Keisar MIND

1. Introdução ao Java

- o História do Java
- o O que é Java?
- o Características principais do Java
- o Configuração do ambiente (JDK, IDEs)

2. Estrutura de um Programa Java

- o Estrutura básica de um programa Java
- o Primeira aplicação Java: "Hello, World!"

3. Tipos de Dados e Variáveis

- o Tipos de dados primitivos
- o Declaração e inicialização de variáveis
- Conversão de tipos

4. Operadores

- Operadores aritméticos
- o Operadores relacionais
- o Operadores lógicos
- o Operadores de atribuição

5. Entrada e Saída

- o Entrada de dados usando Scanner
- o Saída de dados usando System.out.println

6. Controle de Fluxo

- o Estruturas condicionais (if, else if, else, switch)
- o Estruturas de repetição (for, while, do-while)
- o Controle de fluxo com break e continue

Vamos detalhar cada uma dessas seções. No final, você terá um documento completo que poderá converter para PDF.

1. Introdução ao Java

História do Java

- Desenvolvido pela Sun Microsystems em 1995.
- Agora mantido pela Oracle Corporation.

O que é Java?

- Java é uma linguagem de programação orientada a objetos e de propósito geral.
- Projetada para ser portátil, rodando em qualquer sistema com a Máquina Virtual Java (JVM).

Características principais do Java

- **Portabilidade**: Escreva uma vez, rode em qualquer lugar (WORA).
- Orientação a objetos: Java é baseada no paradigma de programação orientada a objetos.
- **Segurança**: Java tem recursos de segurança robustos.
- **Multithreading**: Suporte para a execução de múltiplos threads simultaneamente.

Keisar MIND

Configuração do ambiente (JDK, IDEs)

- **JDK** (**Java Development Kit**): Inclui ferramentas necessárias para desenvolver aplicativos em Java.
- **IDE** (**Integrated Development Environment**): Ambientes de desenvolvimento como Eclipse, IntelliJ IDEA, ou NetBeans facilitam a codificação.