



دانشگاه اصفهان

دانشکده مهندسی کامپیوتر

## پروژه پایانی درس تجهیزات IOT

گردآورندگان :

عادل کریمی ۹۹۳۶۱۳۰۵۰

دانیال توکلی ۹۹۳۶۱۳۰۱۷

امیرحسین بهرامی ۹۹۳۶۱۳۰۱۱

## فهرست

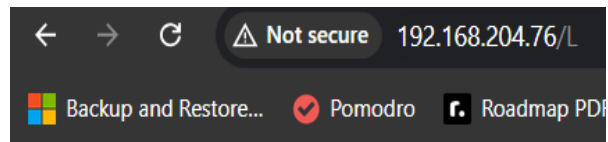
- سوال اول: روشن و خاموش کردن LED روی برد وای فای را از طریق مرورگر ..... ۳
- سوال های دوم و سوم و پنجم: راه اندازی یک وب سرور روی اینترنت و روشن و خاموش کردن LED به واسطه ان ..... ۴
- سوال چهارم: خاموش و روشن کردن یک وسیله منزل از طریق اینترنت با استفاده از مژول رله ..... ۸
- سوال ششم: دریافت فرمان از طریق تلگرام ..... ۹

سوال اول: روشن و خاموش کردن LED روی برد وای فای را از طریق مرورگر تغییرات اعمال شده بر روی پروژه طبق اسلاید های درس.

```
const char *ssid = "Tartarous";
const char *password = "ajhv6004";
int led = 4;
WiFiServer server(80);

// Check to see if the client request was "GET /H" or "GET /L":
if (currentLine.endsWith("GET /H")) {
  digitalWrite(led, HIGH); // GET /H turns the LED on
}
if (currentLine.endsWith("GET /L")) {
  digitalWrite(led, LOW); // GET /L turns the LED off
}
```

```
Connecting to Tartarous
...
WiFi connected.
IP address:
192.168.204.76
```



Click [here](#) to turn ON the LED.  
Click [here](#) to turn OFF the LED.



## سوال های دوم و سوم و پنجم: راه اندازی یک وب سرور روی اینترنت و روشن و خاموش کردن LED به واسطه آن

به دلیل پیچیدگی و زمان بر بودن فرآیند ساخت URL، برای راه اندازی یک وب سرور، تصمیم گرفتیم از سرویس [pythonanywhere](https://pythonanywhere.com) بهره بگیریم. در این پروژه از فریمورک Django استفاده کرده ایم و آدرس <https://danial.pythonanywhere.com> را ایجاد کرده ایم. با وارد کردن این آدرس، می توانید به صفحه اصلی سایت دسترسی پیدا کنید و اطلاعات مورد نیاز از آنجا دریافت شود.

این وب سرور از طریق API های مختلف به کاربران امکان می دهد تا وضعیت دستگاه ها را بررسی و کنترل کنند و زمان های روشن و خاموش شدن دستگاه ها را برنامه ریزی کنند.

### ۱. صفحه اصلی (Home Page)

زمانی که کاربر به URL اصلی وب سرور دسترسی پیدا می کند، صفحه اصلی (که به عنوان GUI.html شناخته می شود) نمایش داده می شود. این صفحه شامل یک فرم برای تنظیم زمان های روشن و خاموش شدن دستگاه و دکمه هایی برای روشن و خاموش کردن دستگاه به صورت دستی است. همچنین وضعیت کنونی دستگاه و زمان های تنظیم شده نمایش داده می شوند.

```
def firstPage(request):
    if request.method == 'GET':
        return render(request, 'GUI.html')
    else:
        return render(request, 'abc.html')
```

### ۲. API روشن کردن دستگاه (Turn On)

وقتی کاربر دکمه "Turn On" را فشار می دهد، یک درخواست به URL /on ارسال می شود. این درخواست وضعیت دستگاه را به "ON" تغییر می دهد و زمان های روشن و خاموش را به صفر برمی گرداند. پاسخ به کاربر شامل وضعیت جدید دستگاه یعنی ("ON") و زمان های به روز رسانی شده است.

```
def get_on(request):
    global current_status, current_time_on, current_time_off
    current_status = 'ON'
    current_time_on = 0
    current_time_off = 0
    return JsonResponse({'status': current_status, 'time_on': current_time_on, 'time_off': current_time_off})
```

### ۳. API خاموش کردن دستگاه (Turn Off)

با فشار دادن دکمه "Turn Off"، یک درخواست به URL /off ارسال می‌شود. این درخواست وضعیت دستگاه را به "OFF" تغییر می‌دهد و زمان‌های روشن و خاموش را به صفر برمی‌گرداند. پاسخ شامل وضعیت جدید دستگاه یعنی ("OFF") و زمان‌های به‌روزرسانی شده است.

```
def get_off(request):
    global current_status, current_time_on, current_time_off
    current_status = 'OFF'
    current_time_on = 0
    current_time_off = 0
    return JsonResponse({'status': current_status, 'time_on': current_time_on, 'time_off': current_time_off})
```

### ۴. API تنظیم زمان‌بندی (Scheduling)

کاربر می‌تواند زمان‌های روشن و خاموش شدن دستگاه را از طریق فرم موجود در صفحه اصلی تنظیم کند. زمانی که فرم ارسال می‌شود، یک درخواست به URL /schedule با پارامترهای ON و OFF ارسال می‌شود. این درخواست زمان‌های روشن و خاموش شدن دستگاه را تنظیم می‌کند و وضعیت دستگاه را به "Blink" تغییر می‌دهد. پاسخ شامل وضعیت جدید دستگاه یعنی ("Blink") و زمان‌های تنظیم شده است.

```
def schedule(request):
    global current_time_on, current_time_off, current_status

    # Handle GET request to set time_on and time_off
    if request.method == 'GET':
        try:
            time_on_ms = int(request.GET.get('ON', '0'))
            time_off_ms = int(request.GET.get('OFF', '0'))
            current_time_on = time_on_ms
            current_time_off = time_off_ms
            current_status = 'Blink'
            response_data = {
                'status': current_status,
                'scheduling': {
                    'time_on': current_time_on,
                    'time_off': current_time_off
                }
            }
            if request.headers.get('x-requested-with') == 'XMLHttpRequest':
                return JsonResponse(response_data)
            else:
                return render(request, 'GUI.html')
        except ValueError as e:
            if request.headers.get('x-requested-with') == 'XMLHttpRequest':
                return JsonResponse({'error': 'Invalid integer values for ON and OFF parameters'}, status=400)
            else:
                return HttpResponseRedirect('Invalid integer values for ON and OFF parameters')
    else:
        return JsonResponse({'error': 'Method not allowed'}, status=405)
```

## ۵. API بررسی وضعیت (Status Check)

برای بررسی وضعیت کنونی دستگاه و زمان‌های روشن و خاموش شدن، یک درخواست به URL /getStatus ارسال می‌شود. پاسخ شامل وضعیت کنونی دستگاه و زمان‌های تنظیم شده است. این اطلاعات به کاربر نمایش داده می‌شود تا بتواند به راحتی وضعیت دستگاه را مشاهده کند.

```
def getStatus(request):
    global current_status, current_time_on, current_time_off
    if current_status == 'ON' or current_status == 'OFF':
        time_on = 0
        time_off = 0
    elif current_status == 'Blink':
        time_on = current_time_on
        time_off = current_time_off

    response_data = {
        'status': current_status,
        'scheduling': {
            'time_on': time_on,
            'time_off': time_off
        }
    }
    return JsonResponse(response_data)
```

برنامه سمت client:

با استفاده از تابع `checkStatus()`، به صورت دائم به وضعیت سرور بررسی می‌شود و از طریق کتابخانه `ArduinoJson`، اطلاعات مربوط به وضعیت `on`, `off`, `Blink` و `time_on`, `time_off` دریافت می‌شود.

```
void checkStatus() {
    client2.setInsecure();
    http.begin(client2, host);
    int httpCode = http.GET();
    if (httpCode > 0) {
        String payload = http.getString();
        DynamicJsonDocument doc(1024);
        deserializeJson(doc, payload);
        status = doc["status"].as<String>();
        time_on = doc["scheduling"]["time_on"];
        time_off = doc["scheduling"]["time_off"];
    } else {
        Serial.printf("Error on HTTP request, code: %d\n", httpCode);
    }
    http.end();
}
```

نمونه اجرا:

 [danial.pythonanywhere.com/schedule?ON=800&OFF=200](https://danial.pythonanywhere.com/schedule?ON=800&OFF=200)

### Timing Form

Status: Blink  
Time On: 800 ms  
Time Off: 200 ms

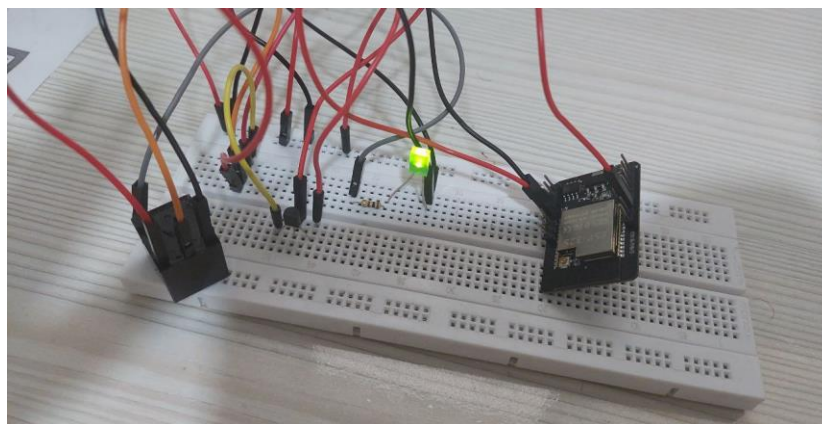
Time (ms) on:

Time (ms) off:

```
Status: Blink, time_ON: 800 ms, time_OFF: 200 ms  
Status: Blink, time_ON: 800 ms, time_OFF: 200 ms  
Status: Blink, time_ON: 800 ms, time_OFF: 200 ms
```

### سوال چهارم: خاموش و روشن کردن یک وسیله منزل از طریق اینترنت با استفاده از ماژول رله

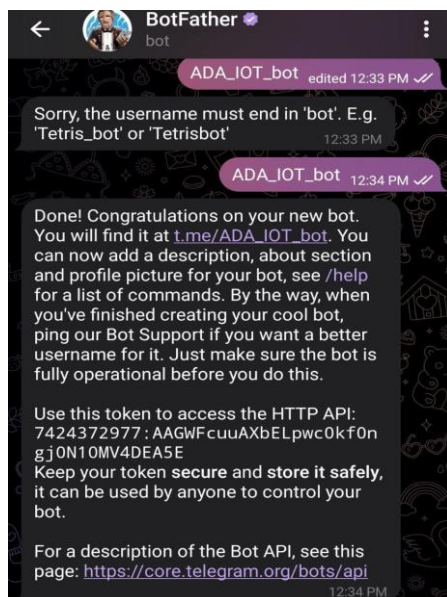
از برنامه ی اتصال از طریق اینترنت در قسمت های قبلی برای برنامه ریزی استفاده کردیم. بجای استفاده از ماژول رله ، از یک رله و ترانزیستور ۲N۲۲۲۲ که از قبل داشتیم ، استفاده کردیم. ابتدا تغذیه ی ماژول را با استفاده از منبع تغذیه تامین میکنیم. سپس base ترانزیستور را به پایه ESP متصل کرده و با اتصال مسیر جریان از پایه های Collector و Emitter و اتصال آن به پایه ی تغذیه ی رله (برای فعال سازی آن) ، مسیر کنترل رله را تشکیل دادیم. بعد از پیدا کردن پایه ی NO، آنرا به مقاومت و LED متصل کردیم. در ادامه همه ی GND ها را مشترک کردیم. بعد با ارسال فرمان به ESP، ترانزیستور رله را فعال کرده و LED روشن میشود.





## سوال ششم: دریافت فرمان از طریق تلگرام

از ربات BotFather@ برای ایجاد یک ربات شخصی استفاده کردیم و Token مورد نظر را داخل کد پایتون ربات و کتابخانه ی telebot استفاده کردیم.



عملکرد کلی ربات:

تعریف وظایف اصلی:

- Update Status: نمایش وضعیت کنونی دستگاه و زمان بندی تعیین شده.
- Turn On: روشن کردن دستگاه.
- Turn Off: خاموش کردن دستگاه.
- Set Timing: تنظیم زمان بندی برای روشن و خاموش شدن دستگاه.

استفاده از دکمه های شیشه ای: (Inline Keyboard)

برای سهولت کاربران، از دکمه های شیشه ای جهت انتخاب کارهای مختلف استفاده می شود، که این دکمه ها با استفاده از InlineKeyboardMarkup ایجاد می شوند.

برقراری ارتباط با سرور از راه دور:

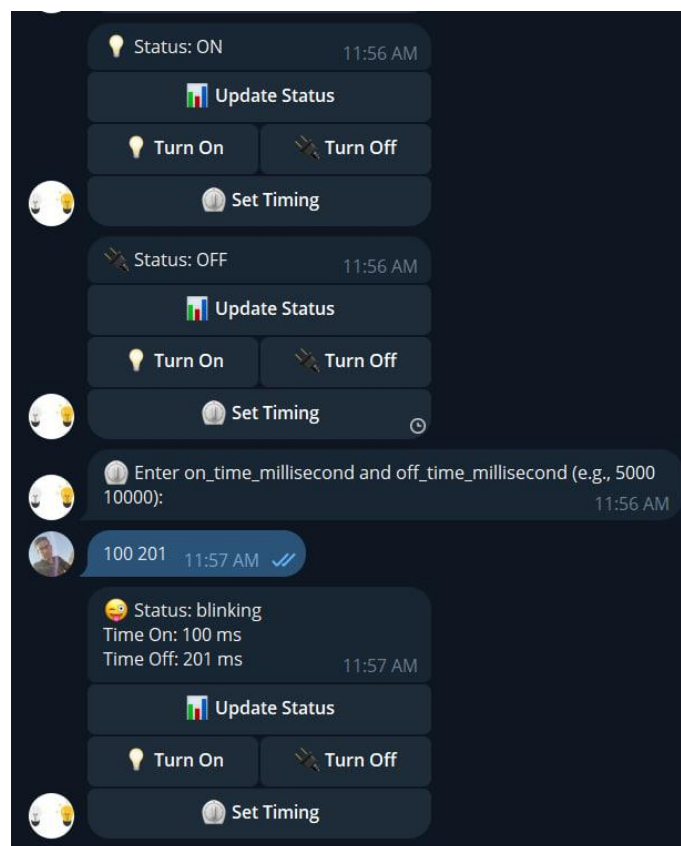
ارتباط با سرور برای ارسال درخواست‌ها به URL های مختلف مانند روشن و خاموش کردن دستگاه و تنظیم زمان بندی با استفاده از `requests.get()` انجام می‌شود.

پردازش دستورات کاربر:

وقتی که کاربر یک دستور از طریق دکمه‌های شیشه‌ای ارسال می‌کند، این دستور توسط `handle_callback` پردازش می‌شود و درخواست متناظر به سرور ارسال می‌شود. برای دستور `Set Timing`، کاربر باید زمان‌های روشن و خاموش کردن دستگاه را به صورت میلی ثانیه وارد کند، که این داده‌ها نیز به سرور ارسال می‌شود.

پیام های خطا:

در صورتی که هنگام ارسال یا دریافت اطلاعات مشکلی به وجود بیاید، پیام‌های خطا به کاربر نمایش داده می‌شود تا اوضاع بهتر مشخص شود.



## ساختار کلی کد

کد ربات شامل بخش‌های زیر است:

وارد کردن کتابخانه‌ها:

- telebot برای ساخت ربات تلگرام.
- Requests برای ارسال درخواست‌های HTTP.
- telebot.types برای استفاده از دکمه‌های شیشه‌ای (Inline Keyboard).

تعریف متغیرهای اصلی:

- توکن ربات تلگرام.
- آدرس‌های URL برای ارسال درخواست‌های مربوط به روشن و خاموش کردن دستگاه، تنظیم زمان‌بندی و به‌روزرسانی وضعیت.

تعریف ربات:

ایجاد یک نمونه از کلاس TeleBot با استفاده از توکن.

ایجاد دکمه‌های شیشه‌ای:

تابع `create_inline_keyboard` برای ایجاد و بازگرداندن دکمه‌های شیشه‌ای.

مدیریت درخواست‌های کاربر:

تابع `handle_callback` برای پردازش درخواست‌های کاربر بر اساس داده‌های برگشتی از دکمه‌های شیشه‌ای.

پردازش زمان‌بندی:

تابع `process_timing_step` برای دریافت و پردازش زمان‌های وارد شده توسط کاربر جهت تنظیم زمان‌بندی روشن و خاموش شدن دستگاه.

مدیریت دستورات `start` و `help`:

تابع `handle_start_help` برای نمایش پیام خوشامدگویی و دکمه‌های شیشه‌ای به کاربر.

شروع به کار ربات:

فراخوانی `bot.polling()` برای شروع دریافت و پردازش پیام‌ها.

## توضیح توابع و فرایندها

تابع `create_inline_keyboard`:

این تابع یک `InlineKeyboardMarkup` ایجاد می‌کند و دکمه‌های مختلفی را به آن اضافه می‌کند:

- دکمه "Update Status" برای به‌روزرسانی وضعیت دستگاه.
- دکمه "Turn On" برای روشن کردن دستگاه.
- دکمه "Turn Off" برای خاموش کردن دستگاه.
- دکمه "Set Timing" برای تنظیم زمان‌بندی.

تابع `handle_callback`:

این تابع برای پردازش درخواست‌های کاربر زمانی که یکی از دکمه‌های شیشه‌ای فشرده می‌شود استفاده می‌شود. برای هر درخواست، یک درخواست HTTP به URL متناظر ارسال می‌شود و پاسخ دریافت شده به کاربر نمایش داده می‌شود.

```
@bot.callback_query_handler(func=lambda call: True)
def handle_callback(call):
    if call.data == 'update_status':
        response = requests.get(API_URL_UPDATE_STATUS)
        data = response.json()
        bot.send_message(call.message.chat.id, f"📶 Status: {data['status']}\n"
                                                f"⏰ Time On: {data['scheduling']['time_on']} ms\n"
                                                f"⏰ Time Off: {data['scheduling']['time_off']} ms",
                           reply_markup=create_inline_keyboard())
    elif call.data == 'turn_on':
        response = requests.get(API_URL_TURN_ON)
        data = response.json()
        bot.send_message(call.message.chat.id, f"💡 Status: {data['status']}\n", reply_markup=create_inline_keyboard())
    elif call.data == 'turn_off':
        response = requests.get(API_URL_TURN_OFF)
        data = response.json()
        bot.send_message(call.message.chat.id, f"🔌 Status: {data['status']}\n", reply_markup=create_inline_keyboard())
    elif call.data == 'set_timing':
        msg = bot.send_message(call.message.chat.id,
                               "⚙️ Enter on_time_millisecond and off_time_millisecond (e.g., 5000 10000):")
        bot.register_next_step_handler(msg, process_timing_step)
```

تابع `process_timing_step`:

این تابع زمان‌های وارد شده توسط کاربر را پردازش می‌کند و آن‌ها را به سرور ارسال می‌کند تا زمان‌بندی روشن و خاموش شدن دستگاه تنظیم شود. در صورت موفقیت‌آمیز بودن درخواست، وضعیت جدید به کاربر نمایش داده می‌شود.

تابع handle\_start\_help :

این تابع پیام خوشامدگویی و دکمه‌های شیشه‌ای را به کاربر نمایش می‌دهد.

```
@bot.message_handler(commands=['start', 'help'])
def handle_start_help(message):
    """Sends a message with the inline keyboard to the user."""
    bot.send_message(
        message.chat.id,
        "Welcome! Here are the options:",
        reply_markup=create_inline_keyboard()
    )
```

شروع به کار ربات:

با فراخوانی bot.polling()، ربات شروع به گوش دادن به پیام‌های دریافتی و پردازش آنها می‌کند.

لینک گیت‌هاب پروژه:

<https://github.com/adelx780/IOT-Final>

لینک وب سرور:

<https://danial.pythonanywhere.com/>

لینک بات: ابتدا فایل برنامه + فیلترشکن اجرا شود

[http://t.me/ADA\\_IOT\\_bot](http://t.me/ADA_IOT_bot)