

SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE

startup cuci sepatu

1. Perencanaan

Menetapkan tujuan bisnis dan fitur aplikasi yang akan dikembangkan,

2. Analisis Kebutuhan

Mengumpulkan informasi dari pengguna (pelanggan, mitra, pengelola)

3. Desain

Merancang arsitektur aplikasi, termasuk antarmuka pengguna (UI) dan struktur backend.

4. Pengembangan

Mengembangkan aplikasi berdasarkan desain yang telah disetujui,

5. Pengujian

Melakukan uji fungsional untuk memeriksa apakah aplikasi bekerja dengan baik.

6. Pemeliharaan

Menangani perbaikan bug dan pembaruan aplikasi setelah peluncuran.

