**Semestrálna práca**

Moja semestrálna práca sa týka hry pexeso. Robil som dva druhy pexesových kartičiek.

1. Farebné kartičky (4 krát 4).
2. Obrazkové kartičky (4 krát 4), obrázky som načítaval zo súboru pics.

**Spustenie hry:**

Farebné pexeso môžeme spustiť cez triedu Main.

Obrazkové pexeso môžeme spustiť buď cez triedu Main2 alebo triedu AplikaciaGUI, ktorá funguje ako grafické okno.

**Ovládanie hry:**

Ovládať túto hru zvládne snáď každy, kedže ide o klikačku na dané políčka.

**Použité školské triedy:**

1. Manazer
2. Obrazok
3. Stvorec
4. Platno

**UML diagram celej semestrálnej práce:**

