# Progetto Ingegneria della Conoscenza A.A.2021/22

### Membri:

**Degano Alessio MAT:661527** 

lannone Maurizio MAT:709260

## qWine:

## Introduzione

qWine é un software che permette la previsione della qualitá di un particolare tipo di vino (vinho verde portoghese) sulla base di determinate caratteristiche chimiche che vengono fornite in input.

Per realizzare questo predittore probabilistico, é stato analizzato un dataset di vini attraverso lo sviluppo e l'utilizzo di un apposito classificatore che permette l'individuazione di cluster e analisi di correlazione di ogni caratteristica chimica rispetto alla qualitá assegnata.

## Descrizione struttura progettuale

#	adegano97uniba Add files via upload	9bbb6be N	ow 3 commits
	KMeans	aggiunta cartella classificatore KMeans	3 minutes ago
	Probabilistic	Add files via upload	6 minutes ago
	KB.pl	Add files via upload	6 minutes ago
	documentazione.pdf	Add files via upload	now

#### Repository:

- La cartella KMeans contiene i file per la realizzazione del classificatore non supervisionato.
- La cartella Probabilistic contiene i file del predittore probabilistico.
- Il file KB.pl rappresenta un'applicazione di una base di conoscenza in linguaggio Prolog.

#### Cartella KMeans:

- La cartella datasets contiene tutti i dataset necessari all'esecuzione del clustering e classificazione.
- La cartella outputs contiene tutti i risultati ottenuti tramite l'uso del classificatore.
- Il file KMeans.py contiene il codice per la creazione dei cluster.
- Il file main.py contiene il codice da eseguire per l'analisi dei dataset e creazione dei risultati.
- Il file output\_paths.py contiene il codice che crea i percorsi per il salvataggio degli output.

#### Cartella Probabilistic:

- Il dataset winequality-red.csv utilizzato per addestrare il modello del predittore.
- Il file qWine.py in cui é implementato il predittore probabilistico.

## Dettagli implementativi

### **KMeans:**

Il programma é stato sviluppato in Python 3.

Il programma implementa un classificatore non supervisionato utilizzando l'algoritmo K-Means.

Definito in input il numero di cluster desiderati e un valore di inizializzazione pseudo-casuale, il classificatore assegna un numero di centroidi uguale al numero di cluster in posizioni iniziali casuali.

Da questo stato iniziale, il classificatore esegue delle iterazioni per calcolare il centroide di ogni cluster e crea di volta in volta nuovi cluster aventi centroidi ricalcolati sulla base della distanza dei centroidi calcolati nell'iterazione precedente dai centroidi iniziali. Il classificatore raggiunge lo stato finale quando l'algoritmo converge.

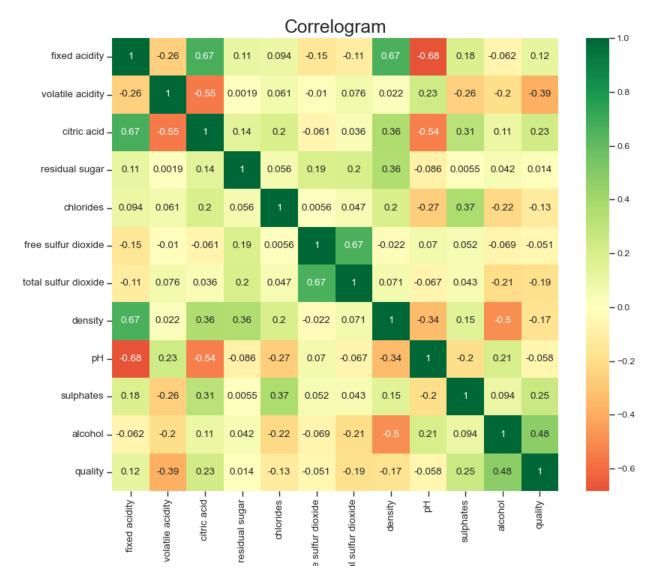
La distanza dei centroidi é calcolata utilizzando la distanza Euclidea.

Il programma, utilizzando tale algoritmo ha reso possibile individuare correlazioni tra ogni caratteristica chimica del vino e la rispettiva qualitá.

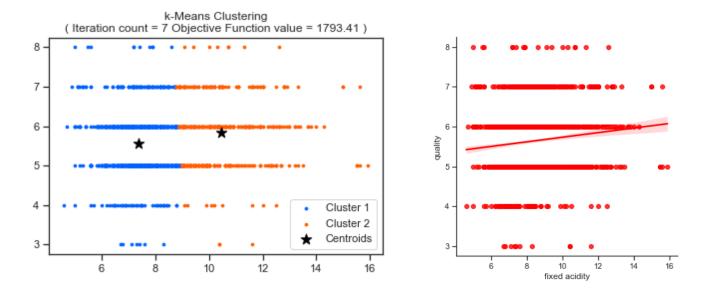
Inoltre ha permesso l'individuazione di cluster utili a un facile riconoscimento di valori ideali per ottenere un vino di qualitá.

Per facilitare tale compito ed ottenere una rappresentazione piú completa delle correlazioni di ogni caratteristica chimica rispetto alla qualitá é stato utilizzato l'algoritmo della regressione lineare.

Inoltre, sempre per fornire una rappresentazione il più possibile completa di tali correlazioni, il programma genera anche alcuni pairplot comprendenti le relazioni tra le varie caratteristiche del vino.



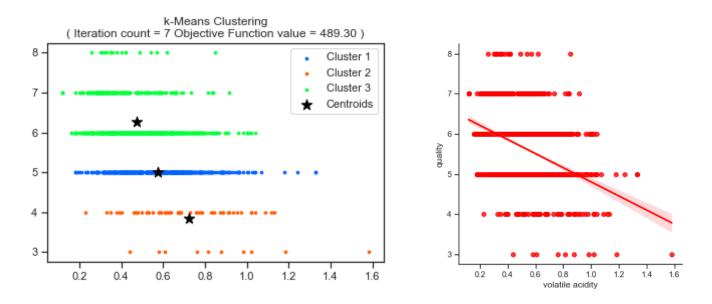
Dall'analisi del correlogramma é possibile notare che i fattori che influiscono maggiormente sulla qualità del vino sono l'acidità volatile, l'acido citrico, i solfati e la percentuale alcolica.



Aciditá fissa: Presenza di acidi nel vino.

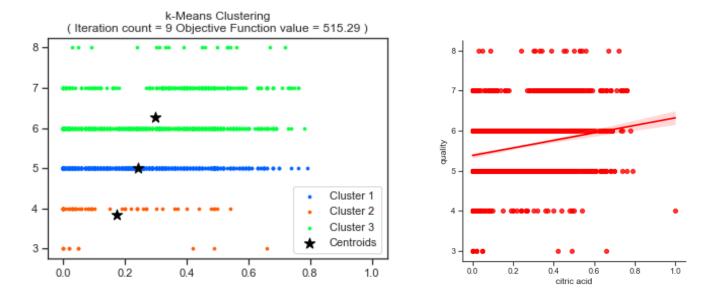
Attraverso questa analisi é possibile osservare che i vini di buona qualitá hanno un livello di aciditá fissa leggermente piú alto.

I livelli di aciditá fissa di un vino di buona qualitá tendono ad oscillare tra gli 8 e i 13 g/L.



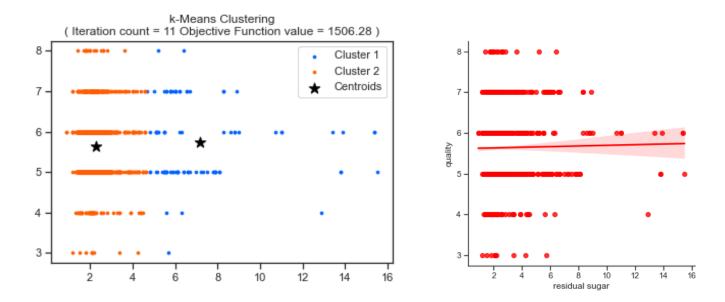
Aciditá volatile: Misura degli acidi volatili o gassosi del vino.

Attravero questa analisi é possibile osservare che valori fino a 0.2-0.3 g/L non influiscono sulla qualitá del vino e in particolare i vini di buona qualitá hanno un livello di aciditá volatile che oscilla mediamente tra gli 0.3 e 0.5 g/L.



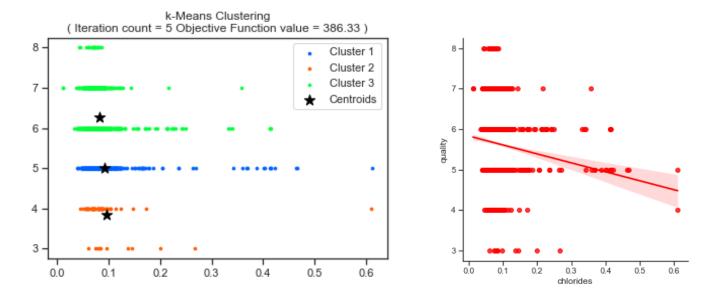
Acido citrico: Uno degli acidi meno presenti nel vino, che peró puó donare al vino un tono di "freschezza".

Attraverso questa analisi é possibile osservare che il livello ideale di acido citrico per vini di buona qualitá é compreso tra gli 0.3 e 0.6 g/L.



Zucchero residuo: Si riferisce agli zuccheri non fermentati in un vino finito e influiscono sulla dolcezza di un vino.

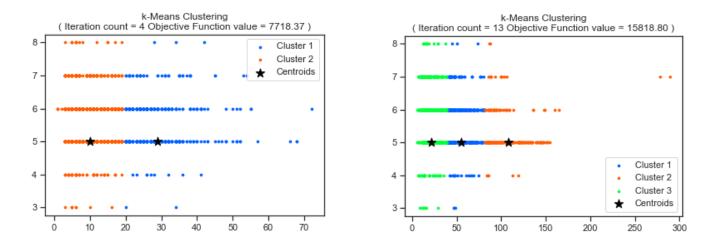
Attraverso questa analisi é possibile osservare che un livello relativamente alto di zuccheri genera vini di bassa qualitá, mentre i vini di buona qualitá tendono ad avere meno di 2.5 g/L di zuccheri residui.



Cloruri: Quantitá di sale nel vino, usati per regolare aciditá e gusto.

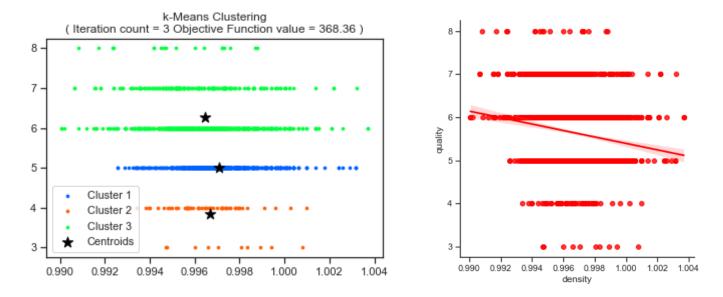
Generalmente i vini di bassa qualitá contnengono un alto livello di cloruri.

Tenendo conto di ció, ed attraverso l'analisi effettuata é possibile osservare che una quantitá di cloruri compresa tra gli 0.07 e gli 0.086 g/L saranno di buona qualitá.



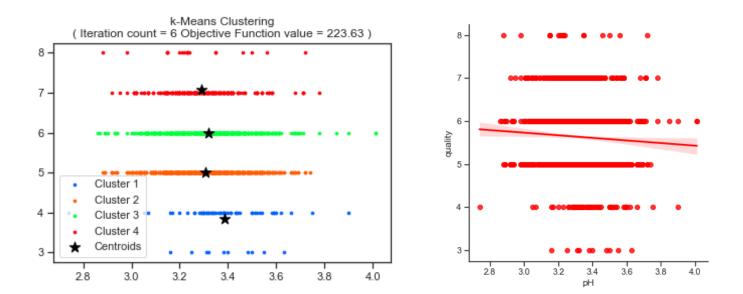
Anidride solforosa: Inibitore enzimatico necessario a prevenire l'ossidazione del prodotto finito.

Per quanto l'anidride solforosa possa essere relativamente ininfluente sulla produzione di un vino di qualitá, sono stati individuati valori di anidride solforosa libera per vini di buona qualitá compresa tra i 6 e i 20 g/L e anidride solforosa totale superiore ai 35 g/L.



Densitá

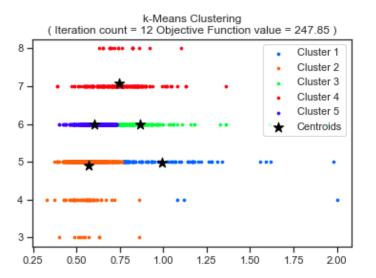
La densitá del vino é inversamente proporzionale alla qualitá. Attraverso l'analisi svolta, é possibile notare che i vini di buona qualitá hanno una densitá inferiore a 0.996435 g/cc.

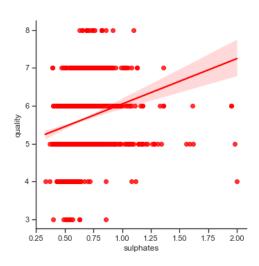


pH: Scala di aciditá

Osservando i dati é possibile notare che i vini di alta qualitá hanno tendenzialmennte un livello di aciditá alto, che permette un miglior invecchiamento del vino.

Considerato questo, alla luce della nostra analisi, é stato riscontrato un intervallo ideale di 3.2 e 3.4 g/L.

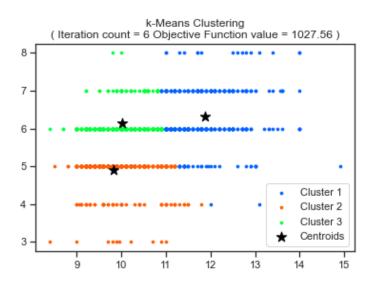


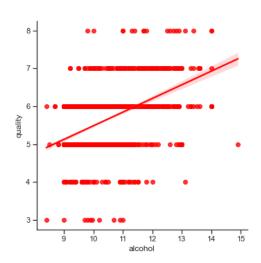


Solfati: Conservanti artificiali per ridurre l'ossidazione

Generalmente i vini di buona qualitá hanno valori alti di solfati.

Dall'analisi effettuata é possibile notare che i vini di buona qualitá hanno valori di solfati superiori a 0.65 g/L





#### Percentuale di alcol

Dall'analisi effettuata é stato possibile rilevare che la percentuale di alcol ideale per ottenere un vino di buona qualitá é superiore all'11.4%.

Inoltre é stato possbile osservare che tra tutte le caratteristiche chimiche dei vini analizzati, la percentuale di alcol é fortemente la piú correlata (+0.48) alla qualitá.

## qWine:

Il programma é stato implementato in Python 3 attraverso l'integrazione della libreria Problog, un'estensione di Prolog che consente di scrivere programmi logici probabilistici, che quindi permettono di definire fatti con probabilità.

Il programma inizializza il modello, successivamente lo riempie analizzando riga per riga il dataset fornito in formato csv e impostando l'evidence corrispondente ad ogni caratteristica chimica del vino su Vero se quest'ultima é tendenzialmente associata a vini di buona qualitá e su Falso altrimenti.

```
# Creating the Learning Model
model = """""
model = model + "t(_)::fixAcidity.\n"
model = model + "t(_)::volAcidity.\n"
model = model + "t(_)::citrAcid.\n"
model = model + "t(_)::resSugar.\n"
model = model + "t(_)::chloridies.\n"
model = model + "t(_)::freeSulfurDioxide.\n"
model = model + "t(_)::totalSulfurDeoxide.\n"
model = model + "t(_)::density.\n"
model = model + "t(_)::ph.\n"
model = model + "t(_)::sulphates.\n"
model = model + "t(_)::alcohol.\n"
model = model + "t(_)::good.\n"
```

```
with open('winequality-red.csv', 'r') as read_obj:
   csvScanner = reader(read obj)
   header = next(csvScanner)
   if header != None:
        for row in csvScanner:
            evidenceList = []
            finalModel = "quality:-"
            # fixed Acidity column
            if row[0] == '1:
                fixAc = 0
            else:
                fixAc = float(row[0])
            if 8 < fixAc < 13:
                finalModel = finalModel + "fixAcidity,"
                evidenceList.append((Term("fixAcidity"), True, None))
            else:
                finalModel = finalModel + "\+fixAcidity,"
                evidenceList.append((Term("fixAcidity"), False, None))
```

Successivamente il modello viene addestrato attraverso il metodo lfi (Learning from interpretations) che utilizza il modello d-DNNF (Deterministic Decomposable Negation Normal Form).

Per sistema operativo MAC-OS é necessario utilizzare il modello SDD (Sentential Decision Diagram) installando PySDD col comando -pip install PySDD.

## Successivamente viene avviata l'interfaccia utente (GUI)



La GUI viene presentata come un form in cui inserire i valori di ogni caratteristica chimica del vino e dotata di un pulsante "Submit" che consente di valutare il vino; il risultato viene rappresentato su un apposito riquadro lcd e attraverso una barra di progressione, che indicheranno la probabilità che il vino con le caratteristiche inserite sia di una qualità di almeno 6.

```
def clickMethod(self):
    global trainedModel
    inEvidence = []
    inData = ""

# fixed Acidity input

fixAc = float(self.lineEdit.text())

if 8 < fixAc < 13:
    inEvidence.append((Term("fixAcidity"), True))
    inData = inData + "evidence(fixAcidity, true)."

else:
    inEvidence.append((Term("fixAcidity"), False))
    inData = inData + "evidence(fixAcidity, false)."</pre>
```

Il pulsante Submit permette il calcolo della probabilità di ottenere un buon vino attraverso il metodo clickMethod che acquisisce le evidence corrispondenti ai valori inseriti utilizzando gli stessi criteri usati per la lettura del dataset e formula una query sui vini di buona qualità del modello addestrato; a questo punto il risultato viene calcolato attraverso il metodo get\_evaluatable().create\_from(p\_usermodel).evaluate().

```
# Final query to find the wine quality prediction
inData = inData + "\nquery(good)."

# User model is the evidences from the user inputs above
inData = trainedModel + inData
# print(inData)

# Evaluate the new model with the evidences with Problog
p_usermodel = PrologString(inData)
result = get_evaluatable().create_from(p_usermodel).evaluate()
```

Sono stati effettuati dei test sul predittore inserendo le caratteristiche chimiche di alcuni vini presenti nel dataset, per verificare l'accuratezza delle predizioni.

Fixed	Volatile	Citric	Residual	Chlorides	Free	Total	Density	рН	Sulphates	Alcohol	Quality	Prediction
acidity	acidity	acid	sugar		sulfur	sulfur						
					dioxide	dioxide						
11.3	0.62	0.67	5.2	0.086	6	19	0.9988	3.22	0.69	13.4	8	100%
11.9	0.43	0.66	3.1	0.109	10	23	1	3.15	0.85	10.4	7	100%
11.9	0.38	0.51	2	0.121	7	20	0.9996	3.24	0.76	10.4	6	100%
9.5	0.78	0.22	1.9	0.077	6	32	0.9988	3.26	0.56	10.6	6	53%
7	0.23	0.4	1.6	0.063	21	67	0.9952	3.5	0.63	11.1	5	0%
7.4	0.59	0.08	4.4	0.086	6	29	0.9974	3.38	0.5	9	4	0%
7.1	0.875	0.05	5.7	0.082	3	14	0.99808	3.4	0.52	10.2	3	0%

## **Knowledge base:**

Il file KB.pl contiene una base di conoscenza scritta in Prolog che rappresenta un insieme di aziende aventi sede in varie cittá e la loro organizzazione interna sottoforma di dipartimenti e gruppi di lavoro.

#### In particolare:

- L'entitá City contiene i parametri corrispondenti al nome della cittá e una lista delle aziende aventi sede.
- L'entitá Business contiene i parametri corrispondenti al nome dell'azienda e la lista dei suoi dipartimenti.
- L'entitá Department contiene i parametri corrispondenti al nome dell'azienda a cui appartiene, il nome del dipartimento, il nome del capo dipartimento e una lista dei gruppi di lavoro ad esso associati.
- L'entitá Group contiene i parametri corrispondenti al nome del gruppo di lavoro, al nome del leader del gruppo e una lista dei nomi dei dipendenti che appartengono a tale gruppo di lavoro.

Oltre ai fatti, rappresentanti il dominio, sono state implementate regole che consentono di relazionarne le suddette entitá.

Inoltre é presente una CLI (Command line interface) che permette di interrogare la base di conoscenza attraverso le regole definite, per verificare le relazioni tra le varie entitá e i rispettivi attributi o per visualizzare informazioni presenti nella base di conoscenza effettuando ricerche.

#### Di seguito alcuni esempi di utilizzo della base di conoscenza:

```
?- start.
*** Full Business organization knowledge base ***
** Our system will allow you to extract knowledge from a city-business-department-group based database **
Available functions:"
1- Check if two people are coworkers
2- Check if an empologee is a department manager, given department name
3- Check if an employee is a group leader
4- Find the head Boss of an employee
5- Check if a business belongs to a city
6- Check if a department belongs to a business
7- Check if a group belongs to a department
8- Check if an employee belongs to a group
9- Check if somebody belongs to a business
10- Given a group, list all other groups in a department
11- List all heads of department of a given business
12- List all the groups of a department
13- List all the members of a group
14- List all businesses present in a given city
15- List all group leaders of a business
16- List all the employees of a business
NOTE: Always write a full stop before submitting your choices and information.
NOTE: Always use underscores (_) for spaces.
NOTE: If your query returns a red "false", type start. to continue.
NOTE: Do not use uppercase letters.
Enter your choice:
Enter your choice:
l: 1.
Insert the first employee name
|: gino_angeli.
Insert the second employee name
l: fausto_donati.
true
```

```
Enter your choice:
l: 3.
Insert the employee name
|: gino_angeli.
Insert the group name
: budget.
false.
Enter your choice:
1: 4.
Insert the employee name
|: gino_angeli.
[bill_jackson]
Enter your choice:
l: 9.
Insert the employee name
l: enza_derose.
Insert the business name
l: mediolanum.
true
```

Enter your choice:

|: g.

Insert the employee name |: fausto\_donati. Insert the business name

: fiat.

true

```
Enter your choice:
l: 10.
Insert the group name
: budget.
Insert the department name
|: marketing.
Insert the business name
l: fiat.
[[acquisitions,budget]]
Enter your choice:
l: 11.
Insert the business name
l: kimbo.
[federica_albertini,ignazio_mogherini]
Enter your choice:
: 13.
Insert the group name
: budget.
[enzo_govoni][[gino_angeli,fausto_donati]]
Enter your choice:
: 15.
Insert the business name
l: amazon.
[filomena_siciliano,demetrio_pisani,enzo_bruno,augusto_marcelo]
```

Enter your choice:

l: 16.

Insert the business name

: amazon.

[leo\_toscani,savino\_ferri][filomena\_siciliano,demetrio\_pisani,enzo\_bruno,augusto\_marcelo][[ludovico\_lucciano,silvio\_lori],[pasqualina\_ferri,dionisia\_greece,mauro\_comeriato],[anita\_napolitani,giuseppa\_sabbatini],[rosina\_bianchi,leardo\_calabresi]]