



Alejandro de la Yglesia Fleitas

Teléfono: (+34) 614322082

Correo: adelayglesiafleitas@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/alejandro-de-la-yglesia-fleitas-984b491b6>

Perfil Profesional

Soy Ingeniero Informático con más de 5 años de experiencia en desarrollo frontend, especializado en React, TypeScript, HTML, CSS y JavaScript, con experiencia en Lit para la creación de componentes web reutilizables y eficientes. También he trabajado en la optimización de interfaces web interactivas, el desarrollo de aplicaciones escalables, la integración con APIs y la implementación de pruebas automatizadas con Cypress. Manejo herramientas de desarrollo como Webpack, Git y ESLint. Apasionado por la innovación técnica, la automatización de flujos de trabajo y la creación de soluciones eficientes en equipos multidisciplinarios.

Habilidades Personales

- **Trabajo en equipo:** Fomentando la colaboración en equipos multidisciplinarios para alcanzar metas comunes con un enfoque en la sinergia.
- **Comunicación efectiva:** Capacidad para comunicarme de manera clara y efectiva, tanto verbal como escrita, facilitando la comprensión técnica para todos los miembros del equipo.
- **Resolución de problemas:** Enfrentar y solucionar desafíos técnicos de forma rápida y eficiente, siempre buscando la mejor solución posible.
- **Adaptabilidad:** Rápida integración a nuevos entornos de trabajo, tecnologías y metodologías, lo que me permite crecer y mejorar constantemente.
- **Gestión del tiempo:** Organizo y gestiono de manera efectiva mis tareas y responsabilidades, optimizando los plazos y recursos.

Habilidades Técnicas

- **Lenguajes y Frameworks:** HTML5, CSS3, JavaScript, React.js, TypeScript, Bootstrap, Framer Motion, LitElement, Next.js
- **Optimización y Mantenimiento:** Webpack, ESLint, Prettier, CSS Modules
- **Control de Versiones:** Git, GitHub, GitLab
- **Pruebas Automatizadas:** Cypress, Jest
- **Desarrollo y APIs:** Node.js, npm/yarn, Axios, Fetch, RESTful APIs
- **Responsive Web Design:** Diseño adaptable centrado en UX/UI y optimización de interfaces
- **Desarrollo VFX y 3D:** Maya, Houdini, After Effects, Nuke, ZBrush
- **Animación y Rigging:** Creación de rigs y animaciones técnicas en 3D

- **Automatización y Plugins:** Python, MEL
 - **Herramientas de Diseño y Composición:** Adobe Photoshop, After Effects, Nuke
 - **Integración de Tecnologías:** Desarrollo de soluciones combinando diseño, programación y efectos visuales
-

Experiencia Profesional

Punto Dev: Desarrollador Frontend React

Madrid, España - Marzo 2025 – Actualidad

[Plataforma SaaS - Modalidad híbrida]

- Desarrollo de interfaces interactivas y escalables utilizando **React 18+**, **Redux Toolkit** y **Vite**, con un enfoque en optimización del rendimiento y mejora de la experiencia de usuario.
- Implementación de **pruebas unitarias con Jest**, garantizando la estabilidad y calidad del código a lo largo de todo el ciclo de vida del proyecto.
- Diseño y maquetación de componentes con **HTML5**, **CSS3**, y **SASS Modules**, cumpliendo con los más altos estándares de **responsividad** y **accesibilidad**.
- Integración eficiente de **APIs REST** mediante **AJAX**, mejorando la comunicación cliente-servidor y optimizando los tiempos de respuesta.
- Gestión de versiones y colaboración continua a través de **Git**, fomentando el trabajo en equipo y la integración continua.
- Participación activa en un entorno **ágil** (Scrum), colaborando estrechamente con equipos de diseño y backend para entregar soluciones de alta calidad.

REMACHEstudio – Ingeniero Informático

📍 La Habana, Cuba | 📅 Febrero 2022 – Agosto 2024

- Desarrollé y optimicé el portal web de REMACHEstudio utilizando **React** y **TypeScript**, implementando **React Router** para la navegación y diseño **responsive**, centrado en la experiencia del usuario.
- Realicé el despliegue del sitio a través de **Vercel**, gestionando el código con **Git** y **GitHub**, y configuré el **dominio oficial** de la empresa para mejorar la presencia en línea: <https://www.remachestudio.com/>.
- Apliqué **prácticas de SEO on-page** y técnicas de optimización, logrando una mejor indexación y visibilidad en buscadores.
- Implementé flujos de trabajo automatizados con **Python** y **MEL**, reduciendo el tiempo de producción de efectos visuales en un **30%**.

- Desarrollé **plugins personalizados** para integrar **Maya** con otras herramientas 3D y aplicaciones web, facilitando la organización y gestión de activos durante la producción, y optimizando los procesos de **modelado** y **animación**.
- Lideré el diseño y desarrollo de sitios web para la promoción de proyectos audiovisuales, utilizando librerías como **React**, **React Image** y **React Player** para la integración optimizada de imágenes y vídeos, lo que contribuyó a incrementar significativamente su **visibilidad digital** y **alcance**.
- **Participé activamente en el desarrollo de proyectos audiovisuales**, colaborando en la creación de plataformas digitales que complementaron y promocionaron producciones en cine y televisión.

RTV – Ingeniero Informático

📍 La Habana, Cuba | 📅 Diciembre 2019 – Julio 2022

- Desarrollé el portal web para el largometraje Silvio Rodríguez: Historia de dos Amantes, utilizando React y tecnologías modernas, optimizando la interfaz de usuario e integrando APIs personalizadas para la gestión dinámica de contenido.
- Apliqué prácticas de SEO on-page, como el uso de etiquetas semánticas, meta descripciones optimizadas, imágenes con atributos alt descriptivos, y una estructura jerárquica del contenido con encabezados.
- Programé herramientas personalizadas en MEL y Python para automatizar tareas de producción, integrándolas con aplicaciones web internas para la organización y seguimiento del desarrollo, lo que permitió reducir en un 20% los tiempos de trabajo en áreas clave como composición, render y organización de escenas.
- Implementé soluciones de producción y optimización del pipeline, enfocadas en la gestión eficiente de recursos gráficos, lo que mejoró significativamente la eficiencia y fluidez del flujo de trabajo audiovisual.
- Colaboré estrechamente con equipos de arte y producción para asegurar una correcta integración de materiales 3D en los entornos digitales y plataformas web.
- Participé activamente en la producción audiovisual del proyecto, trabajando de cerca con los equipos creativos y técnicos para garantizar una ejecución fluida y alineada con los objetivos del largometraje.

Instituto Cubano del Arte e Industria Cinematográficos (ICAIC) – Ingeniero Informático

📍 La Habana, Cuba | 📅 Junio 2010 – 2018

- Desarrollé y mantuve sitios web para proyectos cinematográficos, con un enfoque en accesibilidad y carga rápida, mejorando la experiencia del usuario y optimizando la visibilidad digital de los proyectos.

- Programé plugins en MEL y Python para la optimización de los flujos de trabajo en producción digital y efectos visuales, integrándolos con aplicaciones web internas para una gestión eficiente de los recursos.
 - Configuré entornos automatizados para el manejo de grandes volúmenes de datos en la producción cinematográfica, mejorando la eficiencia y organización de los proyectos.
 - Participé activamente en múltiples producciones audiovisuales, contribuyendo tanto en el desarrollo digital como en la implementación de soluciones tecnológicas para mejorar el flujo de trabajo y la calidad en cada producción.
-

Educación

🎓 **Ingeniería Informática** – Universidad Tecnológica de La Habana "CUJAE" (2010)

Certificaciones

- **JavaScript (Intermediate)** – HackerRank (2024)
 - **Web Development** – SoloLearn (2024)
 - **FreeCodeCamp:**
 - **JavaScript Algorithms and Data Structures**
 - **Frontend Development Libraries**
 - **Responsive Web Design** (2023-2024)
-

Idiomas

- **Español:** Nativo
 - **Inglés:** Intermedio
-

Proyectos Destacados

Idalo El Bar – Menú interactivo para bares

🔗 <https://idalo-bar.vercel.app/> **Tecnologías:** React, TypeScript, Framer Motion

- **Descripción:** Plataforma web interactiva que facilita la exploración de menús gastronómicos, optimizada para móviles y escritorio.

REMACHEstudio – Portal Web

🌐 <https://www.remachestudio.com/>

- **Tecnologías:** React, TypeScript, CSS3, HTML5, React Player, Lazy Load, Git, GitHub, Vercel
- **Descripción:** Desarrollé y optimicé el portal web de **REMACHEstudio**, utilizando **React** y **TypeScript** para crear una interfaz de usuario rápida, escalable y **responsive**. El sitio web incluye **galerías de proyectos audiovisuales**, **blogs** y secciones de contacto, brindando una experiencia de navegación fluida y optimizada. Implementé **lazy loading** para optimizar la carga de imágenes y mejorar el rendimiento, además integré **React Player** para la reproducción eficiente de videos, lo que contribuyó a una experiencia multimedia más dinámica y fluida. Utilicé **Git** y **GitHub** para el control de versiones y colaboración en el desarrollo, y realicé el despliegue del sitio mediante **Vercel**, configurando un **dominio privado** para mejorar la seguridad y la presencia en línea del portal.

Leyenda – Portal del Largometraje "Silvio Rodríguez: Historia de dos Amantes"

Tecnologías: Vanilla JavaScript, Node.js, APIs Personalizadas, CSS3

Descripción: Desarrollé el portal web para el largometraje *Silvio Rodríguez: Historia de dos Amantes*, utilizando Vanilla JavaScript para la interfaz. Mejoré la experiencia del usuario con una interfaz interactiva, optimizando la visualización en dispositivos móviles y de escritorio.

Frontend Mentor – Desafíos Resueltos

- <https://todo-react-app-steel.vercel.app/>– Aplicación de gestión de tareas con **React**
- <https://rock-paper-scissors-master-nu-pearl.vercel.app/> – Juego interactivo con lógica en **React**
- <https://tip-calculator-app-main-react.vercel.app/> – Calculadora de propinas interactiva con **React**
- <https://advice-generator-app-main-mu-cyan.vercel.app/>– Generador de consejos aleatorios con **React**
- <https://interactive-rating-component-main-react-omega.vercel.app/>– Componente de valoración interactivo con **React**

Proyectos de FreeCodeCamp

- <https://random-quote-machine/>– Generador de citas aleatorias en **JavaScript**

- <https://markdown-previewer/> – Vista previa de Markdown en **JavaScript**
- <https://drum-machine/>– Simulador de batería interactivo con **JavaScript**
- <https://js-calculator/> – Calculadora interactiva en **JavaScript**

Proyectos Todo List con LitElement

<https://todo-lit.vercel.app/>– Aplicación de gestión de tareas con LitElement y Vite