낙상 감지 기술 조사

❶ 조사 목적 및 할일 :

목적: 낙상 감지 기술 도입 가능 여부 검토

할일

- 도입 가능 여부 검토
 - 。 낙상 감지 센서 활용 방안
 - 필요 센서 구매 가능 여부
 - 。레퍼런스/튜토리얼
- 1. 낙상 감지 센서 활용 방안
 - 。기울기 센서
 - 아두이노 우노 키트 포함
 - 구조: 단순한 **볼 타입** 또는 **수은 스위치**로 구성.
 - 원리: 기울어지면 내부 볼이 접점에 닿아 회로가 연결(ON) 또는 분리(OFF).
 - 출력: 단순 **디지털 값(0/1)** → 기울어짐 여부만 감지.
 - 장점: 저렴, 간단.
 - 단점: 방향·속도·회전량 측정 불가, 오작동률 높음.
 - 。 MPU 자이로 센서
 - 구매 필요
 - 구성: **3축 가속도계 + 3축 자이로스코프**(회전속도) → 6축 IMU.
 - 출력: X/Y/Z 축 가속도(m/s²), 회전속도(°/s), 중력 벡터까지 포함.
 - 장점: 낙상 시 충격, 방향변화, 가속도 변화량을 수치로 정확히 계산 가능.
 - 단점: 프로그래밍 복잡, 약간 비쌈.
- 2. 낙상 감지 로직
 - 。기울기 센서
 - 1 **if** (센서_출력 == 넘어짐 상태) && (10초 이상 변화 없음): 2 낙상 경고 발생
 - 단점: 앉아있거나 누워있는 상태를 낙상으로 오인 가능.
 - 장점: 구현 간단.
 - 。MPU 자이로

- MPU 자이로 센서를 활용한 낙상 감지 로직:
 - 1. **가속도 변화 감지:** 센서의 **총 가속도(TotalAcceleration=ax2+ay2+az2)**를 지속적으로 측정합니다.
 - 2. **낙상 초기 단계 (충격 감지):** 사람이 넘어질 때 발생하는 **갑작스러운 충격(높은 가속도 값)**을 감지합니다.
 - 3. **낙상 후 단계 (자세 변화 감지):** 충격 감지 후, 센서의 **자세(기울기)가 장시간(예: 15초) 동안** 수평에 가깝게 유지되는지 확인합니다. 사람이 넘어지면 일반적으로 바닥에 누워있는 자세가 되므로, 가속도계의 Z축 값이 0에 가까워집니다.
 - 4. 일상 동작과 구분:
 - 。일반적인 앉기, 눕기, 서기 등은 가속도 변화가 크지 않거나, 충격 이후 곧바로 자세가 바 뀌는 패턴을 보입니다.
 - ∘ 낙상 시에는 **'높은 가속도 변화(충격)'**와 **'수평 자세 유지'** 두 가지 조건이 연속적으로 충족됩니다.
 - 5. 알림 발송: 두 가지 조건이 모두 충족되면 '낙상'으로 판단하고 알림을 보냅니다.

MPU 자이로 센서는 가속도와 각속도 데이터를 함께 분석하므로, 일상적인 동작과 낙상을 훨씬 정교하게 구분할 수 있어 신뢰도가 높습니다.

- 。 MPU 3축 자이로(가속도계 + 회전속도)
 - 측정값
 - 3축 가속도(X, Y, Z)
 - 3축 중력 벡터에서 갑작스러운 변화 → 충격 감지
 - 낙상 패턴 예시
 - 1. **자유낙하 구간**: 가속도 합(|a|)이 **~0g**(중력 상쇄) 근처로 감소 (0.2~0.4g)
 - 2. **충격 구간**: al 급상승(>2g~3g)
 - 3. **정지 구간**: 이후 가속도 변화 미미(0.9~1.1g 유지)
 - 1 **if** (자유낙하 감지) and (충격 감지) and (이후 10초 정지): 2 낙상 경고 발생
- MPU 6축 자이로(3축 가속도계 + 3축 자이로스코프)
 - 측정값
 - 3축 가속도 + 3축 회전속도(°/s)
 - 추가 가능 로직
 - 회전 패턴 분석 → 낙상 시 비정상 회전량(roll/pitch/yaw) 급격 변화를 감지.
 - 예: 앞/뒤/측면 넘어짐 구분 가능.
 - 낙상 패턴 예시
 - 1. 자유낙하 감지 (3축 가속도 감소)

- 2. 회전속도 급증(>300°/s)
- 3. 충격 감지(가속도 급상승)
- 4. 이후 무동작 상태 유지
- 1 if (자유낙하) and (회전속도 급증) and (충격) and (무동작): 2 낙상 경고 발생 + 넘어짐 방향 분석
- 센서 도입 요소 비교 표

구분	기울기 센서	MPU 3축	MPU 6축
측정 값	ON/OFF(기울어짐 여부)	3축 가속도	3축 가속도 + 3축 회전 속도
구현 난이도	매우 쉬움	중간	높음
낙상 감지 정 확도	낮음	중간~높음	높음
방향 분석	불가	제한적	가능
패턴 분석	불가	가능	가능

3. 필요 센서 구매 가능 여부

。 MPU 3축 : 가능능

■ 구매 URL : ● 아두이노 3축 자이로 + 가속도 센서 MPU-6050 GY-521, MPU6050 GY..., 1개



4. 레퍼런스/튜토리얼

- Tutorial
 - MPU6050 Sensor Arduino Tutorial

- mpu 6050 arduino tutorial for beginners
- Reference
 - ⑤노인 낙상 감지(App + 아두이노)
 - 마두이노 가속도센서를 활용한 낙상사고 알림전송
- Code Example
 - MPU-6050 기반 낙상 감지 (가속도+자이로)

문단 시작 아래 코드는 자유낙하 → 충격 → 무동작 + 자이로 급증을 조합해 간단 판정합니다. (I^2 C, 기본 레지스터 사용)

```
1 // Arduino C++ 예제: MPU-6050 낙상 감지 (간단 임계값 버전)
 2 // 하드웨어: Arduino Uno, MPU-6050 (VCC=5V 가능 모듈 or 3.3V, SDA=A4, SCL=A5)
3 // 라이브러리 없이 최소 레지스터 접근 (실무에선 MPU6050/MPU_DMP 라이브러리 권장)
5 #include <Wire.h>
7 const uint8_t MPU_ADDR = 0x68;
8
9 // --- 튜닝 파라미터 (사용자 환경에 맞게 조정) ---
10 const float G = 9.80665;
11 const float FREEFALL_G = 0.4;
                                // 자유낙하 임계(|a| < 0.4g)
12 const float IMPACT_G = 2.5;
                                // 충격 임계(|a| > 2.5g)
14 const unsigned long INACT_MS = 10000; // 무동작 시간 10초
15
16 // 상태 추적
17 bool freefallDetected = false;
18 bool impactDetected = false;
19 unsigned long impactTime = 0;
20
21 void mpuWrite(uint8_t reg, uint8_t val){
22 Wire.beginTransmission(MPU_ADDR);
   Wire.write(reg); Wire.write(val);
23
24 Wire.endTransmission();
25 }
27 void readMPU(int16_t &ax,int16_t &ay,int16_t &az,int16_t &gx,int16_t &gy,int16_t
  %qz){
28
   Wire.beginTransmission(MPU_ADDR);
29
    Wire.write(0x3B); // ACCEL_XOUT_H
30 Wire.endTransmission(false);
31 Wire.requestFrom(MPU_ADDR, 14, true);
32
   ax = (Wire.read()<<8)|Wire.read();
33 ay = (Wire.read()<<8)|Wire.read();</pre>
34 az = (Wire.read()<<8)|Wire.read();</pre>
   Wire.read(); Wire.read(); // temp skip
35
37
   gy = (Wire.read()<<8)|Wire.read();</pre>
38
     gz = (Wire.read()<<8)|Wire.read();</pre>
39 }
40
41 void setup(){
42 Serial.begin(115200);
43
    Wire.begin();
```

```
mpuWrite(0x6B, 0x00); // PWR_MGMT_1: wake up
45
      mpuWrite(0x1B, 0x00); // GYRO_CONFIG: ±250°/s
46
      mpuWrite(0x1C, 0x00); // ACCEL_CONFIG: ±2g
47
      delay(100);
48
      Serial.println("MPU6050 fall detection start");
49 }
50
51 float norm3(float x, float y, float z){ return sqrtf(x*x + y*y + z*z); }
52
53 bool isInactive(){
54 // 간단 무동작: 최근 N 샘플의 가속도 변화가 작으면 true
55 static float prevA = 0;
      static unsigned long stableSince = millis();
56
     int16_t ax,ay,az,gx,gy,gz;
57
     readMPU(ax,ay,az,gx,gy,gz);
59
      // 스케일 변환: 데이터시트 기준(±2g, ±250°/s)
60
      float aX = ax/16384.0f, aY = ay/16384.0f, aZ = az/16384.0f; // 단위 g
61
     float aNorm = norm3(aX,aY,aZ);
62
     if (fabs(aNorm - prevA) < 0.05) { // 변화 0.05g 이내면 안정으로 간주
63
       if (millis() - stableSince > INACT_MS) return true;
64
65
      } else {
66
        stableSince = millis();
67
      }
68 prevA = aNorm;
69
     return false;
70 }
71
72 void loop(){
73
    int16_t ax,ay,az,gx,gy,gz;
74
     readMPU(ax,ay,az,gx,gy,gz);
75
     float aX = ax/16384.0f, aY = ay/16384.0f, aZ = az/16384.0f;
76
                                                                   // g
77
     float gX = gx/131.0f, gY = gy/131.0f, gZ = gz/131.0f;
                                                                   // °/s
78
      float aNorm = norm3(aX,aY,aZ);
79
      float gNorm = norm3(gX,gY,gZ);
80
81
      // 1) 자유낙하
82
     if (!freefallDetected && aNorm < FREEFALL_G) {</pre>
83
       freefallDetected = true;
84
        Serial.println("[DEBUG] Free-fall detected");
85
86
87
      // 2) 충격 + 자이로 스파이크
     if (freefallDetected && !impactDetected && (aNorm > IMPACT_G || gNorm >
    GYR0_SPIKE)){
89
        impactDetected = true;
90
        impactTime = millis();
91
        Serial.println("[DEBUG] Impact/gyro spike detected");
92
     }
93
94
     // 3) 무동작 유지 → 낙상
      if (impactDetected && (millis() - impactTime > INACT_MS) && isInactive()){
95
96
        Serial.println(">>> FALL DETECTED (MPU) <<<");</pre>
97
       // TODO: 알림 발송 / 부저 / MQTT publish
       // 상태 초기화(원한다면 유지)
99
        freefallDetected = impactDetected = false;
100
      }
```

```
101
102 delay(20); // 50Hz
103 }
104
```