



# Enigma Exit

Милехин Никита  
Дмитриевич

# Введение

Цель проекта создание игры-платформера "Enigma Exit" на основе библиотеки Pygame. Игра должна обладать графикой, звуковым сопровождением и возможностью взаимодействия с пользователем через управление персонажем.

# Реализации

- - app.py: Файл запуска игры
- - main.py: Основной файл игры, содержащий основной игровой цикл, управление сценариями и отображение графики.
- - player.py: Файл, содержащий класс игрока.
- - sound.py: Модуль, отвечающий за работу со звуком.
- - waether.py: Файл, содержащий класс отвечающий за работу с погодой.
- - button.py: Файл, содержащий класс кнопки использующейся в интерфейсе игры.
- - data/: Директория с ресурсами игры, такими как изображения, звуки и музыка.

# Заключение

В ходе работы над проектом была создана увлекательная игра с тремя уровнями и системой подсчета очков. Возможности для доработки включают добавление новых уровней и реализации новых механик.