Nama: Ade Antoni Sugiarto

NPM: 242310010

Kelas: TI-24-PA

Matkul: Lab. Algoritma Pemrograman

Note:-

```
<u>#include <iostream></u>
      using namespace std;
 6
      int main()
 7 -
 8
9
          int addA;
10
          int addB;
11
12
          cout << "1 - Penjumlahan\n";</pre>
13
14
          cout << "Masukkan nilai A: ";</pre>
15
          cin >> addA;
16
          cout << "Masukkan nilai B: ";
17
          cin >> addB;
18
19
          cout << "Hasil dari A + B = " << addA + addB << endl;</pre>
20
21
          int substractA;
23
          int substractB;
24
25
          cout << "\n2 - Pengurangan\n";</pre>
26
          cout << "Masukkan nilai A: ";
28
          cin >> substractA;
29
          cout << "Masukkan nilai B: ";
30
          cin >> substractB;
31
32
          cout << "Hasil dari A - B = " << substractA - substractB << endl;</pre>
33
34
35
          int multiplyA;
36
          int multiplyB;
38
          cout << "\n3 - Perkalian\n";</pre>
39
40
          cout << "Masukkan nilai A: ";
41
          cin >> substractA;
42
          cout << "Masukkan nilai B: ";
43
          cin >> substractB;
44
45
          cout << "Hasil dari A * B = " << substractA * substractB << endl;</pre>
46
47
          return 0;
48
```

1 - Penjumlahan Masukkan nilai A: 3 Masukkan nilai B: 7

2 - Pengurangan Masukkan nilai A: 5

Masukkan nilai B: 8

Hasil dari A + B = 10

Hasil dari A − B = −3

3 - Perkalian

Masukkan nilai A: 4 Masukkan nilai B: 7 Hasil dari A * B = 28 4:01 PM 9/12/20<u>24</u>