

USABILITY REPORT

Introducción

Este documento pretende ser un mini-informe, sobre el caso asignado B (3.04: Elcuatro), teniendo en cuenta los datos obtenidos en el proceso A/B Testing realizado.

Los mockup proporcionados por el equipo 3.04 sobre su proyecto son:

- Versión móvil: <https://cloud.protopie.io/p/d63fdc7956>
- Versión desktop: <https://cloud.protopie.io/p/8d569bac21>

Ha de tenerse en cuenta que este informe se ha realizado sobre unos mockup prematuros, que apenas cuentan con dos pantallas cada uno. Debido a esto hemos realizado tanto el informe como el A/B testing basándonos únicamente en estas dos pantallas.

Metodología

En base a los resultados del A/B testing, podemos ver que la mayor virtud de la página es su sencillez, lo cual juega asimismo en contra ya que al ser tan sencilla sufre muchas carencias.

La página a la hora de usarla es muy fácil de usar y aprender a navegar en ella, sin embargo, tiene muchos “*botones*” que no funcionan.

Tiene un diseño bastante bueno pero no se puede apreciar la experiencia de la página ya que falta navegabilidad por los diferentes menús.

En el móvil a la hora de acceder a la experiencia, nos encontramos con una imagen descriptiva seguida de demasiado texto.

En definitiva tenemos una página sencilla, visualmente notable pero con muchas carencias de funcionalidad y navegabilidad.

Briefing

Lo bueno: Ofrece dos versiones de su aplicación, móvil y desktop. Tiene como consecuencia un mayor rango de usuarios que podrían usar sus servicios.

Lo malo: Se ofrece un mockup demasiado prematuro, no es suficiente para poder hacerse una idea del proyecto que se quiere realizar y que funcionalidades os puede otorgar el servicio.