

“Menu Makanan Nusantara”

Disusun Untuk Memenuhi Ujian Tengah Semester Pemrograman Mobile 2

Dosen Pengampu : Niken Riyanti, S.T., M.Kom.



Disusun oleh :

Nama : Ade Barkah

Nim : 232101277

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INDUSTRI KREATIF

UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG

2025

A. Penjelasan Proyek Aplikasi “Menu Masakan Nusantara”

1. Latar Belakang dan Tujuan

Indonesia dikenal sebagai negara dengan kekayaan kuliner yang luar biasa. Setiap daerah memiliki cita rasa khas yang menjadi identitas budaya Nusantara. Namun, di era digital saat ini, banyak masyarakat terutama generasi muda yang belum mengenal beragam masakan tradisional Indonesia secara menyeluruh.

Aplikasi “Menu Makanan Nusantara” hadir untuk menjawab tantangan tersebut dengan menghadirkan media digital interaktif yang menampilkan daftar makanan khas Indonesia lengkap dengan gambar, deskripsi, harga, dan fitur pemesanan.

Permasalahan yang sering ditemui dalam pengenalan kuliner lokal antara lain :

- Minimnya media interaktif untuk memperkenalkan makanan daerah.
- Kurangnya platform digital yang menggabungkan informasi dan visual kuliner Nusantara.
- Sulitnya masyarakat mengenal nama serta ciri khas setiap makanan tradisional.

Untuk menjawab permasalahan tersebut, aplikasi “Menu Makanan Nusantara” dikembangkan sebagai purwarupa (prototype) aplikasi katalog kuliner interaktif berbasis mobile.

Tujuan Pengembangan Aplikasi

1. Bagi Pengguna :

Memberikan kemudahan dalam mengenal berbagai makanan khas Indonesia, membaca deskripsi dan bahan utama, serta menambahkan makanan ke keranjang pesanan untuk simulasi pembelian.

2. Bagi Pelaku Bisnis / UMKM :

Menjadi media promosi digital kuliner Nusantara yang dapat memperkenalkan berbagai hidangan lokal kepada masyarakat luas.

3. Bagi Pengembang (Teknis) :

Mengimplementasikan kemampuan pengembangan aplikasi cross-platform menggunakan Flutter, mulai dari struktur widget, state management, navigasi antarhalaman, hingga desain UI/UX yang ramah pengguna.

2. Ruang Lingkup dan Fitur Utama

Aplikasi ini mensimulasikan sistem katalog dan pemesanan makanan khas Nusantara secara digital, mulai dari tampilan daftar menu hingga pengelolaan keranjang pesanan.

Fitur-fitur utama yang telah diimplementasikan antara lain:

a) Halaman Beranda (Home Screen)

Menampilkan berbagai macam makanan khas Indonesia dalam bentuk GridView responsif, lengkap dengan gambar, nama, harga, dan rating. Terdapat juga fitur Search Bar untuk memudahkan pengguna mencari makanan berdasarkan nama.

b) Halaman Detail Makanan (Detail Page)

Menampilkan informasi lengkap tentang makanan yang dipilih, antara lain:

- Gambar beresolusi tinggi dari makanan.
- Deskripsi singkat tentang cita rasa dan asal daerah.
- Harga dan rating makanan.
- Tombol “Tambah ke Pesanan” untuk memasukkan makanan ke dalam keranjang.

c) Keranjang Pesanan (Cart Page)

Menampilkan daftar makanan yang telah dipilih oleh pengguna.

Fitur yang tersedia:

- Melihat total harga pesanan.
- Menghapus makanan satu per satu.
- Menghapus semua pesanan sekaligus.
- Tombol “Pesek Sekarang” untuk simulasi konfirmasi pesanan.

d) Halaman Profil Pengguna (Profile Page)

Menampilkan identitas pembeli, yaitu:

- Foto profil pengguna.
- Nama dan alamat pembeli.
- Tombol “Ubah Profil” sebagai fitur pengembangan untuk versi berikutnya.

e) Navigasi Bawah (Bottom Navigation Bar)

Terdapat tiga ikon utama untuk memudahkan perpindahan antarhalaman:

-  Home → Menampilkan daftar menu makanan Nusantara.
-  Cart → Menampilkan daftar pesanan.
-  Profile → Menampilkan profil pengguna.

3.Implementasi Teknis dan Antarmuka (Advanced UI/UX)

Untuk menghadirkan pengalaman pengguna yang menarik, aplikasi ini menerapkan konsep UI/UX modern dengan pewarnaan lembut khas kuliner Nusantara yaitu perpaduan oranye hangat dan krem lembut serta tata letak yang sederhana namun elegan.

1) Manajemen State

- Menggunakan StatefulWidget dan setState() untuk mengelola data secara dinamis, seperti penambahan dan penghapusan item dari keranjang pesanan.
- Data keranjang dikelola secara global di kelas utama MainNavigation, sehingga dapat diakses dari berbagai halaman.

2) Struktur Widget Modular

Setiap bagian aplikasi dibuat dalam bentuk widget yang terpisah untuk memudahkan pemeliharaan kode, seperti:

- FoodCard → Menampilkan tampilan makanan pada beranda.
- FoodDetailPage → Menampilkan informasi makanan secara detail.
- CartPage → Menampilkan daftar pesanan pengguna.
- ProfilePage → Menampilkan profil pembeli.

Pendekatan modular ini membuat kode lebih bersih, efisien, dan mudah dikembangkan di masa mendatang.

3) Desain dan Animasi Halus

Meskipun aplikasi ini menggunakan desain sederhana, beberapa elemen visual dibuat lebih interaktif, seperti:

- Efek shadow lembut pada kartu makanan (BoxShadow).
- Transisi halus antarhalaman menggunakan Navigator.push().
- Tampilan Snackbar saat pengguna menambahkan makanan ke pesanan.

Desain ini memberikan pengalaman visual yang nyaman tanpa mengganggu performa aplikasi.

B. Kelebihan Aplikasi

- Tampilan sederhana, bersih, dan mudah dipahami pengguna.
- Memiliki sistem pencarian makanan yang interaktif.
- Dapat menampilkan detail makanan secara lengkap dengan gambar dan deskripsi.
- Fitur keranjang pesanan yang dinamis dan berfungsi dengan baik.
- Desain responsif dan ringan dijalankan di berbagai perangkat Android.

C. Screenshot Tampilan Aplikasi (UI Showcase)

Pada bagian ini disajikan dokumentasi visual berupa tangkapan layar (screenshot) dari antarmuka aplikasi. Tujuan penyertaan screenshot adalah untuk memberikan bukti konkret mengenai implementasi desain, alur penggunaan, serta fungsi-fungsi utama yang telah dikembangkan.

Menu Makanan Nusantara

localhost:60764

Menu Makanan Nusantara

Cari makanan Nusantara...



Nasi Goreng Spesial
Rp 25000
★ 4.8



Ayam Penyet
Rp 28000
★ 4.7

Home

Cart

User

Menu Makanan Nusantara

localhost:52713

Nasi Goreng Spesial



Nasi Goreng Spesial

Rp 25000

★ 4.8

Nasi goreng klasik dengan telur, ayam, dan bumbu rempah khas Indonesia.

₹ Tambah ke Pesanan

Menu Makanan Nusantara

localhost:52713

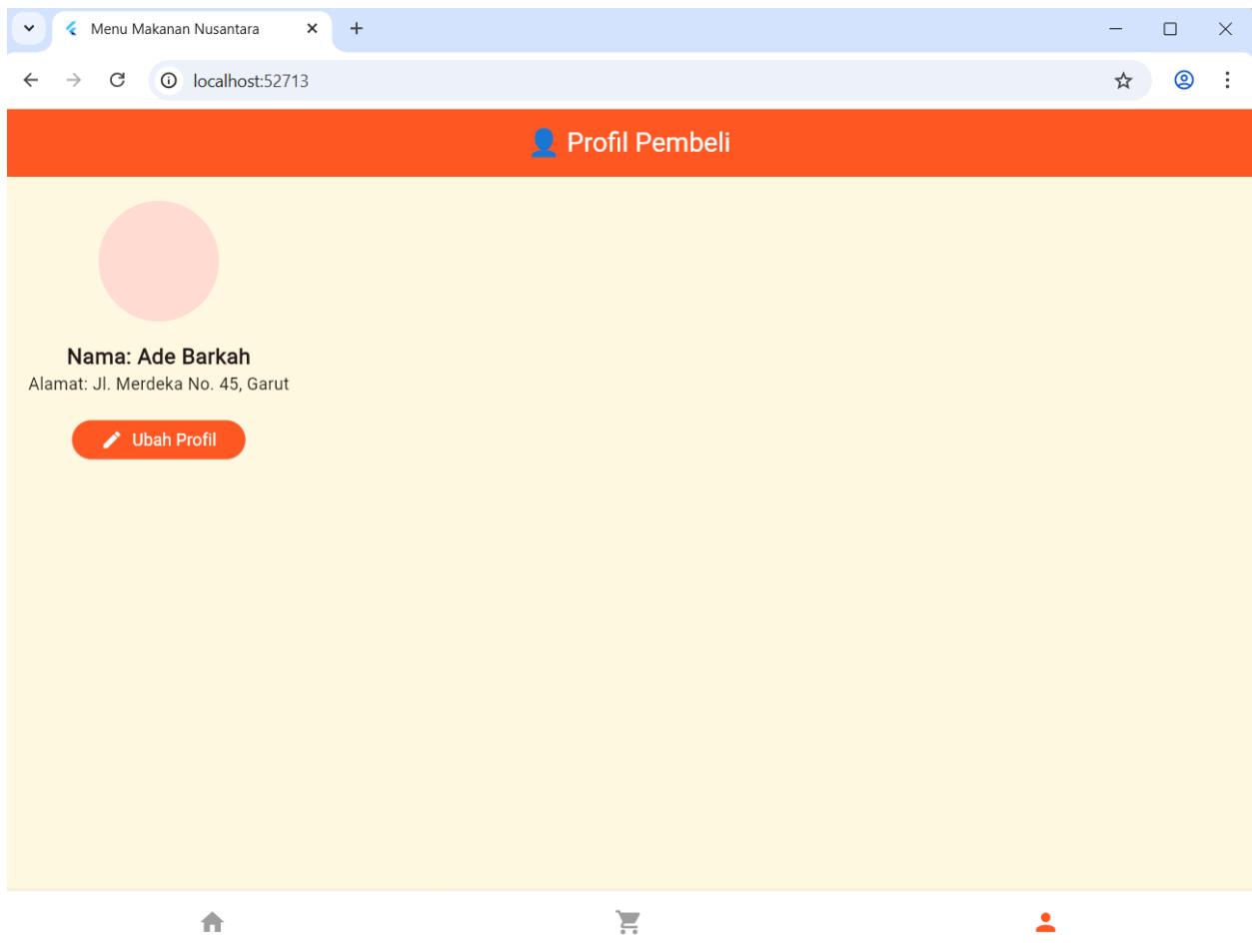
Keranjang Pesanan

	Ayam Penyet Rp 28000	
	Bakso Malang Rp 22000	
	Tumis Kangkung Rp 14000	

Total: Rp 64000



D. Screenshot Coding

Bagian ini berfungsi untuk menunjukkan bukti teknis implementasi fitur-fitur utama di dalam aplikasi “Menu Masakan Nusantara”. Setiap screenshot kode yang ditampilkan harus disertai penjelasan singkat, jelas, dan fokus mengenai fungsi kode tersebut dalam aplikasi. Tujuannya adalah membantu pembaca memahami bagaimana logika aplikasi dibangun, serta menunjukkan kompetensi teknis dalam pengembangan menggunakan Flutter.

```
main.dart X 892b637c16d52470fb7b14b9d9897587.cache.dill.track.dill
lib > main.dart > ProfilePage
34 class CartPage CartPage({
49   Key? key,
50   double? doub
51   required List<Map<String, dynamic>> cart,
52   required dynamic Function(Map<String, dynamic>) onRemoveItem,
53   required void Function() onClearCart,
54   required double totalPrice,
55   Widget? Widge
56 }) {
57   fi
58   Declared in CartPage in package:menu_makanan_nusantara/main.dart.
59   CartPage(
60     cart: cart,
61     onRemoveItem: _removeFromCart,
62     onClearCart: _clearCart,
63     totalPrice: totalPrice,
64   ),
65   const ProfilePage(),
66 ];
67
68 return Scaffold(
69   body: pages[_selectedIndex],
70   bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
71     currentIndex: _selectedIndex,
72     backgroundColor: Colors.white,
73     selectedItemColor: Colors.deepOrange,
74     unselectedItemColor: Colors.grey,
75     showSelectedLabels: false,
76     showUnselectedLabels: false,
77     items: const [
78       BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.home), label: "Home"),
79       BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.shopping_cart), label: "Cart"),
80       BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.person), label: "Profile"),
81     ],
82     onTap: (index) => setState(() => _selectedIndex = index),
83   ), // BottomNavigationBar
84 ); // Scaffold
85 }
86 }
```

```
main.dart X 892b637c16d52470fb7b14b9d9897587.cache.dill.track.dill
lib > main.dart > ProfilePage
95   class _FoodMenuPageState extends State<FoodMenuPage> {
172     Widget build(BuildContext context) {
204       |   ), // textfield
205       |   ), // Padding
206       |   // Grid Makanan
207       |   Expanded(
208         |     child: filteredFoods.isEmpty
209           |       ? const Center(child: Text("Makanan tidak ditemukan 🍔"))
210           |       : GridView.builder(
211             |         padding:
212               |           const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical: 8),
213             |           gridDelegate:
214               |                 const SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount(
215                 |                   crossAxisCount: 2,
216                 |                   mainAxisSpacing: 14,
217                 |                   crossAxisSpacing: 14,
218                 |                   childAspectRatio: 0.8,
219               ), // SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount
220               |               itemCount: filteredFoods.length,
221               |               itemBuilder: (context, index) {
222                 |                 final food = filteredFoods[index];
223                 |                 return FoodCard(
224                   |                   name: food["name"],
225                   |                   imagePath: food["image"],
226                   |                   description: food["desc"],
227                   |                   price: food["price"],
228                   |                   rating: food["rating"],
229                   |                   onAddToCart: () => widget.onAddToCart(food),
230                 ); // FoodCard
231               },
232             |           ), // GridView.builder
233           |           ), // Expanded
234           ],
235         |         ), // Column
236       |       ); // Scaffold
237     }
238 }
```

```
main.dart  X  892b637c16d52470fb7b14b9d9897587.cache.dill.track.dill
lib > main.dart > ProfilePage
421   class CartPage extends StatelessWidget {
436     Widget build(BuildContext context) {
441       foregroundColor: Colors.white,
442       centerTitle: true,
443     ), // AppBar
444     body: cart.isEmpty
445       ? const Center(
446         child: Text("Keranjang masih kosong 🚫",
447           style: TextStyle(fontSize: 16, color: Colors.grey)) // Text // Center
448       : ListView.builder(
449         padding: const EdgeInsets.all(16),
450         itemCount: cart.length,
451         itemBuilder: (context, index) {
452           final item = cart[index];
453           return Card(
454             margin: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 8),
455             shape: RoundedRectangleBorder(
456               borderRadius: BorderRadius.circular(16)), // RoundedRectangleBorder
457             child: ListTile(
458               leading: ClipRRect(
459                 borderRadius: BorderRadius.circular(10),
460                 child:
461                   Image.asset(item["image"], width: 60, fit: BoxFit.cover),
462               ), // ClipRRect
463               title: Text(item["name"],
464                 style: const TextStyle(
465                   fontWeight: FontWeight.bold, fontSize: 16)), // TextStyle // Text
466               subtitle:
467                 Text("Rp ${item["price"].toStringAsFixed(0)}"),
468               trailing: IconButton(
469                 icon: const Icon(Icons.delete, color: Colors.redAccent),
470                 onPressed: () => onRemoveItem(item),
471               ), // IconButton
472             ), // ListTile
473           ); // Card
474         },
475       ), // ListView.builder
```

```
main.dart X 892b637c16d52470fb7b14b9d9897587.cache.dill.track.dill
lib > main.dart > CartPage > build
522   class ProfilePage extends StatelessWidget {
526     Widget build(BuildContext context) {
530       return Column(
537         children: [
538           const CircleAvatar(
539             radius: 50,
540             backgroundImage: AssetImage('assets/images/profile.jpg'),
541           ), // CircleAvatar
542           const SizedBox(height: 16),
543           const Text("Nama: Ade Barkah",
544             style: TextStyle(fontSize: 18, fontWeight: FontWeight.bold)), // Text
545           const Text("Alamat: Jl. Merdeka No. 45, Garut"),
546           const SizedBox(height: 20),
547           ElevatedButton.icon(
548             onPressed: () {
549               ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(const SnackBar(
550                 content: Text("Fitur ubah profil akan datang 🚧"),
551                 duration: Duration(seconds: 1),
552               )); // SnackBar
553             },
554             icon: const Icon(Icons.edit),
555             label: const Text("Ubah Profil"),
556             style: ElevatedButton.styleFrom(
557               backgroundColor: Colors.deepOrange,
558               foregroundColor: Colors.white,
559               padding:
560                 const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 24, vertical: 12),
561               shape: RoundedRectangleBorder(
562                 borderRadius: BorderRadius.circular(16)), // RoundedRectangleBorder
563               ),
564             ) // ElevatedButton.icon
565           ],
566         ), // Column
567       ), // Padding
568     ); // Scaffold
569   }
570 }
```

```
! pubspec.yaml X
! pubspec.yaml
1 name: menu_makanan_nusantara
2 description: Aplikasi Menu Makanan Nusantara dengan tema kuliner Indonesia dan tampilan estetik.
3 publish_to: 'none'
4
5 version: 1.0.0+1
6
7 environment:
8 | sdk: '>=3.0.0 <4.0.0'
9
10 dependencies:
11   flutter:
12     | sdk: flutter
13     | cupertino_icons: ^1.0.6
14
15 dev_dependencies:
16   flutter_test:
17     | sdk: flutter
18     | flutter_lints: ^3.0.0
19
20 flutter:
21
22   uses-material-design: true
23
24 # -----
25 # ↪ Tambahkan folder gambar lokal di sini
26 # Pastikan semua nama file sama persis dengan di bawah
27 # -----
28 assets:
29   - assets/images/nasi goreng.jpg
30   - assets/images/sate ayam.jpg
31   - assets/images/bakso.jpg
32   - assets/images/rendang.jpg
33   - assets/images/ayam penyet.jpg
34   - assets/images/soto ayam.jpg
35   - assets/images/ikan bandeng goreng.jpg
36   - assets/images/tumis kangkung.jpg
37   - assets/images/tempe mendoan.jpg
```

E. Kesimpulan

Aplikasi “Menu Makanan Nusantara” berhasil dikembangkan sebagai media digital yang interaktif untuk memperkenalkan dan mempromosikan kekayaan kuliner Indonesia. Melalui desain antarmuka yang sederhana namun menarik, aplikasi ini memberikan kemudahan bagi pengguna untuk mengenal berbagai jenis makanan khas Nusantara lengkap dengan gambar, deskripsi, harga, serta fitur pemesanan sederhana

Secara teknis, aplikasi ini dibangun menggunakan Flutter dan Dart dengan struktur kode yang efisien, modular, dan mudah dikembangkan. Fitur seperti search bar, keranjang pesanan, serta navigasi bawah (bottom navigation bar) menjadikan aplikasi lebih praktis dan user-friendly.

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan masyarakat dapat lebih mengenal dan mencintai kuliner khas Indonesia melalui teknologi yang modern dan mudah diakses. Selain itu, proyek ini juga menjadi bukti penerapan kemampuan mahasiswa dalam mengimplementasikan konsep UI/UX, state management, dan navigasi pada pengembangan aplikasi mobile berbasis Flutter.