

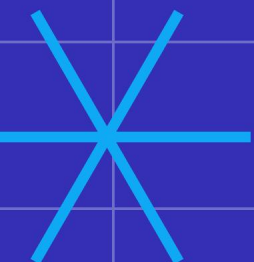
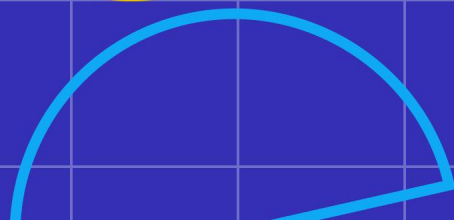
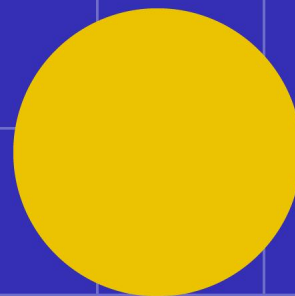
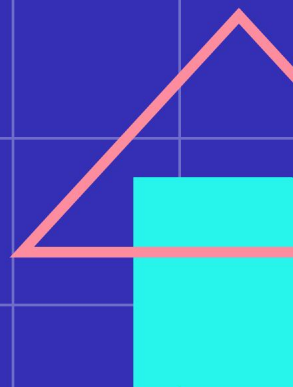
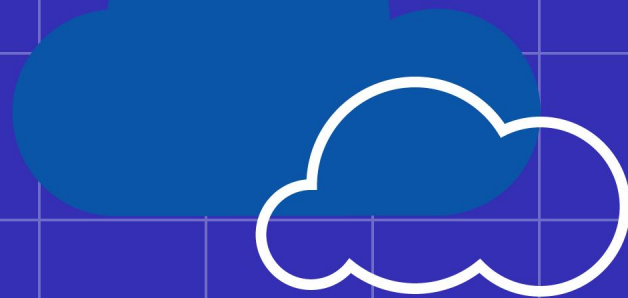


云原生社区
Cloud Native Community

云原生社区 MEETUP

调度优化及实践

王琼 (YY 直播 高级SRE工程师)





YY直播容器云介绍

服务资源智能推荐

基于实际负载调度

二次调度

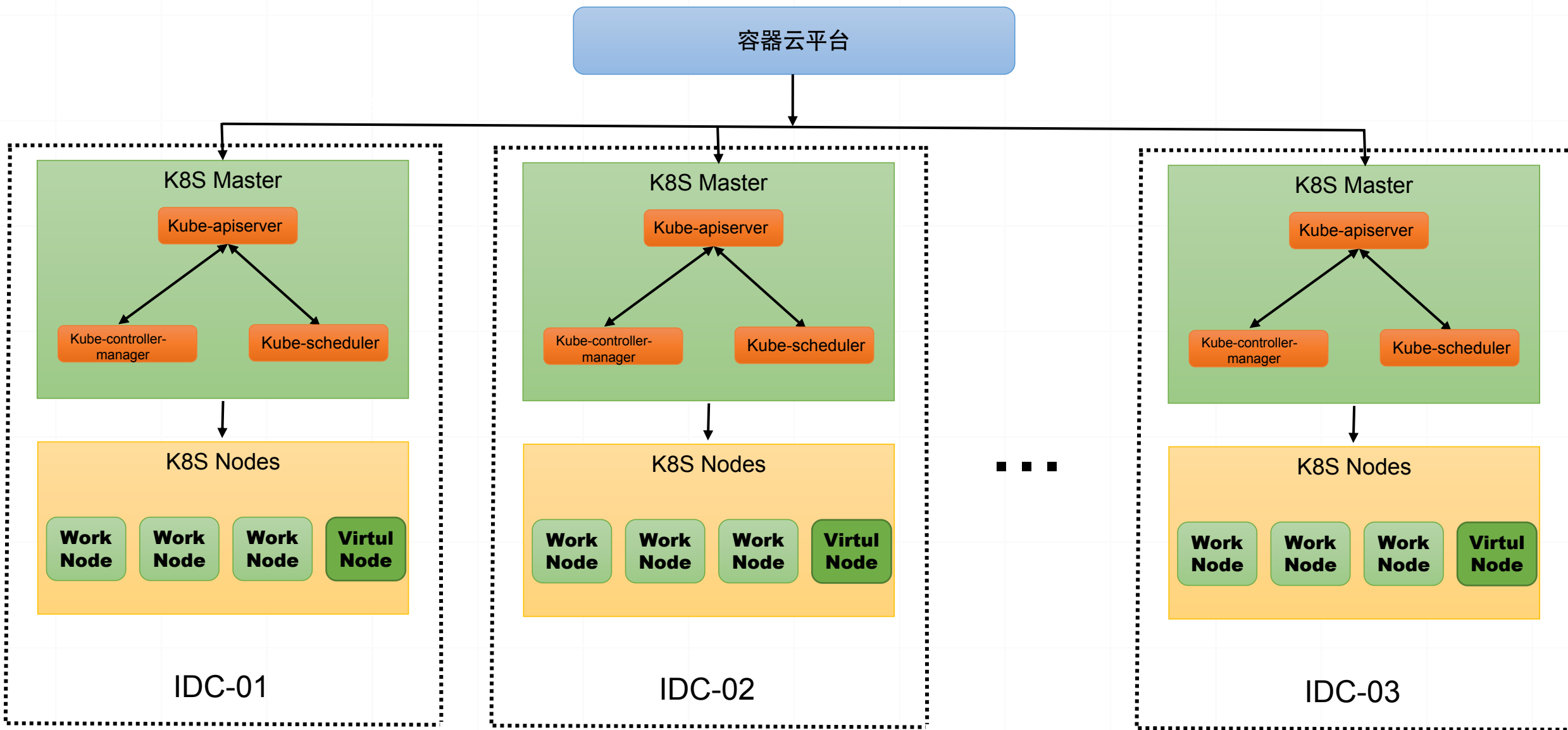
弹性调度



YY直播容器云介绍



- 自研容器云管理平台
- 10+ 自建集群分布在不同机房（1.20.8）
- 2000+ 节点
- 6w+ Pod
- 50% 业务迁移至容器（java、go、python、c++等等）
- 自研CNI插件，Pod IP 三层互通，支持固定内、外网 IP；IDC机房与阿里、腾讯云、百度云内网专线互通
- Victoria Metrics 监控 Metrics
- 阿里 Logtail + Loki 存储业务日志





背景:

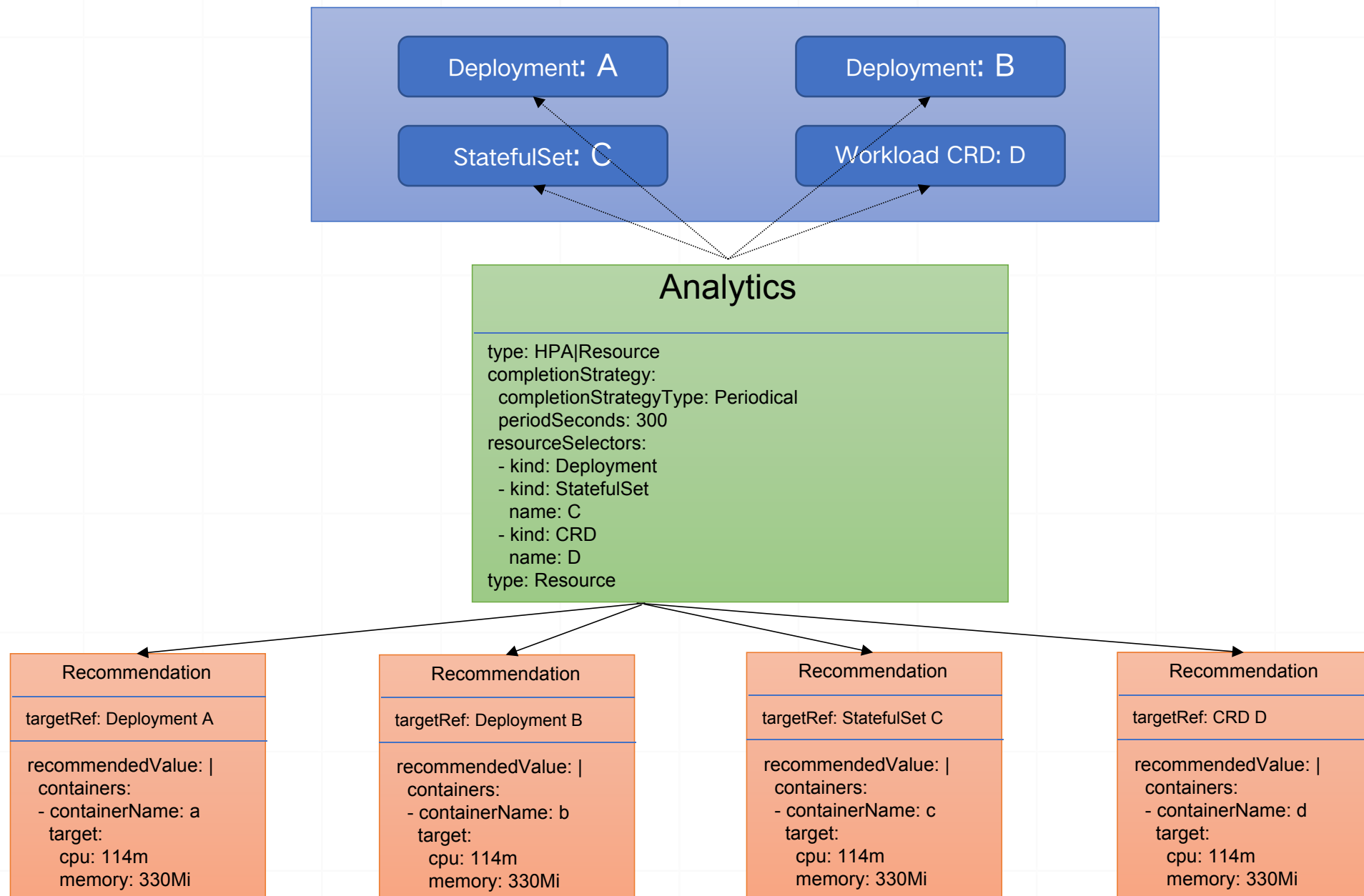
Kubernetes默认调度器策略在小规模集群下有着优异表现，但是随着业务量级的增加以及业务种类的多样性变化，默认调度策略则逐渐显露出局限性，企业在服务迁移至Kubernetes过程依然存在很多挑战

问题:

- 业务方不清楚服务应该申请多少资源
- 资源整体实际使用率低，低空载率高
- 集群调度不均衡，部分资源机器负载过高
- 业务突发将单个节点或者整个集群打挂



服务资源智能推荐





镜像配置:

资源 CPU(参考值0.919) 内存(参考值4.824G) 镜像版本*

- 12核 6G

配置名

jvm参数



参数变量

secret挂载: 0

启用镜像托管:



本地日志保存(待下线):



健康检查: * 存活: ☐ None ☐ TCP端口检查 ☒ HTTP检查 ☐ Exec [详情](#)

就绪: ☐ None ☐ TCP端口检查 ☒ HTTP检查 ☐ Exec [详情](#)



基于实际负载调度



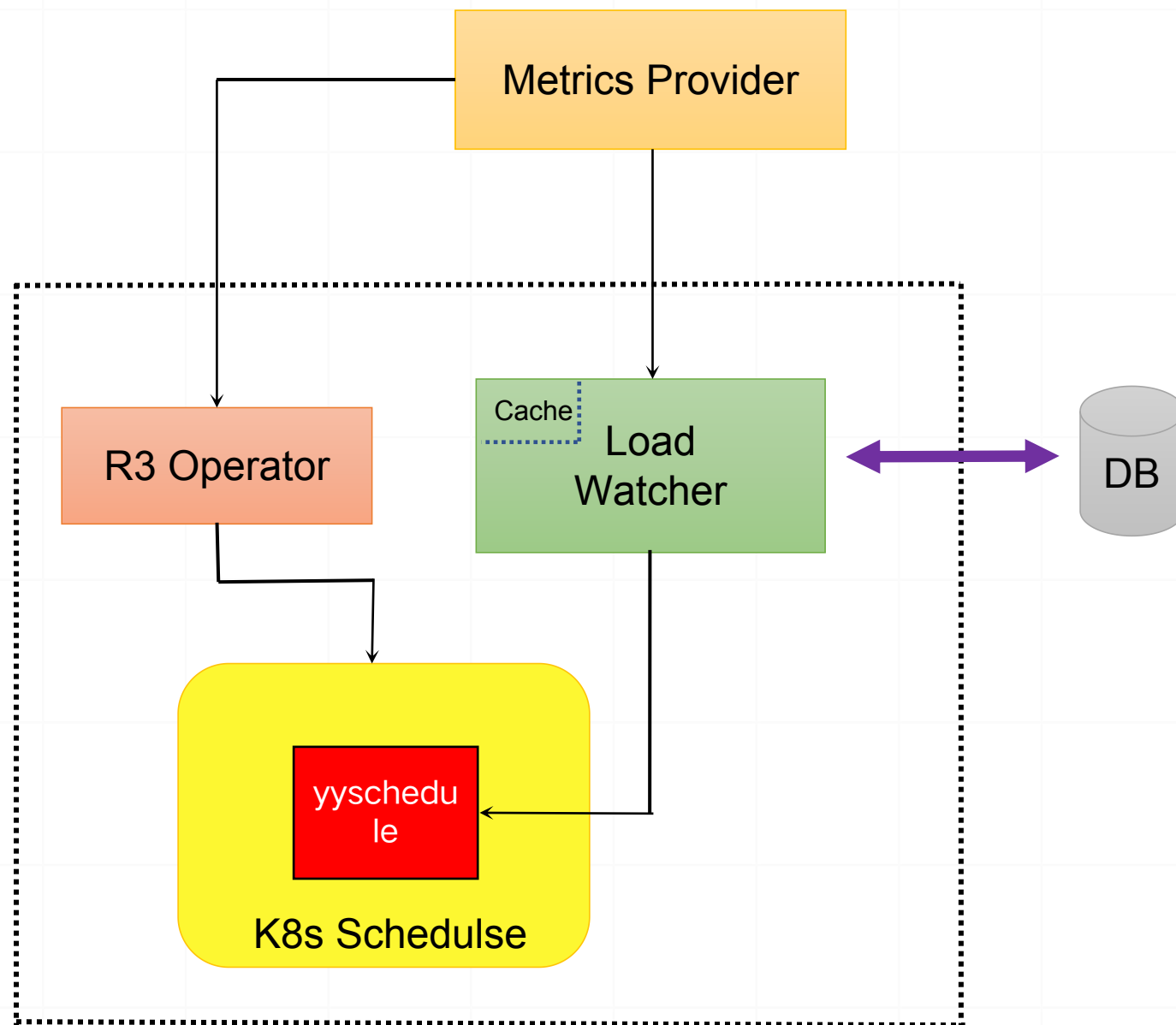
Load Watcher

解耦监控数据源、缓存监控数据、支持多种数据源

- Metrics Server
- Prometheus

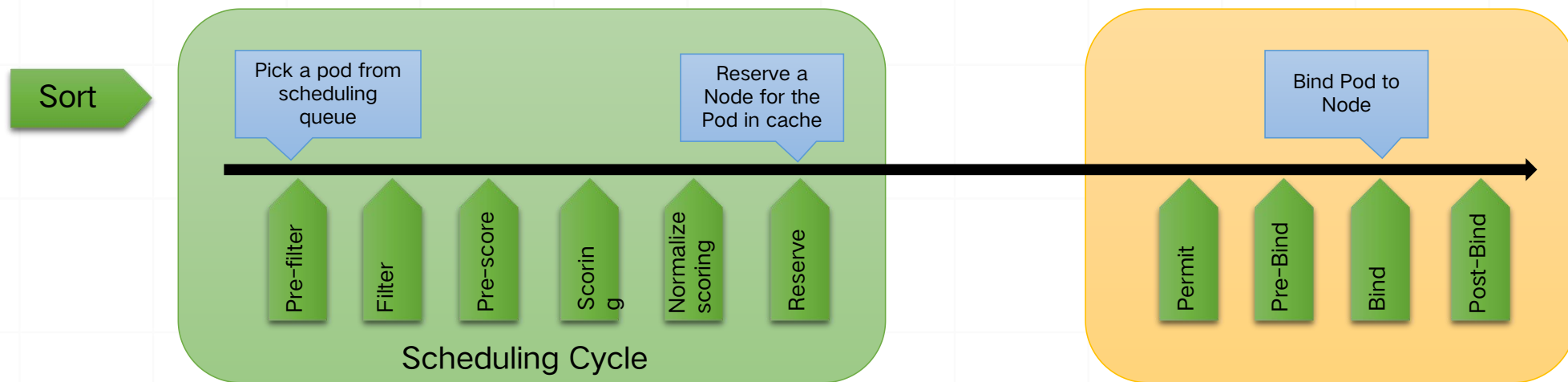
YYschedule

- Kubernetes 默认基于Request进行调度
- Kubernetes原生调度策略并不考虑节点的实时利用率





Pod Scheduling Context



Scheduling-framework

- 增强 Kubernetes 原有调度器的可扩展性
- 调度框架中可设置多个扩展点



```
type ScorePlugin interface {
    Plugin
    Score(ctx context.Context, state *CycleState, p *v1.Pod, nodeName string) (int64, *Status)
    ScoreExtensions() ScoreExtensions
}

type YYLoadBalancingstruct {
    handle      framework.Handle
    eventHandler *yyschedule.PodAssignEventHandler
    collector    *yyschedule.Collector
    args         *pluginConfig.YYLoadBalancingArgs
}

func New(obj runtime.Object, handle framework.Handle) (framework.Plugin, error) {
    .....
    return pl, nil
}

func (pl *YYLoadBalancing) Score(ctx context.Context, cycleState *framework.CycleState, pod *v1.Pod, nodeName string) (int64,
*framework.Status) {
    .....
    return score, framework.NewStatus(framework.Success, "")
}
```



```
func main() {  
    command := app.NewSchedulerCommand(  
        app.WithPlugin(capacityscheduling.Name, capacityscheduling.New),  
        app.WithPlugin(coscheduling.Name, coscheduling.New),  
        app.WithPlugin(loadvariationriskbalancing.Name, loadvariationriskbalancing.New),  
        app.WithPlugin(noderesources.AllocatableName, noderesources.NewAllocatable),  
        app.WithPlugin(noderesourcetopology.Name, noderesourcetopology.New),  
        app.WithPlugin(preemptiontoleration.Name, preemptiontoleration.New),  
        app.WithPlugin(targetloadpacking.Name, targetloadpacking.New),  
        app.WithPlugin(podstate.Name, podstate.New),  
        app.WithPlugin(qos.Name, qos.New),  
        app.WithPlugin(yyloadbalancing.Name, yyloadbalancing.New),  
    )  
  
    code := cli.Run(command)  
    os.Exit(code)  
}
```



➤ YYLoadBalancing

基于节点实际负载进行打分，包括 CPU、内存等

➤ 禁用默认打分插件

NodeResourcesBalancedAllocation

NodeResourcesLeastAllocated

ImageLocality

```
apiVersion: kubescheduler.config.k8s.io/v1beta1
kind: KubeSchedulerConfiguration
leaderElection:
  leaderElect: false
profiles:
- schedulerName: yyschedule
plugins:
  score:
    disabled:
    - name: NodeResourcesBalancedAllocation
    - name: NodeResourcesLeastAllocated
    - name: ImageLocality
    enabled:
    - name: YYLoadBalancing
  pluginConfig:
  - name: YYLoadBalancing
    args:
      watcherAddress: http://192.168.0.1:2020
      safeVarianceMargin: 1
      safeVarianceSensitivity: 2
```



存储使用量: 20G

业务标签: 要调度...

业务子标签: 要调度...

节点: 请选择节点

corefile持久化存储:

带宽限制: 不限制

sidecar:

Host网络:

配置文件替换: [使用说明](#)

调度器名: 调度器名

反亲和性设置: 强制

强制

本地目录挂载:

容忍污点: +

可被驱逐:



基于业务画像自动计算业务类型

- 计算型
- 存储型
- 网络型
- IO型

基于不通的业务类型使用不同功能的调度插件

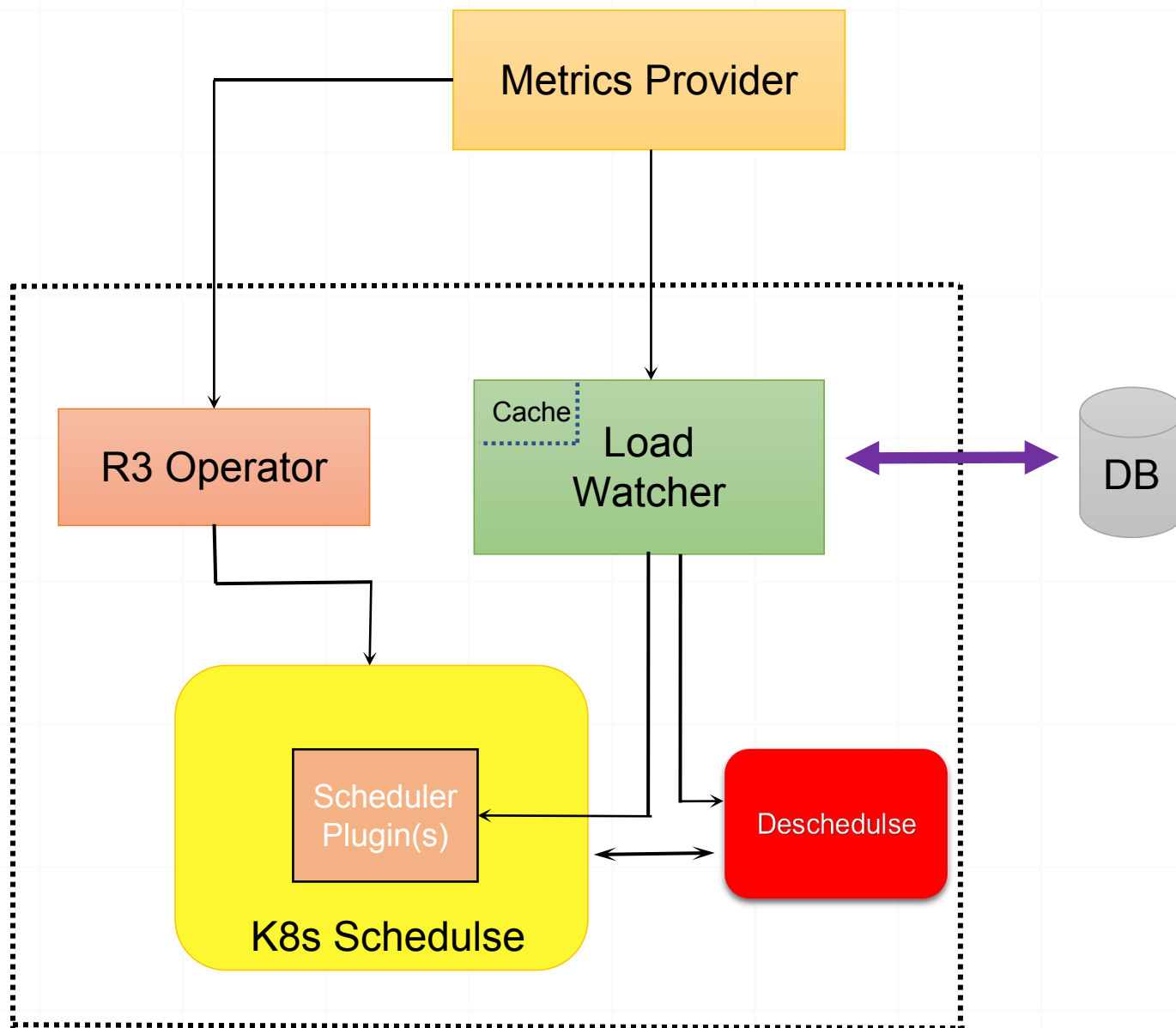


二次调度



Deschedulse

- 避免突发业务导致单节点负载过高
- 修改 deschedulse 基于实际负载进行二次调度
- Pod运行过程中二次调度，驱逐指定的实例





- 定时获取节点实际负载
- 通过 Annotations 标识哪些实例可被驱逐
- 判断 Ready 实例数，低于指定的值不驱逐
- 判断实例启动时间，低于指定的时间不驱逐

```
policy.yaml: |
  apiVersion: "descheduler/v1 alpha1"
  nodeSelector: "biz.type=common"
  maxNoOfPodsToEvictPerNode: 3
  kind: "DeschedulerPolicy"
  strategies:
    "RemoveDuplicates":
      enabled: false
    "RemovePodsViolatingInterPodAntiAffinity":
      enabled: false
    "LowNodeUtilization":
      enabled: true
      params:
        nodeResourceUtilizationThresholds:
          thresholds:
            "cpu" : 40
            "memory": 70
            "pods": 100
        targetThresholds:
            "cpu" : 80
            "memory": 85
            "pods": 100
```



调度器名:

调度器名

反亲和性设置:

本地目录挂载:



/data/k8s/ssl/

/tmp

快捷选项



容忍污点:



可被驱逐:



就绪副本比例:

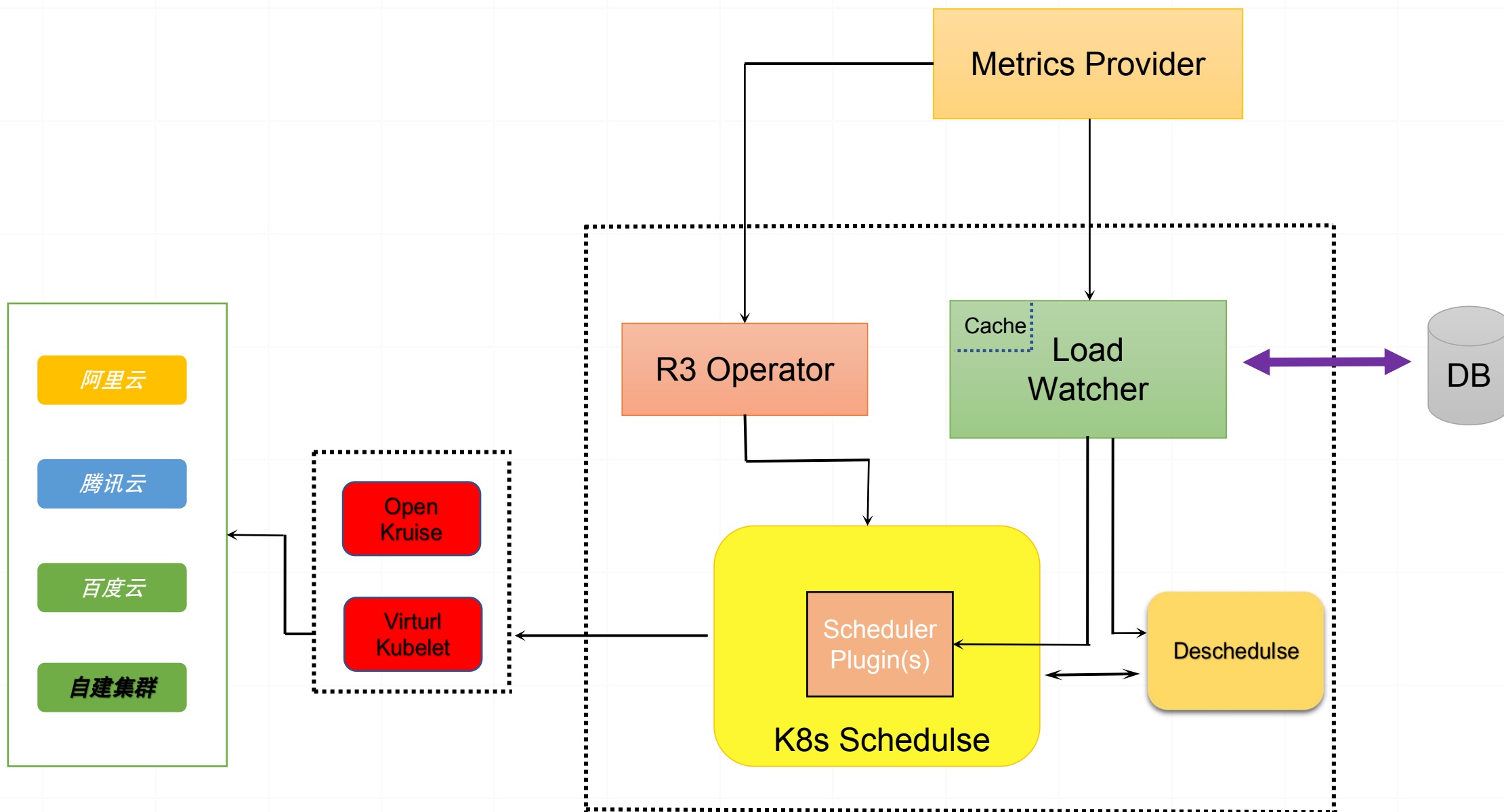
70%

副本启动时间:

10min



弹性调度





➤ Virtual Kubelet

- 依靠vk实现秒级弹性扩容
- 云厂商即用即计费，优化计算资源成本
- 同机房多集群调度

➤ Openkruise

WorkloadSpread 能够将 Workload 的 Pod 按一定规则分布到不同类型的 Node 节点上，赋予单一 Workload 多区域部署和弹性部署的能力

- 优先部署到自建机房，资源不足时部署到 VK
- 优先部署固定数量个 Pod 到自建机房，其余到 VK

```
apiVersion: apps.kruise.io/v1alpha1
kind: WorkloadSpread
metadata:
  name: workloadsread-demo
spec:
  targetRef:
    apiVersion: apps/v1 | apps.kruise.io/v1alpha1
    kind: Deployment | CloneSet
    name: workload-xxx
  subsets:
    - name: subset-a
      requiredNodeSelectorTerm:
        matchExpressions:
          - key: topology.kubernetes.io/zone
            operator: In
            values:
              - common
      maxReplicas: 3
    - name: subset-b
      requiredNodeSelectorTerm:
        matchExpressions:
          - key: topology.kubernetes.io/zone
            operator: In
            values:
              - vk
```




启用debug: ☒ 注:debug模式适用于调式,不会执行业务的启动脚本,启用debug模式容器会定时清理掉,不适用于线上环境

启用测试: ☐ tag:

多容器间共享目录:

GPU: ☐

弹性调度: ☒

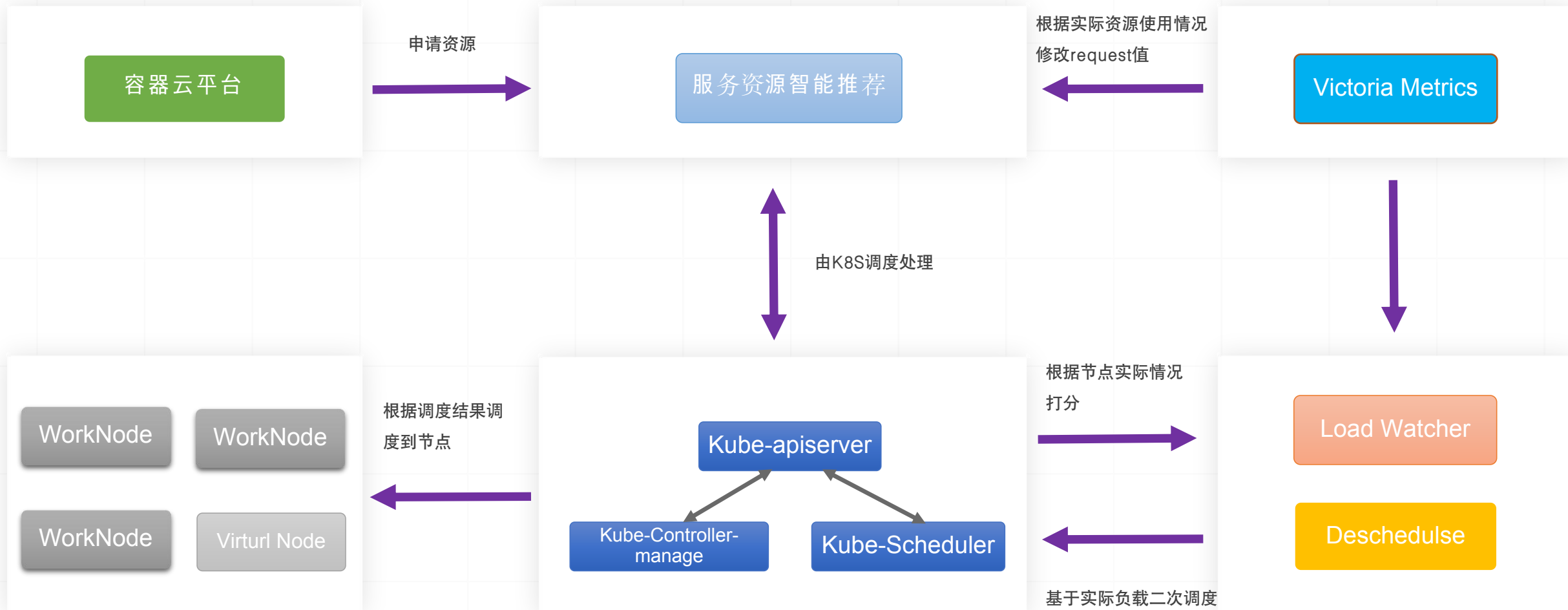
开启公网ip: ☒

区域选择:

最大物理节点:

注:-1表示全部调度到物理节点, 0表示全部调度到弹性节点

本地日志保存(NEW): ☐

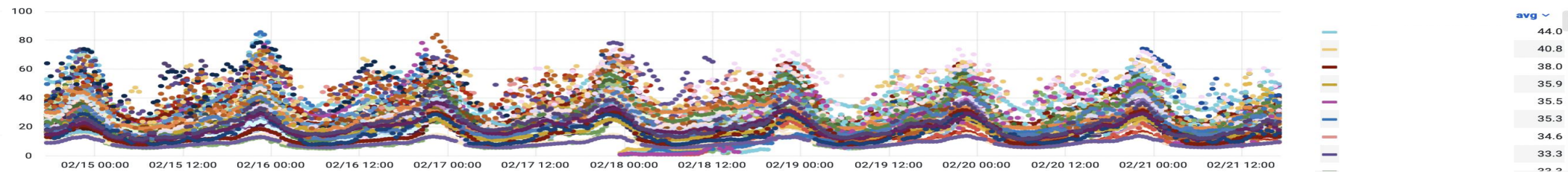




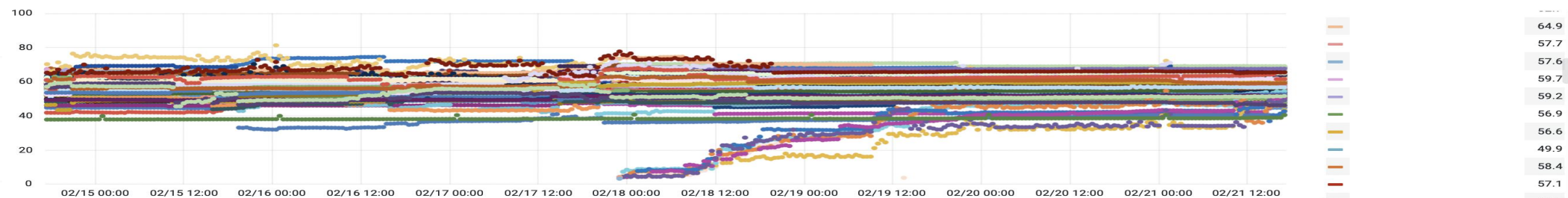
效果展示



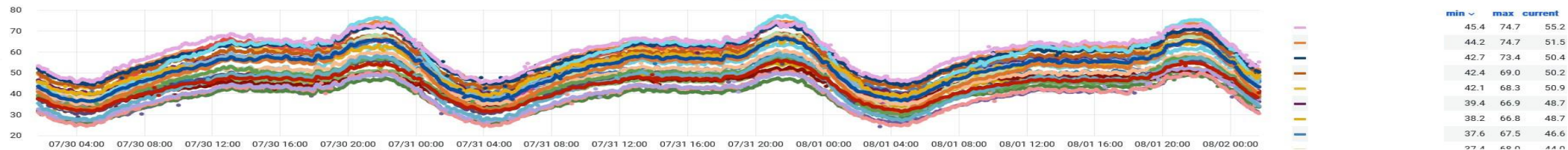
CPU 实际使用率分布



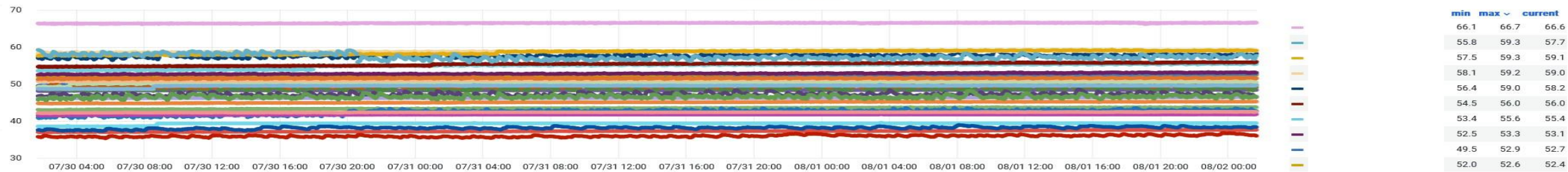
内存实际使用分布

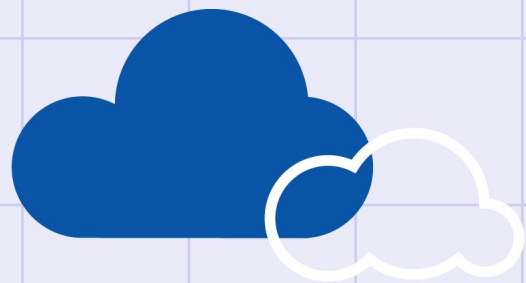


CPU 实际使用率分布



内存实际使用分布





感谢观看



云原生社区
Cloud Native Community

