SCRUM #1

Antoine

= fait : squelette joueur

-A faire : fonctions diverses

-problèmes : pas encore

Arnaud : -transposer des fonction de la vue dans le contrôleur

-controler ça

-passage de parametre dans un event handler

Laurence :-class unit

-pathfinder

-pas encore

Alex : -bâtiments, afficher les objets

-finir serveur

-effacement des events dans la queue principal, organisation,

Francis : -3 config files

-gosser avec les event handler

Xavier : - squelette modele /controleur

-continuer plus les fonctions qui linke les deux

-non