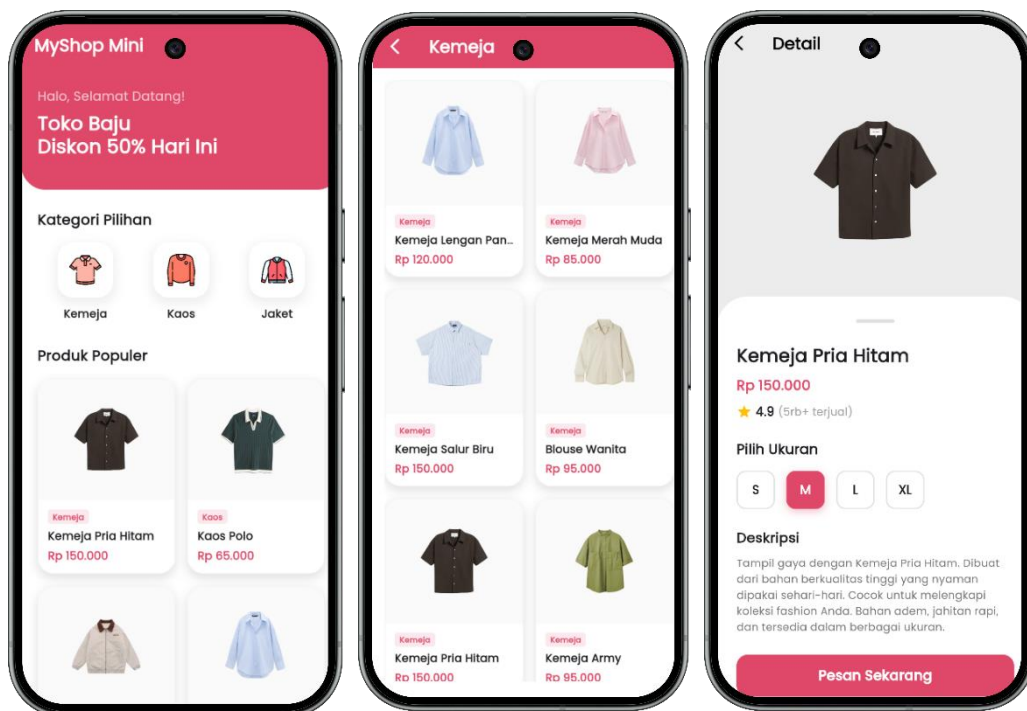


Nama : Ditta Adelia  
NIM : 221080200087  
Kelas : 7A1 - Informatika

---

## UJIAN TENGAH SEMESTER PEMROGRAMAN MOBILE

Aplikasi ini menjual pakaian terdapat tiga kategori, yaitu kemeja, kaos, dan jaket. Setiap kategori memiliki daftar produk, lengkap dengan nama barang, harga, dan gambar produk.



Widget yang digunakan sebagai berikut :

### 1. Widgt Widget Struktural & Pengaturan

Widget	Fungsi	Implementasi
MaterialApp	Widget <i>root</i> (akar) yang mengatur konfigurasi global aplikasi Flutter (tema, rute, judul).	Di main.dart, mengatur tema font (Google Fonts), menghilangkan banner debug, dan memanggil HomeScreen.

<b>Scaffold</b>	Menyediakan struktur dasar visual halaman ( <i>canvas</i> ).	Digunakan di semua halaman (Home, List, Detail) untuk mengatur latar putih dan menampung AppBar serta Body.
<b>AppBar</b>	Menampilkan <i>header</i> atau bilah judul di bagian atas layar.	Menampilkan judul "MyShop Mini" (Home) dan tombol <i>back</i> (List & Detail).
<b>Navigator</b>	Sistem perpindahan antar halaman.	Digunakan dalam fungsi onTap (Navigator.push) untuk membuka halaman baru dan tombol kembali (Navigator.pop).

## 2. Widget Layout (Tata Letak)

Widget	Fungsi	Implementasi
<b>SingleChildScrollView</b>	Membuat konten bisa digulir ( <i>scroll</i> ) vertikal.	Membungkus Column di HomeScreen agar bagian "Produk Populer" bisa dijangkau, dan deskripsi panjang di halaman Detail.
<b>Column</b>	Menyusun widget secara vertikal (atas ke bawah).	Menumpuk Banner, Judul, dan Grid Produk di Home, serta menyusun Gambar dan Info di halaman Detail.
<b>Row</b>	Menyusun widget anak-anaknya secara horizontal (kiri ke kanan).	Menjejerkan tiga kategori (Kemeja, Kaos, Jaket) dan menjejerkan Bintang Rating dengan teks Terjual di Detail.
<b>GridView.builder</b>	Menampilkan daftar item dalam format kisi-kisi.	Menampilkan daftar produk (Populer di Home & Kategori di List) dalam format 2 kolom yang rapi.

<b>Container</b>	Kotak serbaguna untuk dekorasi ( <i>styling</i> ) dan pembungkus.	Membuat Banner Merah melengkung, kartu produk dengan bayangan ( <i>shadow</i> ), dan pilihan ukuran.
<b>Padding</b>	Memberikan jarak spasi di sekeliling widget.	Memberi jarak agar teks dan gambar tidak menempel rapat ke tepi card.
<b>Expanded</b>	Memaksa widget anak mengisi sisa ruang kosong yang tersedia.	Digunakan pada gambar produk di dalam kartu dan di halaman detail.
<b>Center</b>	Menengahkan widget anak di tengah area induknya.	Menempatkan gambar produk besar tepat di tengah atas halaman detail.

### 3. Widget Konten & Visual (Tampilan)

Widget	Fungsi	Implementasi
<b>Text</b>	Menampilkan tulisan/string dengan gaya tertentu.	Menampilkan nama produk, harga (warna merah tebal), judul kategori, label ukuran, dan deskripsi.
<b>Image.asset</b>	Memuat gambar dari folder aset lokal.	Menampilkan foto visual produk dan ikon kategori dari folder assets/images/.
<b>Icon</b>	Menampilkan simbol grafis vektor (bawaan Flutter).	Menampilkan icon bintang rating kuning dan panah kembali.

### 4. Widget Interaksi dan Navigasi

Widget	Fungsi	Implementasi
<b>InkWell</b>	Area sentuh dengan efek percikan air ( <i>ripple</i> ).	Membungkus ikon kategori di Home agar bisa diklik dan memberikan umpan balik visual saat disentuh.

<b>GestureDetector</b>	Mendeteksi gestur ( <i>tap</i> , <i>swipe</i> ) tanpa efek visual bawaan.	Membungkus kartu produk di halaman List agar bisa diklik untuk masuk ke halaman Detail.
<b>ElevatedButton</b>	Tombol timbul dengan warna latar.	Tombol "Pesan Sekarang" berwarna merah di halaman detail untuk memicu aksi pemesanan.
<b>StatefulWidget</b>	Widget dinamis yang bisa mengubah tampilan.	Digunakan di halaman detail untuk fitur Pilih Ukuran, mengubah warna kotak ukuran saat diklik.
<b>ScaffoldMessenger</b>	Menampilkan notifikasi sementara ( <i>SnackBar</i> ).	Memunculkan pesan pop-up "Pesanan ditambahkan ke keranjang!" di bawah layar saat tombol pesan ditekan.