### Vektor dan Skalar

 Ada besaran fisis yang hanya dinyatakan dengan besarnya saja tetapi ada besaran fisis lainnya yang dinyatakan bukan hanya dengan besarnya tetapi juga dengan arahnya.

#### **Besaran Vektor**

- Besaran yang mempunyai besar dan arah
- Contohya, perpindahan, kecepatan, percepatan, gaya, momentum, dan lain-lain.

#### Besaran Skalar

- Besaran yang hanya dinyatakan oleh besarnya saja.
- Contohnya, usaha, energi, volume, waktu, suhu, dan lain-lain.

### Notasi Vektor

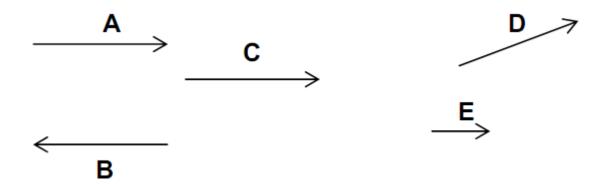
 Vektor dinotasikan dengan anak panah yang memiliki pangkal, ujung, dan panjang anak panah.



- Vektor AB dengan besar vektor sebesar panjang AB = |AB|
- Notasi vektor juga dapat berupa huruf besar atau huruf kecil yang dicetak tebal (a, A), dicetak miring (a, A), atau dengan tanda panah diatasnya (A)

#### Notasi Vektor

Perhatikan beberapa vektor berikut,



 Dua buah vektor dikatakan sama jika memiliki besar dan arah yang sama

### Penjumlahan dan Pengurangan Vektor

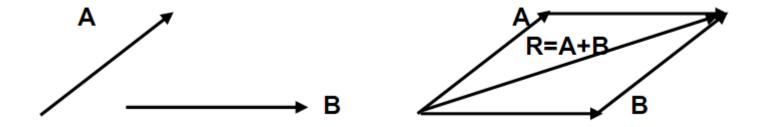
 Menentukan resultan dari beberapa buah vektor yaitu mencari vektor baru yang dapat menggantikan vektor-vektor yang dijumlahkan atau dikurangkan.

Beberapa metode penjumlahan atau pengurangan vektor,

- 1) Metode jajaran genjang
- 2) Metode segitiga
- 3) Metode poligon (segi banyak)
- 4) Metode uraian

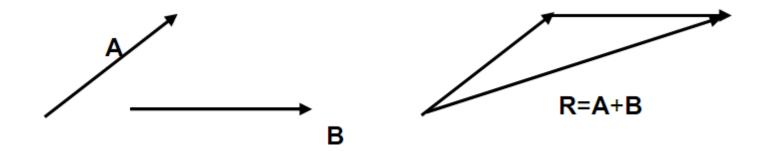
### Metode Jajaran Genjang

Vektor resultan dengan metode jajaran genjang sebagai berikut,



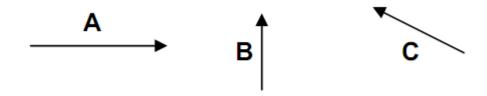
### Metode Segitiga

Vektor resultan dengan metode segitiga sebagai berikut,

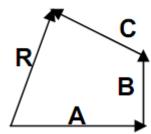


### Metode Poligon

 Metode ini sama dengan metode segitiga tetapi jumlah vektor yang dijumlahkan lebih dari dua buah vektor.

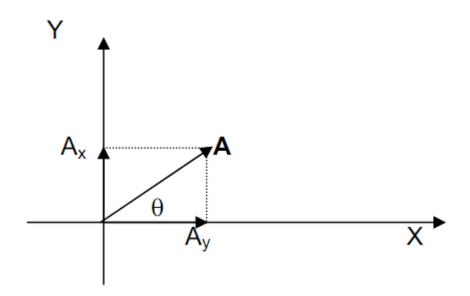


$$R = A + B + C$$



## Metode Uraian (analitik)

 Metode ini menjumlahkan atau mengurangkan vektor dengan menguraikan setiap komponen vektornya.



### Perkalian Vektor

Terdapat dua macam operasi perkalian vektor, yaitu

- 1) Perkalian skalar dengan vektor
- 2) Perkalian vektor dengan vektor, terdiri atas
  - a) Perkalian titik (dot product)
  - b) Perkalian silang (*cross product*)

### Perkalian skalar dengan vektor

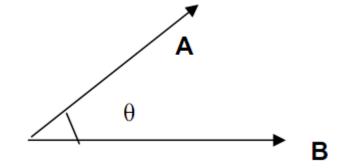
 perkalian skalar dengan vektor akan memberikan hasil berupa sebuah vektor baru.

$$\vec{B} = k \vec{A}$$

# Perkalian titik (dot product)

 perkalian titik antara dua buah vektor akan menghasilkan sebuah skalar.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = C$$
  
 $\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \theta$ 



### Perkalian titik (dot product)

#### Sifat-sifat perkalian titik:

bersifat komutatif

bersifat distributif

3. jika A dan B saling tegak lurus maka

4. jika A dan B searah

5. jika A dan B berlawanan arah maka : A • B = - A.B

 $: A \bullet B = B \bullet A$ 

 $: A \bullet (B+C) = A \bullet B + A \bullet C$ 

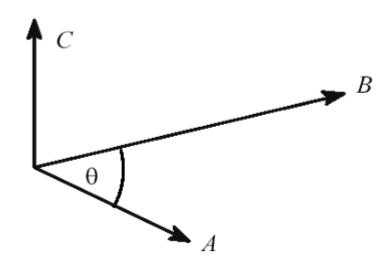
 $: A \cdot B = 0$ 

: **A** • **B** = A.B

## Perkalian silang (cross product)

 perkalian silang antara dua buah vektor akan menghasilkan sebuah vektor baru.

$$\overrightarrow{A} \times \overrightarrow{B} = \overrightarrow{C}$$
  
 $\overrightarrow{A} \times \overrightarrow{B} = AB \sin \theta$ 



### Perkalian silang (cross product)

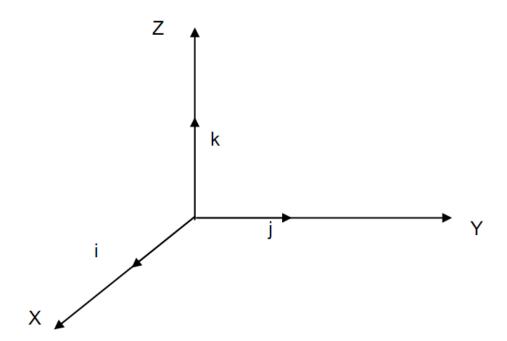
Sifat-sifat perkalian silang (cross Product).

- 1. bersifat anti komutatif :  $\mathbf{A} \times \mathbf{B} = -\mathbf{B} \times \mathbf{A}$
- 2. jika A dan B saling tegak lurus maka : A x B = A.B
- 3. jika A dan B searah atau berlawanan arah : A x B = 0

 Perkalian silang antara dua buah vektor dapat juga diselesaikan dengan determinan matriks.

### Vektor satuan

- Vektor satuan adalah sebuah vektor yang didefinisikan sebagai satu satuan vektor.
- Untuk koordinat Kartesian, sebagai berikut



### Vektor satuan

Sifat-sifat perkalian titik vektor satuan

$$\widehat{\mathbf{i}} \cdot \widehat{\mathbf{i}} = \widehat{\mathbf{j}} \cdot \widehat{\mathbf{j}} = \widehat{\mathbf{k}} \cdot \widehat{\mathbf{k}} = 1$$

$$\widehat{\mathbf{i}} \cdot \widehat{\mathbf{j}} = \widehat{\mathbf{j}} \cdot \widehat{\mathbf{k}} = \widehat{\mathbf{i}} \cdot \widehat{\mathbf{k}} = 0;$$

### Vektor satuan

Sifat-sifat perkalian silang vektor satuan

$$\hat{i} \times \hat{i} = j \times j = k \times k = 0$$

Jika vektor satuannya tidak sejenis dapat dibantu dengan,

