**UNIVERSIDADE ESTADUAL DO SUDOESTE DA BAHIA – UESB**

**DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS – DCET**

**COLEGIADO DO CURSO DE COMPUTAÇÃO – CCCOMP**

**CIRCUITOS DIGITAIS**

**PROF. ME. MARCO ANTONIO DANTAS RAMOS**

Ademir de Jesus Reis Júnior

Cauê Rodrigues de Aguiar

João Henrique Silva Pinto

**Documentação da Máquina de Vender Salgados**

1. **RESUMO**

O principal objetivo deste projeto é implementar uma máquina de vender salgados em VHDL. A máquina aceita somente moedas de 0,25 e 0,50 centavos e de R$ 1,00. Os produtos dispensados pela máquina são: batata frita grande (R$ 2,50), batata frita média (R$ 1,50), batata frita pequena (R$ 0,75), tortilha grande (R$ 3,50), tortilha pequena (R$ 2,00). Quando não há estoque disponível do salgado escolhido, a máquina emite um aviso. Caso contrário, o cliente pode inserir as moedas. Quando o cliente insere moedas que não são aceitas, a máquina as devolve, não realizando a soma. Uma vez inseridas as moedas aceitas, se o cliente desistir da compra, todas as moedas inseridas por ele são devolvidas. A máquina também exibe o somatório no display.

1. **ESQUEMÁTICO DA MÁQUINA**

