

# DOSSIER DE CONCEPTION PROJET NFA019

Application de Gestion de rendez-vous médicaux Dossier Médical Partagé (DMP) ١.

Gestion de rendez-vous médicaux





#### Table des matières

I.	Table des matières	. 2
II.	Introduction	. 3
1	Objectif du document	. 3
2	Description du projet	. 3
III.	Définition des besoins	. 3
1	Besoins fonctionnels	. 3
2	Besoins non-fonctionnels	. 4
IV.	Contraintes de conception	. 5
٧.	Technologies utilisées	. 6
1	Choix du langage	. 6
2	Solution logicielle	. 6
3	Choix du support enregistrement de données	. 6
VI.	Liste des fonctionnalités	. 7
1	Présentation	. 7
2	Fonctionnalité de l'Administrateur	. 7
3	Fonctionnalité du Patient	. 8
4	Fonctionnalité du Médecin	. 9
VII.	Maquette des écrans	10
VIII.	Architecture	15
1	Architecture de la Base de données	16
2	Architecture du code Java	17
3	Diagramme de classe des Beans	18
4	. Utilisation du pattern DAO	19
5	Séparation des accès avec l'objet Filtre	22
6	Objets Traitement	23
7	Structuration des Servlets	24
8	Librairies externes utilisées	25
9	Architecture des pages HTML/CSS	25
IX.	Procédure d'installation	26
Х.	Documentation ressources externes	31
XI.	Conclusion	32



#### II. Introduction

#### 1. Objectif du document

Le but de ce document est de **présenter l'architecture d'une application développée** dans le cadre du cours NFA019 de la formation Technicien Développeur au CNAM.

Il s'agit donc à la fois d'un dossier de conception et d'un compte rendu du projet.

Nous commencerons donc par expliquer l'objectif et les besoins attendus avant de détailler le processus de création du projet.

#### 2. Description du projet

Une application offrant un **service de gestion de rendez-vous médicaux** pour les patients et les médecins, ainsi qu'un accès administrateur pour la gestion des utilisateurs.

A la manière du Dossier Médical Partagé, l'application permet aussi aux médecins d'y inscrire et d'y modifier les diagnostics et prescriptions liées aux consultations.

#### III. Définition des besoins

#### 1. Besoins fonctionnels

L'application sera utilisée principalement par **trois types d'utilisateur**, et chaque utilisateur doit être en mesure d'utiliser des **services** particuliers qui sont listés dans ce tableau :

Utilisateur	Services
Admin	<ul><li>S'identifier</li><li>Gérer les médecins</li><li>Gérer les patients</li></ul>
Patient	<ul> <li>S'identifier</li> <li>Rechercher et consulter la liste des médecins</li> <li>Contacter un médecin (demander un rendez-vous)</li> <li>Afficher son dossier</li> </ul>
Médecin	<ul> <li>S'identifier</li> <li>Rechercher ou contacter un autre médecin</li> <li>Afficher les consultations</li> <li>Saisir le résultat d'une consultation</li> <li>Saisir une prescription</li> </ul>





#### 2. Besoins non-fonctionnels

Etant donné que ce projet a pour objectif principal d'exercer et **de mettre en pratique les notions acquises** dans les cours d'informatique, le programme doit respecter les critères de réalisation suivants :

[NFA031: Java: notions de base] [NFA032: Java: programmation objet]

- Les classes devront comporter des constructeurs, accesseurs et modificateurs ainsi que des redéfinitions de méthode « ToString() »
- Les attributs ne devront être accessibles que par leurs accesseurs
- Le code doit comporter la gestion des erreurs/exceptions
  - Vérifier que les champs d'un formulaire ne sont pas vides
  - Vérifier que certains champs possèdent certains caractères (ex : email)
  - Vérifier si un champ est numérique
  - Vérifier si une date est valide
- Le code doit comporter des structures de données (tableau, ArrayList...)

[NFA008 : Base de données] [NFA011 : applications avec bases de données]

- Pour la lecture et l'écriture des données, un choix est offert entre plusieurs solutions :
  - Vers un fichier \*.txt
  - Vers un fichier \*.csv
  - ❖ Vers un fichier \*.XML
  - Base de données

[NFA016 : Développement web côté client] [NFA084 : Graphisme et Web]

- Ergonomie et convivialité des applications
  - Disposition des composants
  - Navigation
  - Comportement
  - Traitement des erreurs
- Aspects graphiques
  - Esthétiques
  - Choix des couleurs
  - Choix des icônes





[NFA035 : Java : bibliothèques et patterns]

#### Qualité du codage

- Architecture
- Découpage
- Réutilisation du code
- Structuration
- Lisibilité
- Désignations
- Commentaires

[NFA007 + NFA013 : Méthodes pour Informatisation + compléments] [NFA018 : Gestion projet informatique]

#### Qualité et contenu du rapport rendu

- Description du projet
- Commentaires personnels
- Un en-tête avec nom de projet, date, formation et nom des étudiants
- Description de l'application réalisée avec quelques copies d'écrans représentatives.
- Une procédure d'installation de l'application.
- La description/ documentation d'éventuelles ressources externes utilisées dans le projet.

#### IV. Contraintes de conception

En plus des contraintes indiquées dans la partie liée aux besoins non-fonctionnels, le langage imposé pour la création du projet est soit PHP, soit JAVA.

Dans le cas de Java, il y a la liberté d'opter pour un **client lourd** (ex : Swing) ou un **client léger** (ex : Techno Java EE).

A cela s'ajoute la contrainte de temps puisque le projet est à rendre le 02 juillet 2019.

Le groupe doit être constitué de deux auditeurs maximums.





#### V. Technologies utilisées

#### 1. Choix du langage

Nous avons opté pour **Java**, car c'est celui que nous avons le plus appris au cours de notre apprentissage. De plus étant donné que nous étions limités par deux langage de programmation dont PHP, il paraissait plus prudent de travailler avec celui que nous connaissons le mieux.

#### 2. Solution logicielle

Nous avions le choix entre client léger et client lourd. Nous avons délaissé Swing pour opter une solution avec **Java EE**. Les raisons sont multiples, mais la principale est qu'il valait mieux travailler sur la solution la plus populaire du langage.

Java est selon nous, plus utilisé pour le Web. Dans l'objectif d'intégrer une entreprise, il nous a paru plus judicieux de réaliser un produit qui nous permettra de mettre en pratique des compétences recherchées pour ce langage.

#### 3. Choix du support enregistrement de données

Pour garder une cohérence avec nos choix précédents (Java EE, client léger, priorité aux technologies étudiées), il paraissait logique d'opter pour la base de données, bien que les autres supports d'enregistrement étaient compatibles.

En effet nous avions eu l'occasion de travailler sur des bases de données en NFA008 et NFA011.

De plus la base de données est réputée fiable, solide et sécurisé, il s'offre comme le choix le plus intéressant de la liste.

Le système de gestion de base de données choisi est **MySQL** car il est gratuit, performant pour des petits projets et c'est celui que nous connaissons le mieux.



#### VI. Liste des fonctionnalités

#### 1. Présentation

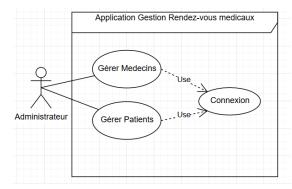
Ce chapitre servira à détailler les besoins fonctionnels abordés brièvement au chapitre « Définition des besoins ».

Nous nous servirons des **diagrammes de cas d'Utilisation (Use Case)** pour illustrer les interactions des différents utilisateurs avec le système.

#### 2. Fonctionnalité de l'Administrateur

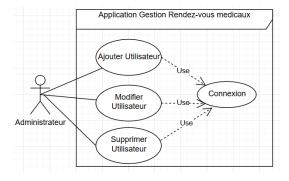
#### Cas d'utilisation globale

- Un administrateur peut gérer les médecins et les patients
- Il doit d'abord être identifié en tant qu'Administrateur (« include »)



#### Cas d'utilisation détaillé

- « Utilisateur » représente ici l'entité Médecin ou Patient (mais pas Admin !)
- La gestion d'un utilisateur se résume à ajouter, modifier et supprimer un utilisateur.

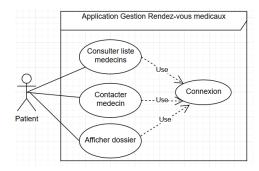




#### 3. Fonctionnalité du Patient

#### Cas d'utilisation globale

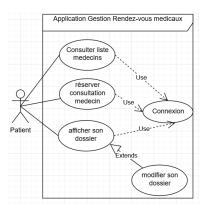
- Un Patient peut consulter la liste des médecins
- Un Patient peut contacter un médecin
- Un Patient peut afficher son dossier



#### Cas d'utilisation détaillé

- Un Patient peut consulter la liste des médecins
- Un Patient peut réserver une consultation auprès du médecin de son choix.
   (C'est cette réservation qui représentera le contact avec le médecin)
- Un Patient peut afficher son dossier et par extension modifier les informations de son dossier.

(Pas de lien d'include du service « modifier dossier » avec « connexion » puisque pour modifier son dossier il doit <u>obligatoirement</u> l'afficher).



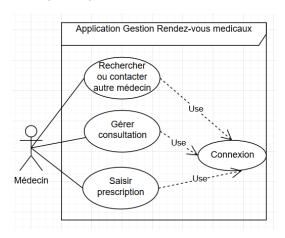




#### 4. Fonctionnalité du Médecin

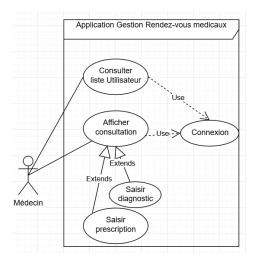
#### Cas d'utilisation globale

- Un Médecin peut rechercher ou contacter un autre médecin
- Gérer une consultation
- Saisir une prescription



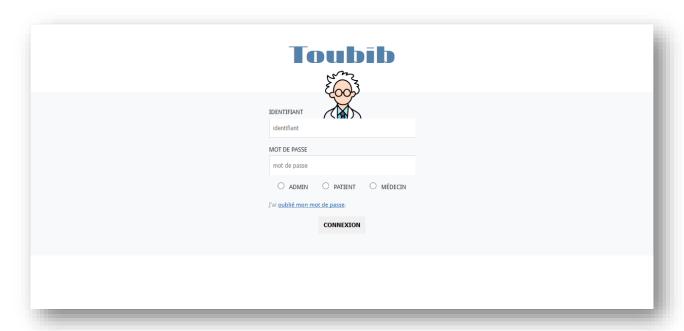
#### Cas d'utilisation détaillé

- Le Médecin peut consulter la liste des Utilisateurs [Médecin ou Patient]
- Le Médecin peut afficher une consultation liée à un patient en le recherchant dans la liste.
- Il peut saisir un diagnostic (et la modifier en la ressaisissant une nouvelle fois)
- Il peut saisir une prescription (et la modifier en la ressaisissant une nouvelle fois)
- La saisie d'un diagnostic et d'une prescription ne sont possible que si la consultation existe.









Page Administrateur [gestion des patients]





SAADA KHELKHAL Adel TOUHAMI Rabah

#### Page Administrateur [gestion des médecins]



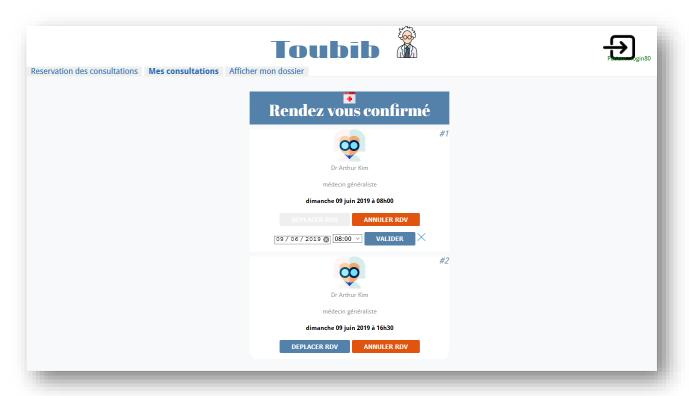
#### Page Patient [Réservation des consultations]



Gestion de rendez-vous médicaux



Page Patient [Mes consultations]



Page Patient [Afficher mes dossiers]





Page Médecin [Gestion des consultations]



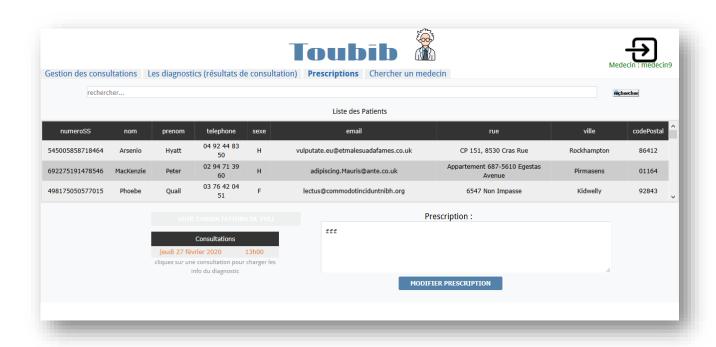
#### Page Médecin [Les diagnostics]





## Gestion de rendez-vous médicaux

#### Page Médecin [Les prescriptions]



#### Page Médecin [Chercher un médecin]





#### VIII. Architecture

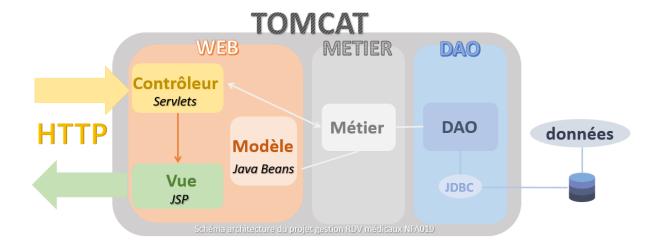
L'architecture du site respecte le **design pattern MVC** (Modèle – Vue – Controller ), un modèle indispensable pour toute création d'un site web.

Ce modèle permet une séparation claire des responsabilités, ce qui permet :

- Une plus grande flexibilité
- o Un code réutilisable
- o Une meilleure lisibilité
- Un couplage faible donc une cohésion forte

Pour accentuer la séparation, nous avons décidé d'utiliser le **design pattern DAO** pour que l'accès à la base de données ne soit pas dépendant du Modèle, et l'utilisation du **design pattern Factory** pour qu'il soit possible de changer de type d'enregistrement sans modifier le reste.

Voici un schéma approximatif de l'architecture du projet :



Il y a des éléments qui ne sont volontairement pas représenté dans le schéma pour ne pas l'alourdir inutilement. Le détail de l'architecture sera expliqué dans les différentes parties de ce chapitre.





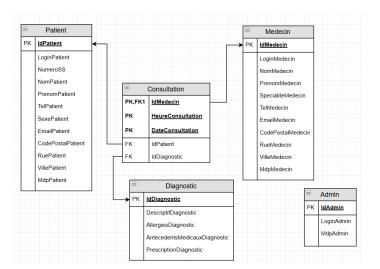
#### Architecture de la Base de données 1.

Il y a 5 tables : Patient, Médecin, Consultation, Diagnostic et Admin.

Par soucis de simplicité, la prescription se résume en une propriété TEXT de la table diagnostic.

Pour la clé primaire de la table Consultation, on a estimé que la combinaison de l'IdMedecin, la date et l'heure de la consultation était une parfaite candidate pour respecter le principe d'unicité.

Voici le MLD (Modèle Logique de donnée) de la base de données :



Pour pouvoir tester notre base de données et lui donner des conditions proches de la réalité, nous l'avons rempli de données factices grâce au site : http://www.generatedata.com/

Pas de surprise si les diagnostics sont remplis de Lorem Ipsum, et que les patients et médecins ont des noms anglophones.

En dehors de la table Diagnostic et Consultations, tous les champs ne peuvent pas être NULL.

Il y a une contrainte d'unicité pour le login et l'email, mais pas pour le numéro de sécurité social (par soucis d'application réelle possible, voir explication chapitre conclusion).

Le champ Sexe ne peut contenir que 'H' (Homme) ou 'F' (Femme).





D'autres champs auraient pu être vérifiés, mais de toute manière nous procéderons à des vérifications à plusieurs reprises, côté client partiellement, puis côté serveur où la vérification sera au cœur du traitement des données.

Dans un souci de sécurité, nous avons créé un user MySQL qui n'est pas root, mais qui a tous les droits pour cette BDD.

Dans le cas où un pirate viendrait à découvrir une brèche (comme par exemple : via une faille SQL), il ne pourra compromettre que cette base de données et pas celles du root.

D'ailleurs nous avons utilisé des méthodes nous permettant de nous prémunir de certaines failles dans notre code Java.

#### 2. Architecture du code Java

#### B DossierMedicalPartage

- > 🖻 Deployment Descriptor: DossierMedicalPartage
- > A JAX-WS Web Services
- Java Resources
  - - → # com.medical.beans
    - > # com.medical.config
    - > # com.medical.dao
    - → # com.medical.filters
    - > # com.medical.forms
    - > # com.medical.servlets
  - > 

    Libraries
- JavaScript Resources
  - build
- - > 🗁 inc
  - > 🗁 META-INF
  - > panelMedecin
  - > 🗀 panelPatient
  - > 🗁 restreint
  - - 🕶 🗁 lib
      - 🖹 jstl-1.2.jar
      - mysql-connector-java-5.1.12-bin.jar
      - connexion.jsp
      - laglibs.jsp
      - web.xml

#### A gauche, l'arborescence du projet

Nous détaillerons chaque information dans les parties suivantes.

#### Le code est organisé à travers 6 packages :

- Beans
- Config
- Dao
- Filters
- Forms
- Servlets

#### A cela s'ajoute deux bibliothèques :

- JSTL
- MySQL Connector Java

#### Ainsi que les pages JSP :

- Dossier panelMedecin
- Dossier panelPatient
- Dossier restreint
- Connexion.jsp
- Taglibs.jsp

#### Et le fichier de configuration XML :

- Web.xml



# 3

#### 3. Diagramme de classe des Beans

→ 

# com.medical.beans

Admin.java

> 🗓 Consultation.java

Diagnostic.java

> 

Medecin.java

> Delient.java

> 1 Utilisateur.java

Voici le contenu du packages beans.

Sans surprise, on retrouve le nom des tables identifiées dans le chapitre sur l'architecture de la base de données.

A l'exception près de la classe « **Utilisateur** » qui sert de classe mère aux classes « **Patient** » et « **Medecin** ».

Nous ne ferons que le diagramme de classe des **3 beans suivants** (Utilisateur, Patient et Medecin).

Les autres ne sont juste que la représentation en langage Java des tables SQL écrite plus haut.

Avant ça, nous souhaitant rappeler ce qu'est un Bean :

**Un Bean (ou JavaBeans)** est un objet Java qui est réutilisable, autonome et qui peut facilement être assemblé avec d'autres composants Beans pour créer un programme.

Pour qu'une classe Java puisse être appelé Bean, elle doit respecter plusieurs caractéristiques :

- Posséder un constructeur sans paramètre.
- Définir des propriétés [visibilité : private]
- Implémenter l'interface sérialisable (sauvegarde des données)
- Définir des méthodes utilisables [visibilité : public]

Si on fait abstraction de l'implémentation de l'interface sérialisable (qui n'a pas d'utilité pour nous dans le cadre de ce projet puisque on préfère enregistrer les données en BDD plutôt que l'objet sérialisé lui-même.), nos classes Java respectent ces caractéristiques.



Gestion de rendez-vous médicaux

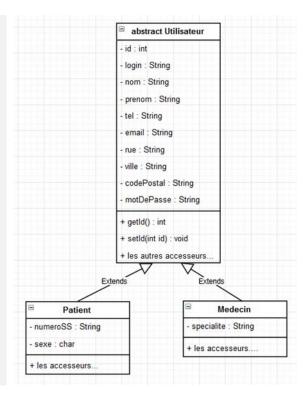
Dans le schéma à droite, vous pouvez voir les classes Patient et Medecin qui héritent de la classe mère abstraite Utilisateur.

Un des intérêts est d'éviter de réécrire plusieurs fois des données communes aux classes.

On pourra désormais écrire des méthodes qui pourront être utilisées à la fois par des objets Patients et des objets Médecins.

Avec une utilisation du **WildCard** on pourra étendre ce puissant mécanisme avec des listes d'Utilisateurs.

Pour alléger le schéma à droite, nous n'avons pas retranscrit l'entièreté des accesseurs (getters/setters).



#### 4. Utilisation du pattern DAO

Dans ce chapitre, nous allons vous détailler l'utilisation des classes DAO après vous avoir expliquer la raison de l'utilisation de ce pattern.

Nous profiterons en parallèle du package Dao, de vous parler de celui du package Config qui y est intimement lié.

Avant toute chose, nous aurions pu opter pour un ORM tel que Hibernate, qui implémente l'interface JPA, pour nous simplifier la vie et gérer le mapping à la base de données plus sereinement.

Nous ne l'avons pas fait pour plusieurs raisons, d'une part nous nous sentions plus à l'aise avec le pattern DAO puisque nous l'avons appris lors de l'étude du cours Java EE sur OpenClassrooms, d'autres part, nous avions envie de mettre en pratique les





méthodes apprises dans plusieurs cours du CNAM et écrire « manuellement » toutes les requêtes SQL.

Cela nous permet aussi d'être pleinement en contrôle sur notre base de données.

A cela s'ajoute la classe « DAOFactory », qui en plus d'être une fabrique d'objet, s'occupe de la connexion à travers le connecteur Java de MySQL.

La « DaoFactory » n'est probablement pas pleinement respecté, puisque nous n'avons pas d'objet DAO unique qui serait la mère des autres DAO liés aux objets.

Mais il garde l'essence du concept du design pattern Factory, qui est d'être un instanciateur d'objets DAO.

La DaoFactory contient une méthode statique nommée « getInstance() », qui sert d'instanciation de la connexion.

Cette méthode va récupérer des informations dans un fichier texte « dao.properties » qui contient les données de connexion à la base de données, c'està-dire l'url, le driver, le login et le mot de passe pour l'accès à la BDD.

Cette méthode va ensuite crée la DaoFactory et la retourner.

C'est par le biais de cette classe que nous pourrons obtenir les interfaces AdminDao, PatientDao, MedecinDao...

Il y a une convention d'écriture, le nom du Bean + DAO

- # com.medical.config
  - InitialisationDaoFactory.java
- → 

  ⊕ com.medical.dao
  - > II AdminDao.java
  - › D AdminDaoImpl.java
  - ConsultationDao.java
  - > 

    ConsultationDaoImpl.java
  - DaoConfigurationException.java
  - DaoException.java
  - DaoFactory.java
  - > 🗗 DiagnosticDao.java
  - > DiagnosticDaoImpl.java
  - > 🗗 MedecinDao.java
  - > 

    MedecinDaoImpl.java
  - > II PatientDao.java
  - > 

    PatientDaoImpl.java
    - dao.properties

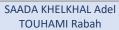
Pour résumé, le package dao est constitué de :

- Un DaoFactory
- Un BeanDAO + son implémentation Exemple:

AdminDAO, AdminDAOImpl MedecinDao, MedecinDaoImpl

Il y a donc 2 x (nombre de Beans utiles)

- Les exceptions
  (DaoConfigurationException et DaoException)
  - 2 types d'exceptions pour identifier l'origine
- Un fichier properties







Pour éviter de surcharger le document, nous ne détaillerons qu'un Bean Dao ainsi que son implémentation. Les autres n'apporteront pas plus d'informations après en avoir vu un.

Prenons par exemple: MedecinDao et son implémentation.

```
public interface MedecinDao {
```

```
* <b>Objectif</b> : Vérifier identification Utilisateur |
boolean estValideIdentification( Utilisateur utilisateur ) throws DaoException;

* <b>Objectif</b> : Retourner la liste des Medecins |
List<Medecin> lister() throws DaoException;

* <b>Objectif</b> : Récuperer les informations d'un medecin |
void recuperer( Medecin medecin ) throws DaoException;

* <b>Objectif</b> : Récuperer les informations d'un medecin (méthode |
Medecin recuperer( int idMedecin ) throws DaoException;

* <b>Objectif</b> : Ajouter un medecin |
void ajouter( Medecin medecin ) throws DaoException;

* <b>Objectif</b> : Modifier un medecin |
void modifier( Medecin medecin ) throws DaoException;

* <b>Objectif</b> : Supprimer un medecin |
void supprimer( int idMedecin ) throws DaoException;

* <b>Objectif</b> : Supprimer un medecin |
void supprimer( int idMedecin ) throws DaoException;
}
```

MedecinDao est une interface qui contient les signatures méthodes qui devra implémenter MedecinDaoImpl.

La question qu'on peut se poser lorsqu'on écrit un DAO, c'est quelles sont les méthodes qui seront utilisées pour l'objet Médecin ?

On peut se baser sur le principe du CRUD (Create Read Update Delete), car après tout, ce sont les principales requêtes faites à la base de données.

Nous avons pris le soin de documenter toutes les méthodes, vous pourrez générer la javadoc et comprendre leurs fonctionnements.

Nous avons aussi pris le soin de n'utiliser que des requêtes préparées (PreparedStatement) pour éviter une attaque liée à la faille SQL.

En effet, la concaténation des données transmises avec la requête via un simple Statement peut être comprise via une transmission de données astucieuses. (Les commentaires --, la fermeture de la requête avec un simple quote, des assertions tel 1=1..)

Avant de passer à la partie suivante, il faut vous expliquer le principe du package Config contenant une unique classe nommée InitialisationDaoFactory.





Pour faire simple, cette classe hérite de ServletContextListener, qui lui permet de redéfinir – entre autres – la méthode contextInitialized.

Nous allons pouvoir transmettre à la ServletContext un attribut qui sera la DaoFactory instancié.

Cela évitera d'une part d'instancier plusieurs fois la DaoFactory, mais surtout de permettre aux servlets de récupérer les BeansDao, une seule fois, lors de l'unique instanciation de ces mêmes servlets, puisqu'elles les récupéreront via leur méthode init().

Voici une capture écran de la méthode Init() d'une servlet :

```
@Override
public void init() throws ServletException {
   this.adminDao = ( (DaoFactory) getServletContext().getAttribute( CONF_DAO_FACTORY ) ).getAdminDao();
   this.patientDao = ( (DaoFactory) getServletContext().getAttribute( CONF_DAO_FACTORY ) ).getPatientDao();
   this.medecinDao = ( (DaoFactory) getServletContext().getAttribute( CONF_DAO_FACTORY ) ).getMedecinDao();
}
```

#### 5. Séparation des accès avec l'objet Filtre

Comment empêcher l'accès d'une page JSP à un utilisateur qui devinerait l'adresse URL ?

Ou encore comment faire en sorte qu'un médecin qui a un accès privé, ne puisse pas accéder aux pages d'un patient ayant un autre accès privé ?

L'objet Filter nous permet de répondre à ces deux questions en se positionnant juste avant la servlet lors de la récupération des objets HTTPServlet (request et response).

- ▼ # com.medical.filters
  - › D RestrictionAdminFilter.java

  - > I RestrictionPatientFilter.java

Il y a trois Filter car trois accès privés (Admin, Médecin et Patient)

Convention d'écriture : Rescription+nomBean+Filter

Les objets implémentent l'objet Filter, donc ils peuvent implémenter la méthode doFilter qui reçoit en paramètre ServletRequest, ServletResponse et FilterChain.

On cast les deux premiers objets en HttpServletRequest et HttpServletResponse.

(On a d'ailleurs tendance à dire Servlet pour faire allusion à un type spécifique de Servlet qui est HttpServlet. La Servlet ne se résume pas au protocole HTTP).

Ensuite on vérifie si la session contient un attribut Session associé au type d'utilisateur, si ce n'est pas le cas on lui renvoie la page Connexion.

Si oui, on appelle la méthode doFilter de l'objet FilterChain reçu en paramètre en lui transmettant l'objet request et response.



Gestion de rendez-vous médicaux

C'est ça manière de laisser passer les informations à la servlet ou à un autre Filtre qui le succéderait.

Comment savoir quand le filtre sera appelé?

Il faut paramétrer cela en mappant l'url pattern avec le filtre.

On associe un url pattern au filtre concerné, par exemple : « /panelPatient/\* » pour indiquer tout le contenu à l'intérieur du dossier nommé panelPatient.

Ce paramétrage peut se faire soit via le fichier web.xml (balises XML) ou en utilisant les annotations directement sur la classe concernée.

Nous avons opté pour le fichier web.xml car cela nous permet de définir l'ordre d'appels des filtres. (Bien que l'ordre n'ait pas été utile dans le cas de notre programme)

#### 6. Objets Traitement

Les objets traitement sont contenu dans le package Forms (pour formulaires).

- # com.medical.forms
  - AdminForm.java
  - > ConsultationForm.java
  - DiagnosticForm.java

  - > <a> MedecinForm.java</a>
  - > <a> PatientForm.java</a>
  - > 1 UtilisateurForm.java
  - > 🛭 UtilitaireForm.java

Il y a donc autant de Forms que de beans, soit 6 beans.

A cela s'ajoute un objet Exception spécifique au package.

+ un objet UtilitaireForm qui contient des méthodes dites utilitaires.

C'est dans ces objets que nous vérifierons la conformité des données.

Exemple : le code postal doit être constitué uniquement de 5 nombres.

On y fait usage de **REGEX** (Expressions Régulières), de **TRY/CATCH** et de lancement d'exception (**THROWS**).

La classe UtilisateurForm est une classe abstraite qui contient des méthodes communes à PatientForm et MedecinForm.

Pour un souci de récupération des informations d'erreurs, certaines méthodes sont en abstract et doivent être redéfinit par les classes héritées.

Toutes les classes Form sont constituées d'une part des méthodes validation, qui s'occupent de vérifier la conformité des données et de lancer des exceptions le cas échéant.



D'autres part, des méthodes de traitement qui s'occupent de faire appel à ces méthodes de validation, catcher les exceptions et inclurent les messages d'erreurs dans un objet **Map** réservé à ça. Si aucune erreur ils s'occupent – parfois – de remplir un objet Bean reçu en paramètre, via son setter, de la donnée vérifiée et validée.

Comme indiqué plus haut, ce package ne fait pas exception, toutes les méthodes sont documentées comme il le faut pour permettre un confort à l'utilisateur/programmeur.

Il était important de ne pas faire l'impasse sur la documentation, que nous estimons essentiel pour le débogage.

#### 7. Structuration des Servlets

- - AdminPanel.java
  - > 

    Connexion.java
  - > Deconnexion.java
  - MedecinPanel.java
  - PatientPanel.java

#### Il y a 5 servlets:

- Connexion (page d'identification)
- Déconnexion (suppression de la session)
- AdminPanel
- MedecinPanel
- PatientPanel

Les Servlets (Controller) sont appelées par le biais d'un submit de formulaire HTML.

Elles s'occupent ensuite d'aiguiller les informations aux objets Form selon l'intention de l'utilisateur.

Après le traitement des objets de traitement (Form), il s'occupe de renvoyer au navigateur une page JSP associée en modifiant/renvoyant les sessions si nécessaire.

Certaines récupérations d'informations se font par le biais des paramètres URL.

On a décidé d'avoir une servlet pour un utilisateur, mais nous aurions pu avoir une servlet pour une action utilisateur. (Ou une page Jsp comme conseillé).

Il nous a paru plus pratique de ne privilégiez qu'une page par Utilisateur et nous ne voulions pas alourdir l'architecture.

Mais il est clair que dans le cadre d'un projet plus ambitieux, il serait probablement plus prudent de respecter autant que possible la règle d'une page JSP = une Servlet pour bien gérer le traitement des flux vers le Controller.





#### 8. Librairies externes utilisées



🗐 jstl-1.2.jar

磨 mysql-connector-java-5.1.12-bin.jar

Il n'y a que deux bibliothèques, la JSTL et MySQL Connector.

Le Jar MySQL Java Connector est évidemment essentiel pour que Java puisse piloter la base de données MySQL.

Concernant la JSTL (Java Server page Standard), elle sert à étendre la JSP (Java Server Pages) en ajoutant une bibliothèque de balises pratiques qui nous permettra d'éviter de mettre du code Java dans nos pages JSP.

Le but c'est d'obtenir un langage de balisage proche de ceux utilisés par les webdesigners (HTML/XML).

Le code de la VUE est plus agréable et propre avec la JSTL, il n'y a désormais plus de Java dans le code et la séparation est pleinement faite.

Exemple d'affichage d'une valeur transmise via la request :

<c:out value="\${admin.login}"/>"

Utilisation de la JSTL + Utilisation de L'EL (Expression Language)

Il faut au préalable définir la bibliothèque JSTL qu'on appellera c

<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>

#### 9. Architecture des pages HTML/CSS





Les pages HTML sont en fait des pages JSP dans ce projet, il y a donc principalement du code HTML avec une utilisation de la JSTL pour les récupérations de variables et les boucles par exemple.

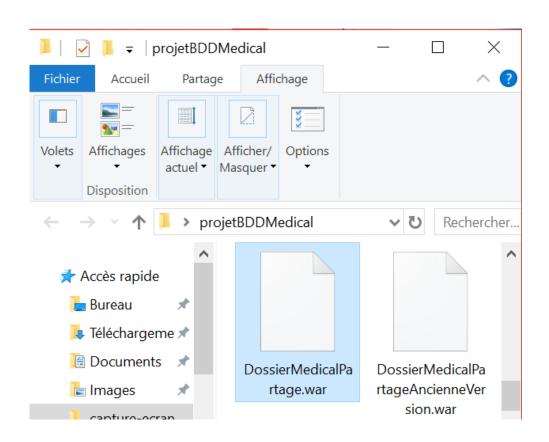
La JSTL ne sert pas uniquement à cacher le code Java, il permet d'utiliser des données de manière sécurisé en empêchant l'exploitation d'une faille célèbre : XSS (Cross Site-Scripting).

Ainsi le pirate qui souhaiterait ajouter des balises dans un formulaire dans le but de les faire interpréter par le site (côté client et serveur) et notamment des balises script contenant du code JavaScript, sera empêchée par l'usage des balises de la JSTL.

En fait il s'occupe notamment de transformer les caractères tel que <, >, ', & en &lt;, &gt;, &quot;, &apos; et &amp.

#### IX. Procédure d'installation

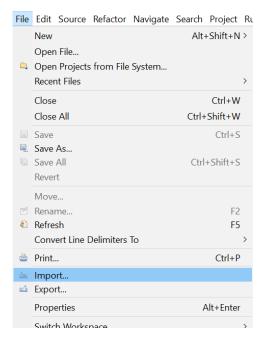
#### ETAPE 1: Récupération de l'objet WAR (Web application Archive)



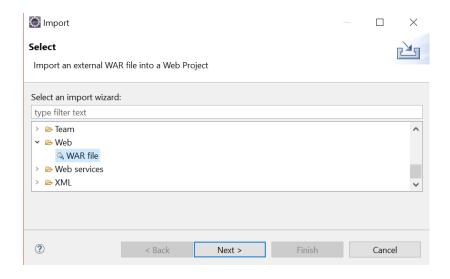




#### **ETAPE 2:** Sur votre Eclipse, cliquez sur Import



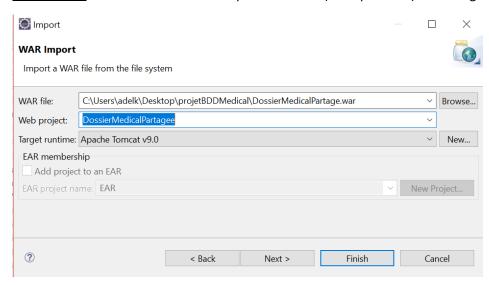
ETAPE 3: Sélectionner WAR File (dans le dossier Web)



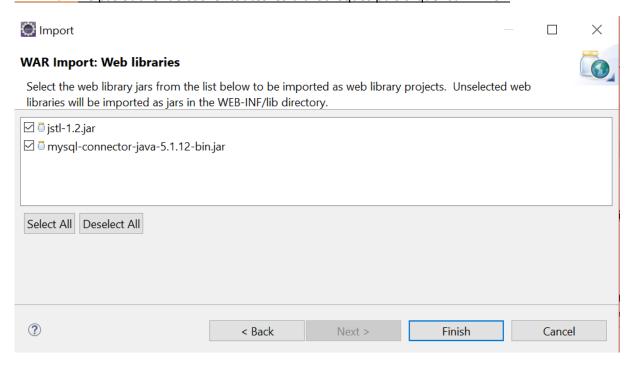


### ETAPE 4: Ajouter le client du fichier WAR récupéré et donner lui un nom de projet, puis appuyez sur NEXT>

IMPORTANT: mettre la version 9 d'Apache Tomcat (ou supérieure) dans Target runtime.



ETAPE 5 : Ne pas oublier de cocher toutes les bibliothèques puis cliquer sur FINISH





ETAPE 6 : Il n'y a pas d'erreur dans la récupération du projet : BRAVO vous avez récupéré le projet.

Si ce n'est pas le cas, veuillez vérifier si vous avez bien respecté les précédentes étapes et recommencez si nécessaire.

- BossierMedicalPartage
  - Deployment Descriptor: DossierMedicalPartage
  - JAX-WS Web Services
  - > B Java Resources
  - JavaScript Resources
    - build
  - > > WebContent

\_\_\_\_\_

#### ETAPE 7: Récupération des fichiers MySQL

BdDossierMedical.sql contient la création de la base de données et des tables.

BdDossierMedical 08/06/2019 14:37 Fichier SQL 4 Ko

insertionBdDossierMedical.sql : l'insertion des données dans la base existante.

■ insertionBdDossierMedical 08/06/2019 14:44 Fichier SQL 92 Ko

#### ETAPE 8: Lancement du script BdDossierMedical.sql dans MySQL en mode Root

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
mysql> SOURCE C:\Users\adelk\Desktop\projetBDDMedical\BdDossierMedical.sql

#### ETAPE 9: Lancement du script insertionBdDossierMedical.sql dans MySQL en mode Root

Pour éviter un problème d'encodage indépendant de notre volonté, nous vous conseillons de coller directement le contenu du fichier dans votre invité de commande MySQL.





#### AJOUTER VOTRE NOM UTILISATEUR + MOT DE PASSE MYSQL

```
    BossierMedicalPartage

  > 🛅 Deployment Descriptor: DossierMedicalPartage
  JAX-WS Web Services
  Java Resources
        > # com.medical.beans
        > # com.medical.config

▼ # com.medical.dao

          > 🗗 AdminDao.java
          > 🛭 AdminDaoImpl.java

    ConsultationDao.java

          > 
    ConsultationDaoImpl.java

          > DaoConfigurationException.java
          > 🗓 DaoException.java
          > DaoFactory.java
          > 🗗 DiagnosticDao.java
          > 🛭 DiagnosticDaoImpl.java
          > II MedecinDao.java
          > 

MedecinDaoImpl.java
          > 🗗 PatientDao.java
             PatientDaoImpl.java
            dao.properties
          # com.medical.filters
          # com.medical.forms
        > # com.medical.servlets
```

Si vous ne savez pas vos login mysql, c'est que vous n'avez sûrement pas de mot de passe.

Mettez alors pour le nom d'utilisateur et le mot de passe :

#### nomutilisateur=root

#### motdepasse=

Laisser le champ mot de passe vide, revient à dire qu'il n'y a pas de mot de passe.



#### ETAPE 10 (BIS): Création d'un utilisateur spécifique dans MySQL pour les droits d'accès

Si vous ne souhaitez pas modifier les propriétés (url, login et password) présentent dans le fichier properties dans le package dao du programme, vous pouvez éventuellement crée un utilisateur qui aura le même nom et login que celui que nous avons utilisé pour ce programme.

On vous rappelle les commandes à saisir pour la création d'un utilisateur en base de données MySQL.

Dans notre cas ce sera:

#### CREATE USER 'ica'@'localhost' IDENTIFIED BY 'rius';

#### GRANT ALL PRIVILEGES ON bdDossierMedical.\* TO 'ica'@'localhost';

Avec ica comme nom d'utilisateur et rius comme mot de passe.

Une référence à Icare de la mythologie grecque, qui se brûla les ailes en s'approchant trop près du soleil.

#### Χ. Documentation ressources externes

Le tutoriel de Java EE d'Openclassrooms a été un site qui nous a servi de modèle dans la construction de l'architecture du site.

https://openclassrooms.com/fr/courses/626954-creez-votre-application-web-avec-java-ee

L'ensemble des icones ont été récupérées sur ce site :

#### https://www.flaticon.com/

La chaine de Dominique Liard a été une aide précieuse pour la compréhension des résolutions sur les problèmes de failles SQL et XSS en Java. (Dans sa playlist JDBC et sa playlist Jakarta EE).

https://www.youtube.com/channel/UCl8T9GRhma8C2PaRfGljOtA/playlists

Ce site nous a servi de modèle pour le HTML/CSS du formulaire de connexion.

http://webdesigntutsplus.s3.amazonaws.com/tuts/297 simpleAdmin/demo/login.html



Gestion de rendez-vous médicaux

#### XI. Conclusion

La limite de temps et notre obligation liée à la production d'autres projets ont empêché une amélioration significative du projet, bien que nous ayons – ils nous semblent – rempli toutes les exigences fonctionnelles du produit.

Nous voulions mettre en place un numéro de Sécurité Social qui respecte le modèle de la réalité mais nous n'avions pas, à travers les objets utilisateurs, les données nécessaires à la création de ces numéros de sécurité social.

Puisqu'il faut notamment des informations comme le mois de naissance, le département et la commune.

Avec une base de données fictive, que nous nous sommes imposée dés le début et qui nous a été d'ailleurs très utile, il aurait été contraignant de mettre une contrainte d'unicité sur un champ (numéro de SS) qui n'aurait pas été respecté lors des tests.

Un autre problème, c'est de ne pas avoir eu le temps de trouver des données liées au monde médical pour avoir des données plus saisissantes. (Notamment dans la rédaction des diagnostics et prescriptions.)

Nous n'avons trouvé que des données répertoriant les médicaments en France, que nous aurions pu intégrer dans la base, mais qui ne paraissaient pas suffisamment intéressantes pour qu'on l'y figure. (Nous n'avons pas de champ médicament)

Si nous n'étions pas surchargés par d'autres projets, nous aurions pu créer une table Prescription qui permettrait d'avoir des champs comme Médicament.

Aussi ajouter une boite mail pour les utilisateurs, leurs permettant ainsi de dialoguer directement via leur accès entre eux.

Nous avions aussi prévu d'ajouter la possibilité de renvoyer un mail à l'utilisateur dans le cas où le mot de passe était perdu, par le biais de JavaMail, mais c'était un détail cosmétique visà-vis du besoin mis en place par le projet, et il valait mieux se concentrer sur l'efficience des besoins fonctionnels.

Dernière chose, nous aurions pu ajouter un pool de connexion avec bonecp (pour la gestion des multiples connexions) et mettre le projet en ligne pour concrétiser le projet.

En dehors de ça, nous sommes pleinement satisfaits du produit réalisé au vue des heures que nous avons engagées.

On aurait aimé y ajouter aussi un planning de projet pour montrer comment le travail a été géré au niveau du temps.

Peut-être que certains éléments changeront au fil des jours, si nous venons à conclure les autres projets et qu'ils nous restent encore un peu de temps pour peaufiner le projet.

On espère en tout cas qu'il répondra aux attentes du client.