

GUI 개발

 관제 서비스 그래픽 유저 인터페이스 개발 내용을 정리하는 페이지입니다.

- 전체 시스템 모니터링(다수 클라이언트)
- 긴급/위기 감지 대상 모니터링
- 관리 우선 순위 모니터링
- 긴급/위기 상황 대응 트리거 기능
- 시스템 점검
- etc