LABORATORIO

PLANTILLAS, SOBRECARGA DE OPERADORES

Alumno: Alexandro Ysaác Delgado Justo CUI: 20173455

Profesor: Enzo Velázquez Lobatón

GITHUB: https://github.com/adelgadoj/CCII_LAB09

 Se pide escribir una función utilizando plantillas que tome tres argumentos genéricos y devuelva el menor y el máximo de ellos como valor de retorno. La función debe ser capaz de dar este tipo de resultados.

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class Dat>
void maxYmin(Dat a, Dat b, Dat c)
  Dat max = a;
  Dat min = a;
  if (b > a \&\& c > a)
    max = b;
    min = a;
  }
  else if (c > a \&\& a > b)
    max = c;
    min = b;
  else if (a > c \&\& b > c){
    max = a;
    min = c;
  cout << "El maximo es: "<<max<<endl;
  cout << "El minimo es: " << min<<endl;
int main(){
  maxYmin (4, 1, 6);
  maxYmin(2.5, 2.1, -2.5);
  return 0;
}
```

```
C:\Users\aldej\Desktop\PROGRAMAS\CC- II\LAB09>1.exe
El maximo es: 6
El minimo es: 1
El maximo es: 2.5
El minimo es: -2.5
```

2. Se pide escribir una función utilizando plantillas que tome dos argumentos genéricos de tipo entero y flotante que devuelva las cuatro operaciones básicas.

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class operar>
void operaciones (operar a, operar b){
   cout<<"\nSuma: "<<a+b<<endl;
   cout<<"Resta: "<<a-b<<endl;
   cout<<"Multiplicacion: "<<a*b<<endl;
   cout<<"Division: "<<a/b><endl;
}

int main(){
   operaciones(4,234);
   operaciones(0.1,2.4);
   return 0;
}</pre>
```

```
C:\Users\aldej\Desktop\PROGRAMAS\CC- II\LAB09>2.exe

Suma: 238
Resta: -230
Multiplicacion: 936
Division: 0

Suma: 2.5
Resta: -2.3
Multiplicacion: 0.24
Division: 0.0416667
```

3. Se pide escribir una función utilizando plantillas que tome dos valores genéricos de tipo char y string (5 veces); char corresponde a una letra y string corresponde al apellido. El programa debe mostrar por pantalla el siguiente formato de correo electrónico: char/string@unsa.edu.pe.

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class T , class TT>
void correo(T n, TT a)
{
    cout <<n<<a<"@unsa.edu.pe"<<endl;
}
int main()
{
    correo('a', "delgado");
    correo('e', "velazquez");
    correo('s', "rodriguez");
    correo('b', "quispe");
    correo('a', "magno");

    return 0;
}</pre>
```

```
C:\Users\aldej\Desktop\PROGRAMAS\CC- II\LAB09>3.exe
adelgado@unsa.edu.pe
evelazquez@unsa.edu.pe
srodriguez@unsa.edu.pe
bquispe@unsa.edu.pe
amagno@unsa.edu.pe
```

4. Implemente un programa que haga uso de plantillas para determinar el mínimo y máximo valor de un arreglo de elementos dado. Debe de existir dos funciones, la primera que retorne el mayor de los valores y la segunda que retorne el menor de los valores. Asimismo, en la función main, se hace una prueba de estas funciones, con arreglos de enteros y flotantes.

```
int ArrayEntero [5] = {10,7,2, 8, 6};
float ArrayFloat [5] = {12.1, 8.7, 5.6, 8.4, 1.2};
#include <iostream>
using namespace std;
template < class T>
T max(T arreglo[5])
  T max = arreglo[0];
  for(int i = 1; i < 5; i++){
    if( arreglo[i] > max ){
       max = arreglo[i];
    }
  }
  return max;
}
template < class TT>
TT min(TT arreglo[5])
  TT min = arreglo[0];
  for (int i = 1; i < 5; i++)
  {
    if (arreglo[i] < min)
       min = arreglo[i];
    }
  return min;
int main()
  int ArrayEntero[5] = {10, 7, 2, 8, 6};
  float ArrayFloat[5] = {12.1, 8.7, 5.6, 8.4, 1.2};
  cout << "\nMaximo Arreglo Enteros: " << max(ArrayEntero);</pre>
  cout << "\nMaximo Arreglo Flotantes: " << max(ArrayFloat) << endl;</pre>
  cout << "\nMinimo Arreglo Enteros: " << min(ArrayEntero);</pre>
  cout << "\nMinimo Arreglo Flotantes: " << min(ArrayFloat);</pre>
  return 0;
 C:\Users\aldej\Desktop\PROGRAMAS\CC- II\LAB09>4.exe
 Maximo Arreglo Enteros: 10
 Maximo Arreglo Flotantes: 12.1
 Minimo Arreglo Enteros: 2
 Minimo Arreglo Flotantes: 1.2
  C:\Users\aldej\Desktop\PROGRAMAS\CC- II\LAB09>
```