

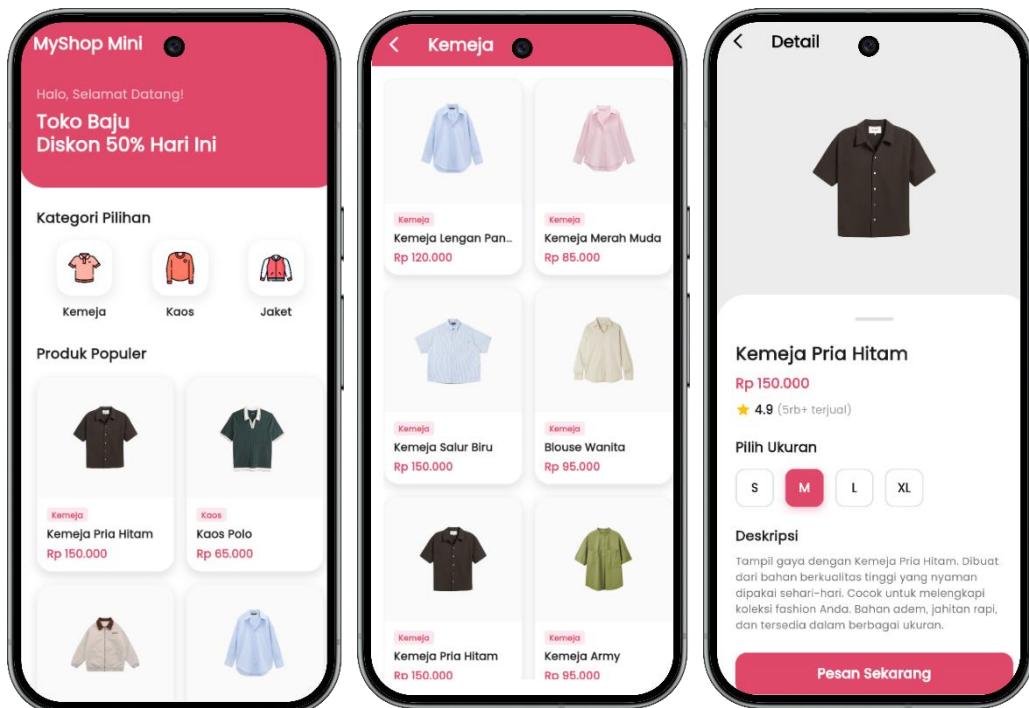
Nama : Ditta Adelia

NIM : 221080200087

Kelas : 7A1 - Informatika

UJIAN TENGAH SEMESTER PEMROGRAMAN MOBILE

Aplikasi ini menjual pakaian terdapat tiga kategori, yaitu kemeja, kaos, dan jaket. Setiap kategori memiliki daftar produk, lengkap dengan nama barang, harga, dan gambar produk.



Widget yang digunakan sebagai berikut :

1. Widgt Widget Struktural & Pengaturan

Widget	Fungsi	Implementasi
MaterialApp	Widget <i>root</i> (akar) yang mengatur konfigurasi global aplikasi Flutter (tema, rute, judul).	Di main.dart, mengatur tema font (Google Fonts), menghilangkan banner debug, dan memanggil HomeScreen.

Scaffold	Menyediakan struktur dasar visual halaman (<i>canvas</i>).	Digunakan di semua halaman (Home, List, Detail) untuk mengatur latar putih dan menampung AppBar serta Body.
AppBar	Menampilkan <i>header</i> atau bilah judul di bagian atas layar.	Menampilkan judul "MyShop Mini" (Home) dan tombol <i>back</i> (List & Detail).
Navigator	Sistem perpindahan antar halaman.	Digunakan dalam fungsi <code>onTap(Navigator.push)</code> untuk membuka halaman baru dan tombol kembali (<code>Navigator.pop</code>).

2. Widget Layout (Tata Letak)

Widget	Fungsi	Implementasi
SingleChildScrollView	Membuat konten bisa digulir (<i>scroll</i>) vertikal.	Membungkus Column di HomeScreen agar bagian "Produk Populer" bisa dijangkau, dan deskripsi panjang di halaman Detail.
Column	Menyusun widget secara vertikal (atas ke bawah).	Menumpuk Banner, Judul, dan Grid Produk di Home, serta menyusun Gambar dan Info di halaman Detail.
Row	Menyusun widget anak-anaknya secara horizontal (kiri ke kanan).	Menjejerkan tiga kategori (Kemeja, Kaos, Jaket) dan menjjejerkan Bintang Rating dengan teks Terjual di Detail.
GridView.builder	Menampilkan daftar item dalam format kisi-kisi.	Menampilkan daftar produk (Populer di Home & Kategori di List) dalam format 2 kolom yang rapi.

Container	Kotak serbaguna untuk dekorasi (<i>styling</i>) dan pembungkus.	Membuat Banner Merah melengkung, kartu produk dengan bayangan (<i>shadow</i>), dan pilihan ukuran.
Padding	Memberikan jarak spasi di sekeliling widget.	Memberi jarak agar teks dan gambar tidak menempel rapat ke tepi card.
Expanded	Memaksa widget anak mengisi sisa ruang kosong yang tersedia.	Digunakan pada gambar produk di dalam kartu dan di halaman detail.
Center	Menengahkan widget anak di tengah area induknya.	Menempatkan gambar produk besar tepat di tengah atas halaman detail.

3. Widget Konten & Visual (Tampilan)

Widget	Fungsi	Implementasi
Text	Menampilkan tulisan/string dengan gaya tertentu.	Menampilkan nama produk, harga (warna merah tebal), judul kategori, label ukuran, dan deskripsi.
Image.asset	Memuat gambar dari folder aset lokal.	Menampilkan foto visual produk dan ikon kategori dari folder assets/images/.
Icon	Menampilkan simbol grafis vektor (bawaan Flutter).	Menampilkan icon bintang rating kuning dan panah kembali.

4. Widget Interaksi dan Navigasi

Widget	Fungsi	Implementasi
InkWell	Area sentuh dengan efek percikan air (<i>ripple</i>).	Membungkus ikon kategori di Home agar bisa diklik dan memberikan umpan balik visual saat disentuh.

GestureDetector	Mendeteksi gestur (<i>tap</i> , <i>swipe</i>) tanpa efek visual bawaan.	Membungkus kartu produk di halaman List agar bisa diklik untuk masuk ke halaman Detail.
ElevatedButton	Tombol timbul dengan warna latar.	Tombol "Pesan Sekarang" berwarna merah di halaman detail untuk memicu aksi pemesanan.
StatefulWidget	Widget dinamis yang bisa mengubah tampilan.	Digunakan di halaman detail untuk fitur Pilih Ukuran, mengubah warna kotak ukuran saat diklik.
ScaffoldMessenger	Menampilkan notifikasi sementara (<i>SnackBar</i>).	Memunculkan pesan pop-up "Pesanan ditambahkan ke keranjang!" di bawah layar saat tombol pesan ditekan.