики.
- Pytmx для работы с файлами формата tmx которые являются уровнями к игре.
- Другие стандартные библиотеки Python для обработки данных и управления файлами.



