

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PIAUI</p>	<p><b>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ</b>  <b>Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas</b>  <b>Disciplina: Programação para a Internet I</b>  <b>Professor: Ely</b></p>
--	--

## Exercício DOM 02

Considere o seguinte trecho de código onde obtemos o valor de um campo de texto e exibimos em uma div:

Arquivo index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Exibindo Conteúdo de uma Caixa de Texto</title>
</head>

<body>
  <label for="caixaDeTexto">Digite o texto:</label>
  <input type="text" id="caixaDeTexto">
  <button id="botaoExibir">Exibir</button>
  <div id="conteudo"></div>
  <script src="script.js"></script>
</body>

</html>
```

Arquivo script.js

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
  var botaoExibir = document.getElementById('botaoExibir');
  botaoExibir.addEventListener('click', exibirConteudo);
});

function exibirConteudo() {
  var conteudo = document.getElementById('caixaDeTexto').value;
  document.getElementById('conteudo').innerHTML = conteudo;
}
```

- 1) Altere o código anterior validando se o campo foi preenchido. Para isso, verifique se o conteúdo passado é uma string vazia e exiba uma mensagem de erro nesse caso. Você pode exibir um alert do JS ou mesmo escrever na div algo com a fonte “vermelha”.
- 2) Crie uma página com 2 campos e um botão. Crie também um script que realize alguma operação matemática entre os dois campos. Além disso, aceite apenas números fazendo a validação com a função isNaN().

- 3) Carregue uma imagem em um componente img a partir de um endereço relativo de uma imagem no seu “disco”. Para isso, tenha uma caixa de texto onde se digite o nome da imagem, uma div com id “resultado” e um botão que ao ser clicado, carrega a imagem. Para isso, considere que:

- a) `document.createElement()` é uma função que deve ser usada para criar a tag img;
- b) Podemos alterar o atributo `src` de uma imagem da seguinte forma:  
`img.src = conteudo;` //onde conteúdo é o endereço da imagem vinda de uma caixa de texto;
- c) Por fim, podemos adicionar a imagem à div: `resultado.appendChild(img)`.

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document/createElement>

- 4) Altere o exemplo anterior para que ele funcione com um componente select em que o value dos componentes sejam os endereços de 3 imagens. Ao mudar o conteúdo do componente, a imagem específica deve ser carregada.

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLElement/change\\_event](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLElement/change_event)

- 5) Crie uma funcionalidade com vários checkboxes e valide se pelo menos um checkbox foi marcado. Utilize a função `document.getElementsByName(nome)` e percorra o array de componentes retornado testando a propriedade `checked`.
- 6) Escreva uma função que receba um texto como parâmetro e uma opção vinda de um select (maiúsculo ou minúsculo) e exiba o texto convertido de acordo com a opção.
- 7) Crie uma funcionalidade em que o usuário digite um texto e clique em um botão. Ao clicar no botão, o texto deve ser inserido em um componente select com atributo `size = 5`. Para isso, use a função `createElement()` vista anteriormente para criar tags option e use a função `appendChild` para adicionar a opção criada no select.
- 8) Altere a questão anterior para não permitir opções repetidas e nem vazias. Além disso, não deixe que passe de 5 elementos.
- 9) Crie um botão que remova um item selecionado do select. Para isso, utilize a propriedade `selectedOptions` e a função `removeChild` do componente select
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLSelectElement/selectedOptions>  
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Node/removeChild>
- 10) Com base no exemplo feito na aula passada e disponibilizado anteriormente pela aluna Cibelle, crie uma funcionalidade com dois selects e dois botões que transfiram itens de um select para o outro.