



DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR

Tarea 5.- Programación Orientada a Objetos

Una importante pizzería ofrece un servicio **de pedidos on-line**, se desea poder hacer las anotaciones de los pedidos de los clientes.

inicio.php

Será el programa de entrada que recoge los valores de generales. Aparecen los siguientes datos en la pantalla:

- Número pedido, que se muestra automáticamente por el programa. Será el siguiente al último grabado en la base de datos.
- Forma de pago: será una lista desplegable cuyos valores son cargados dinámicamente desde un array que contiene varios sistemas de pago.
- Hora de la recogida: el programa muestra este dato. La hora será 40 minutos después de realizar el pedido.
- Botón: “Elegir MENU” nos lleva al siguiente programa llamado **encargo.php**

SISTEMA DE SELECCION DE MENU ON-LINE

Número de pedido: 12

Selecciona la forma de pago

Master Card
Contado
Master Card
VISA
American Express

Hora de entrega: 2:35

Número de consumiciones: 2

Elegir MENU

encargo.php

Este programa sirve para hacer la selección de las pizzas que se desean pedir.

- El listado lo componen un conjunto de pizzas que se leen de la tabla pizzas, se mostrará una imagen de cada una de ellas. Habrá un **botón** junto a cada imagen para poder seleccionar cada una de las opciones.

A medida que se pulsan botones, se van almacenando las pizzas en un array. Se podrán elegir varias pizzas diferentes y no podrán repetirse dentro del mismo pedido. Se dará un mensaje si la pizza ya está almacenada en nuestra selección.

- También se muestra una lista con el nombre de las pizzas elegidas. Cada una tendrá un enlace “quitar” que permite quitarla de la lista realizada.
- Habrá un botón **Anterior** que nos permite volver a la página inicial para modificar los datos.
- Habrá un botón **Limpiar** para vaciar la lista.
- Habrá un botón **Confirmar** que nos permite avanzar al programa final llamado registro.php

CONFECCIÓN DEL MENÚ: Selección de pizzas

Hora de entrega: 2:35
Forma de pago es: Contado

Relación de platos seleccionados:

Plato 1: Romana [quitar](#)
Plato 2: Tropical [quitar](#)

	Añadir		Añadir		Añadir
	Añadir		Añadir		Añadir

[anterior](#) [Limpiar](#) [Confirmar](#)

registro.php

Este programa muestra los datos de la página de inicio, como la forma de pago, la hora de recogida, el número de pizzas y el importe a pagar. Cada pizza tiene un precio específico.

- Habrá un botón **Modificar** que nos permite volver a la página anterior para cambiar la elección de las pizzas.
- Habrá un botón **Pagar** que nos confirma la selección y se procede a confirmar la operación. Lo cual implica insertar en la tabla de **pedidos** y en la tabla **detalle**. El proceso se realiza mediante una transacción. El pedido puede tener más de una pizza seleccionada.

El **importe** será la suma de los precios de las pizzas seleccionadas. Una vez realizada esta operación, el proceso nos lleva a la página de inicio que aparecerá limpia de valores.

MENU ON-LINE (Resumen del pedido)

forma de pago Master Card
Turno de comida 2:30

Total de platos: 2
Seleccionados: 2
IMPORTE: 25 EUROS

Relación de platos seleccionados:
Plato 1: Romana
Plato 2: Tropical

modificar pagar

Recomendaciones:

Crea la clase **pizza** con su constructor y métodos get y set.

Crea la clase **seleccion** con su constructor, tendrá un atributo de tipo array() para guardar los objetos-pizzas seleccionadas, y los métodos necesarios para añadir, eliminar y vaciar la selección realizada.

Utiliza una clase **DB.php** para agrupar todas las operaciones de acceso a datos necesarias.

Despliega la Base de datos “pizzeria” mediante el fichero crear_pizzeria.sql.

Utiliza en la conexión el usuario: dwes/abc123.