

Rick and Morty SPA

Ahmed Adel BEREKSI REGUIG

Rapport de l'exercice technique

Plan du Rapport

1. Introduction

- Objectif du projet
- Contexte et importance

2. Description du Projet

- Présentation de l'application
- Fonctionnalités principales

3. Détails Techniques

- Technologies utilisées
- Structure du projet
- Description des composants principaux

4. Responsivité

- Approche pour rendre l'application responsive
- Modifications CSS importantes

5. Défis Rencontrés et Solutions Apportées

- Défis techniques
- Solutions implémentées

6. Conclusion

- Résultats obtenus
- Améliorations futures possibles

Introduction

L'objectif de ce projet est de développer une application web SPA (Single Page Application) interactive permettant de visualiser les personnages de la série [Rick and Morty en](#) utilisant l'API publique Rick and Morty. Ce projet vise à démontrer la capacité à créer des interfaces utilisateur dynamiques et responsives en utilisant React.js et CSS.

Description du Projet

L'application permet aux utilisateurs de rechercher des personnages, de filtrer par statut (vivant ou mort), de visualiser les détails de chaque personnage et de naviguer entre les pages de résultats. Elle utilise l'API Rick and Morty pour afficher une liste de personnages de la série. Ainsi qu'elle est conçue pour être entièrement responsive et ne nécessite pas de rechargement de page pour la navigation entre la liste et les détails des personnages. Le thème choisi pour cette application est [Minimaliste](#), offrant une interface minimale et simple.

Détails Techniques

Technologies Utilisées:

- [React.js](#) pour la construction de l'interface utilisateur.
- [Axios](#) pour les requêtes HTTP vers l'API Rick and Morty.

- **React Router** pour la navigation.
- **CSS Modules** pour le stylisme des composants.

Structure du Projet

Le projet est structuré en plusieurs composants, chacun ayant un rôle spécifique :

- **Header** : Composant principal de l'en-tête qui inclut le logo, la barre de recherche et les filtres.
- **CardList** : Affiche une liste de cartes de personnages.
- **Card** : Représente un personnage individuel.
- **Filters** : Boutons de filtrage par statut.
- **Logo** : Affiche le logo de l'application.
- **Pagination** : Contrôles de pagination.
- **SearchBar** : Barre de recherche pour les personnages.
- **CharacterDetailPage** : Page de détails pour chaque personnage.
- **HomePage** : Page principale de l'application

Description des Composants

Site : <https://adel-bereksi-test-rickandmorty.netlify.app/>

Github: <https://github.com/adelbrx/Rick-Morty>

Figma:<https://www.figma.com/design/cTC2FKXTTCldW74BtGwInx/Rick-and-Morty?node-id=0-1&t=krCTVj0djMF14Tn6-1>

Responsivité

L'application a été rendue responsive en ajustant les styles CSS pour chaque composant afin qu'ils s'adaptent correctement aux différentes tailles d'écran. Les techniques utilisées incluent l'utilisation de **flexbox**, des **media queries**, et des dimensions relatives (comme % et **vh**).

Défis Rencontrés et Solutions Apportées

Défi : Choisir un design de personnalité minimaliste.

Solution : dans la maquette figma j'ai pris des inspiration par les idées des autres designers sur Figma community et sur internet.

conclusion

Le projet a permis de créer une application web interactive et responsive utilisant React.js. Les fonctionnalités principales incluent la recherche, le filtrage et la pagination des personnages de Rick and Morty, ainsi que l'affichage de détails pour chaque personnage. Des défis techniques ont été relevés et des solutions efficaces ont été mises en œuvre. Pour des améliorations futures, des fonctionnalités supplémentaires telles que des filtres plus avancés et une mise en page plus interactive pourraient être explorées.