

**MAKALAH**  
**PEMROGRAMAN WEB**  
**TEKNIK INFORMATIKA**  
**TENTANG**  
**“ INTERNET “**



KELOMPOK 7

**Disusun Oleh:**

- |                   |          |
|-------------------|----------|
| 1. Thoriq Munawar | 22451068 |
| 2. Siti Nurmala   | 22451065 |
| 3. Aditia Gumara  | 2224510  |

Dosen Mata Kuliah :

**Dr. RELITA BUATON ,ST.,M.Kom**

T.A 2023/2024

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	I
KATA PENGANTAR.....	II
BAB I PENDAHULUAN.....	III
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Tujuan Penulisan.....	3
BAB II PEMBAHASAN.....	IV
A. Pengertian Internet.....	4
B. Sejarah Internet.....	5
C. Fasilitas Internet.....	6
D. Dampak Positif Internet.....	7
E. Dampak Negatif Internet.....	8
F. Jenis-Jenis Internet.....	9
G. Pengertian Domain dan Hosting.....	10
BAB III PENUTUP.....	V
A. Kesimpulan.....	11
B. Saran.....	12
DAFTAR PUSTAKA.....	13

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa serta rahmat-nya sehingga makalah tersusun hingga selesai. Tidak lupa kami juga mengucapkan banyak terima kasih kepada Bapak **Dr. Relita Buaton ,ST.,M.Kom** selaku dosen dari Mata Kuliah Pemrograman Web yang telah memberikan kesempatan untuk menyelesaikan makalah ini.

Kami harap makalah ini dapat berguna dan menambah pengetahuan para pembaca mengenai Pemrograman Web. Kami mohon maaf apabila masih terdapat kekurangan pada makalah yang kami buat ini. Oleh karena itu, kami juga berharap adanya kritik maupun saran yang membangun untuk kami dalam sebuah makalah. Semoga makalah ini dapat dipahami bagi siapapun yang membacanya.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan zaman yang sangat pesat khususnya dinegara-negara yang sudah maju seperti Amerika, Eropa, Jepang, dan lain sebagainya. Negara-negara tersebut adalah Negara yang sudah maju di bidang teknologi, teknologi mempunyai peran yang sangat penting dalam kehidupan manusia karna dengan adanya teknologi manusia bisa saling berhubungan dengan mudah. Sekarang teknologi sudah semangkin canggih, teknologi yang paling populer sekarang ini adalah internet karena dengan adanya internet banyak informasi berharga yang dapat kita ambil dengan mudah, internet merupakan salah satu alat komunikasi yang sangat cepat dan murah.

Internet merupakan suatu perpustakaan besar yang didalamnya terdapat jutaan bahkan miliaran informasi yang berupa teks dalam bentuk media elektronik selain itu internet dikenal sebagai dunia maya, karna hampir seluruh aspek kesidupan didunia nyata ada di internet seperti olahraga, politik, hiburan dan lain sebagainya, selain itu juga internet mempunyai peran yang sangat penting dalam dunua pendidikan karna dengan adanya internet bisa menambah ilmu pengetahuan kita dan dapat menambah motivasi belajar siswa.Dengan di manfaatkan internet dalam dunia pendidikan agar siswa dapat memiliki komitmen untuk belajar secara aktif dan memiliki teknis kemampuan.

### **B. Rumusan Masalah**

1. Apa yang dimaksud dengan internet ?
2. Bagaimana sejarah internet ?
3. Apa saja Fasillitas Internet ?
4. Apa dampak positif internet ?
5. Apa dampak negatif internet ?

### **C. Tujuan Penulisan**

1. Menambah wawasan tentang internet
2. Mengetahui kegunaan dari internet
3. Mengetahui dampak positif dan negatif dari internet
4. Khusus bagi penulis, untuk menambah nilai tugas E-Learning

## BAB II PEMBAHASAN

### A. Pengertian Internet

Internet adalah jaringan komunikasi global yang menghubungkan komputer dan jaringan komputer di seluruh dunia. Internet yang merupakan singkatan dari *Interconnected Network* ini memungkinkan kita berbagi informasi dan berkomunikasi dari mana saja dan dengan siapa saja.

Standar teknologi pendukung internet yang dipakai secara global bernama *Transmission Control Protocol* atau *Internet Protocol Suite (TCP/IP)*. TCP/IP ini merupakan protokol pertukaran paket (dalam istilah asingnya *Switching Communication Protocol*) yang bisa digunakan untuk miliaran lebih pengguna yang ada di dunia. Proses menghubungkan rangkaian internet beserta penerapan aturannya ini disebut “*internetworking*”.

### B. Sejarah Internet

Internet pertama kali muncul pada tahun 1969 dengan bentuk sebuah jaringan komputer yang dibuat oleh *Advanced Research Projects Agency (ARPA)*. ARPA membangun jaringan internet pertama yang kemudian diberi nama ARPANET. ARPANET inilah yang menjadi cikal bakal terbentuknya jaringan internet yang kita kenal saat ini.

Di tahun 1980-an, barulah internet mulai dipakai oleh kalangan terbatas dan menjalankan fungsinya dengan menghubungkan berbagai kampus atau universitas yang populer di Amerika Serikat sendiri.

Protokol standar dari TCP/IP sendiri mulai dipublikasikan ke publik di tahun 1982. Adanya nama domain juga sudah mulai dipakai empat tahun setelahnya, tepatnya di tahun 1984. Lalu, National Science Foundation Network (NSFNET) didirikan dan mulai dikembangkan di tahun 1986.

NSFNET inilah yang mulai menggantikan peranan dari ARPANET sebagai suatu wadah riset terkait di Amerika Serikat. Beberapa jaringan internasional pada banyak negara akhirnya mulai dikembangkan dan dihubungkan lewat NSFNET tersebut.

ARPANET kemudian diturunkan pada tahun 1990. Namun memang internet hasil pengembangannya itu sendiri tetap berkembang terus-menerus hingga sekarang ini. Dulu, informasi yang dapat dimiliki lewat internet cuma informasi yang berbasis teks. Dan pada tahun 1990, layanan sejenis berbasis tampilan grafis yang dikenal sebagai WWW (World Wide Web) mulai dikembangkan lagi oleh CERN.

Di tahun 1993, InterNIC pun didirikan agar bisa melayani pendaftaran nama domain dari publik. Sekitar tahun 1994, internet mulai masuk ke Indonesia. Pada waktu itu jaringan internet di Indonesia lebih dikenali dengan nama unik yaitu Paguyuban Network.

Paguyuban Network ini juga berarti serupa dengan namanya di mana semangat kekeluargaan atau kerja sama terjadi begitu akrab di antara para anggota pengembang teknologinya.

Saat itu RMS Ibrahim, Adisoemarta, Suryono, Muhammad Ihsan, Putu, Robby Soebiakto, Firman Siregar, Adi Idrayanto, dan Onno W. Purbo adalah beberapa nama-nama tokoh pengembang legendaris yang tercatat di sejarah internet awal-awal Indonesia, tepatnya sekitar tahun 1992 sampai 1994. Setiap pengembang itu sudah berkontribusi dan mendedikasikan keahliannya dalam membangun sejarah IT di Indonesia.

### C. Fasilitas Internet

Internet yang sering disebut dengan jagat raya informasi menyajikan sekian banyak fasilitas yang dapat dinikmati oleh penggunanya. Berikut ini beberapa fasilitas yang dapat dinikmati oleh pengguna internet, antara lain :

#### 1. WWW(World Wide Web)

World Wide Web atau yang sering disingkat dengan WWW merupakan sebuah sistem yang terdapat pada internet dan bertugas melakukan pencarian sekaligus pemberian informasi yang cepat dengan menggunakan teknologi hypertext. Untuk membuat hypertext, diciptakanlah sebuah bahasa pemrograman yang disebut Hyper Text Markup Language(HTML).

HTML berfungsi mengikat alamat WWW atau file dalam sebuah dokumen yang biasanya ber-ekstensi \*.htm atau \*.html. Untuk mengirimkan file tersebut, diperlukan peran dari protokol pengiriman data yang spesifik yaitu Hyper Text Transfer Protocol(HTTP). Selain itu, untuk menemukan setiap hubungan hypertext diperlukanlah Uniform Resource Locator(URL).

#### 2. E-MAIL

Email merupakan surat atau pesan elektronik yang dikirimkan dan diterima antar pengguna komputer. Email memungkinkan seorang individu mengirimkan pesan ke individu lainnya dengan waktu yang cepat, bahkan dalam hitungan detik. Saat ini perkembangan email sangatlah pesat, email tidak hanya berisi teks saja. Kita bisa melampirkan file multimedia seperti gambar, foto, video bahkan animasi.

Saat ini, email sama pentingnya dengan nomor telepon pribadi. Email bagaikan tanda pengenal yang harus ditunjukkan di dunia maya di berbagai tempat, seperti misalnya jika ingin berlangganan website tertentu, membuat media sosial, hingga sebagai alat berkomunikasi yang sangat penting. Terdapat banyak sekali layanan email yang bisa digunakan para pengguna internet, mulai dari GMAIL yang menawarkan keuntungan ruang

penyimpanan yang besar hingga Yahoo Mail, AOL Mail, Atau Windows Live Mail yang memiliki kelebihan tersendiri.

### 3. Chatting

Chatting merupakan percakapan antara dua atau lebih pengguna komputer secara realtime dengan memanfaatkan jaringan internet. Bagi pengguna komputer yang telah melengkapi perangkat komputernya dengan webcam, maka mereka dapat chatting dengan melihat wajah pengguna lain yang di ajak chatting tersebut.

Dengan semakin berkembangnya jaringan internet, fasilitas chatting pun juga semakin dimudahkan. Jika dahulu kita perlu melengkapi komputer besar dengan webcam untuk chatting dan mengobrol, kini layanan chatting semakin mewabah dengan kehadiran berbagai aplikasi yang didukung internet, mulai dari Whatsapp, LINE, KakaoTalk yang bisa diunduh melalui smartphone pribadi. Tiap detik, jutaan orang kini mampu berkomunikasi dengan orang lain melalui layar komputer maupun smartphone.

### 4. BBS(Bulletin Board System)

Bulletin Board System atau yang biasa disingkat BBS merupakan suatu pusat layanan informasi yang menyediakan berbagai macam informasi dari berbagai bidang tertentu seperti bidang pendidikan, bisnis, sosial, teknologi dan lain-lain. Dengan menggunakan fasilitas ini, pengguna dapat bertukar pikiran dengan pengguna lainnya pada topik tertentu. Biasanya, pengguna yang mengakses BBS dapat mengunggah maupun mengunduh berita dari pengguna lain dengan mudah.

Bulletin Board System atau dalam istilah bahasa Indonesia dikenal dengan nama system papan buletin, mengalami masa puncak popularitasnya pada tahun 1970 hingga pertengahan 1990. BBS juga merupakan cikal bakal terbentuknya WWW, yang kemudian seiring perjalanan waktu semakin sedikit penggunaannya karena melejitnya WWW. Walau begitu, saat ini beberapa pengguna yang menganggap BBS masih lebih efisien, lebih tertata dibandingkan WWW dan beberapa orang masih setia menggunakan BBS untuk keperluan pribadi maupun bisnis.

### 5. E-Learning

E-Learning merupakan system pembelajaran elektronik, dimana peserta didik dan guru tidak bertatap muka secara langsung melainkan dari jarak jauh. Komputer menjadi perantara antara pengajar dan peserta didik. Dengan adanya E-Learning kita dapat membaca materi secara berulang-ulang. Namun dapat mengurangi interaksi antara guru dengan murid secara langsung.

#### D. Dampak Positif Internet

##### 1. Pencarian kerja

Sebelum adanya internet, mencari pekerjaan masih cukup sulit. Misalnya saja seperti membeli surat kabar untuk mencari lowongan pekerjaan yang tersedia. Setelah itu, orang-orang juga harus mencetak surat lamaran dan pergi ke kantor tempat mereka itu mengajukan diri sebagai calon karyawan

##### 2. Komunikasi

Tidak semua orang mempunyai kesempatan untuk berinteraksi dengan orang lain dalam jarak dekat. Seringkali karena masalah pekerjaan hingga berbeda domisili, menjadikan komunikasi jarak jauh harus dilakukan menggunakan surat.

##### 3. Bisnis

Banyak yang masih ragu untuk memiliki bisnis karena terhalang modal. Terlebih lagi jika harus membuka toko atau ruko, bukan rahasia umum lagi jika memiliki tempat usaha harus mempunyai modal yang besar. Tapi, saat ini, siapa saja dari berbagai macam usia pun dapat memiliki bisnis dengan memanfaatkan internet.

##### 4. Media pembelajaran

Menambah ilmu pengetahuan tidak hanya melalui pendidikan formal seperti sekolah maupun universitas saja, akan tetapi kamu bisa memperolehnya melalui internet. Berbagai macam topik pun bisa kamu temukan, misalnya saja seperti belajar memasak, membuat kerajinan tangan, dan berbagai macam ilmu bermanfaat lainnya.

##### 5. Menghilangkan stress

Berbagai macam hal yang bisa kamu temukan di internet memunculkan banyak sekali metode untuk menghilangkan stress dan penat. Misalnya saja saat kamu sedang bosan, maka kamu bisa streaming film di Netflix atau sekedar mendengarkan lagu di Spotify.

#### E. Dampak Negatif Internet

##### 1. Cyber Bullying

Perundungan (bullying) di internet memang menjadi salah satu momok menakutkan karena para pelaku kebanyakan berstatus anonymous, sehingga keberadaannya pun sulit terdeteksi.



## 2. Pornografi

Konten-konten dewasa berbau seksual memberikan banyak pengaruh negatif, salah satunya adiksi dan bisa mengarahkan ke tindakan seksual (seperti pelecehan dan pemerkosaan).

## 3. Penipuan

Berbagai macam transaksi secara online memang sebenarnya memudahkan, akan tetapi bisa menjadi buruk karena berpotensi untuk dimanfaatkan oknum tidak bertanggung jawab hanya demi keuntungan pribadi.

## F. Jenis-Jenis Internet

1. Berdasarkan Jangkauan Wilayah, Jenis-jenis tersebut, antara lain:

### A. Local Area Network (LAN)

Selanjutnya Local Area Network (LAN). Mungkin Anda pernah mendengar jaringan internet satu ini. Dalam penerapannya, jaringan internet LAN ini jaraknya lebih luas dari PAN, yaitu sekitar 1 km dan biasanya memakai kabel ethernet yang langsung tersambung ke device. Lalu yang memakai jenis ini seperti sekolah, perkantoran, dan sebagainya.

### B. Metropolitan Area Network (MAN)

Berikutnya ada Metropolitan Area Network (MAN). Jenis jaringan internet satu ini merupakan upgrade dari LAN di mana jangkauannya lebih luas. Namun, dalam transfer data juga masih menggunakan kabel dengan kecepatan tinggi.

### C. Wide Area Network (WAN)

Kemudian terdapat koneksi internet bernama Wide Area Network (WAN). Jenis ini memiliki jangkauan yang sangat luas hingga satu negara. Biasanya dalam pemakaiannya tidak hanya untuk pribadi, tapi juga bisnis.

### D. Personal Area Network (PAN)

Terdapat jenis internet Personal Area Network (PAN). Jenis satu ini memiliki jangkauan yang kecil yaitu kurang lebih 10 m dan digunakan untuk perorangan saja. Kemudian untuk mengoneksikannya cukup menggunakan Bluetooth dan sudah bisa untuk mengupload foto, video, dan file lainnya.

## 2. Memakai Kabel

Ada juga jenis internet lainnya yang menggunakan kabel. Untuk jenis-jenisnya, antara lain:

### A. Dial-up PSTN (Public Switched Telephone Network)

Jenis yang pertama adalah Dial-up PSTN atau Public Switched Telephone Network di mana jaringan internetnya terhubung menggunakan kabel telepon. Saat ini pun ternyata masih banyak yang menggunakan jaringan jenis ini. Biasanya perangkat yang memakai jaringan ini yaitu modem, komputer, atau telepon rumah.

### B. ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line)

Berikutnya adalah Asymmetric Digital Subscriber Line atau singkatannya ADSL. Dalam penerapannya, jaringan ini membutuhkan perangkat modem yang nantinya memiliki dua frekuensi, yaitu rendah dan tinggi. Frekuensi rendah ini berguna untuk mengirim suara, sedangkan yang tinggi untuk mengirim data.

### C. TV Kabel

Selanjutnya jaringan internet yang terhubung dengan TV kabel. Mungkin Anda juga pernah melihat di rumah-rumah sekarang ini menggunakan TV kabel yang berlangganan. Nantinya pengguna TV kabel ini bisa menikmati siaran lokal hingga luar negeri dari adanya koneksi internet tersebut.

## 3. Tanpa Kabel

Kemudian untuk jenis selanjutnya adalah yang tanpa kabel, antara lain:

### A. WiFi

Jenis yang pertama adalah WiFi atau Wireless Fidelity. Nah, jenis koneksi internet satu ini pastinya familiar di telinga Anda dan mungkin sekarang ini sedang memakainya. Kemudian jaringan internet ini bisa digunakan tanpa kabel karena memakai frekuensi tinggi hingga 2,4 GHz. Lalu biasanya WiFi ini ada di kantor, sekolah, dan lainnya.

### B. GPRS

Ada juga jenis internet tanpa kabel lainnya, yaitu GPRS atau General Packet Radio Service. Dalam penerapannya menggunakan gelombang radio untuk mengirim suara dan data. Contoh pemakaiannya seperti mengirim e-mail dengan orang di belahan dunia lainnya.

### C. Akses Satelit

Jenis yang terakhir yaitu akses satelit yang menggunakan media parabola. Namun harga pemasangan internet ini cukup mahal namun memiliki kecepatan transfer data yang tinggi.

## G. Pengertian Domain Dan Hosting

### 1. Pengertian Domain

Domain adalah nama atau alamat dari sebuah website. Ya, sebuah website pastinya memiliki nama. Pernahkah kamu membuat website dengan akhiran (dot)com, (dot)id, (dot)net, (dot)space? Nah nama website dengan akhiran (dot)com, (dot)id, (dot)net, (dot)space tadi disebut dengan domain.

Masih ingat jika website diibaratkan suatu bangunan dan hosting diibaratkan dengan sepetak tanah? Nah, domain akan menuntun pengunjung untuk menuju ke sepetak tanah (hosting), yang sudah didirikan suatu bangunan (website). Misalnya, kamu akan mengakses domainesia.com. DomaiNesia merupakan nama domain, sedangkan (dot)com adalah ekstensi domain.

Jenis-jenis Domain yaitu:

- Top Level Domain

Top level domain adalah ekstensi dibelakang nama website, misalnya. com,.id,.co.id,.gov, dll.

- Second Level Domain

Nama domain yang diapit oleh Third Level Domain dan Top Level domain. Misalnya [www.domain.co.id](http://www.domain.co.id), maka SLD-nya adalah domain.

- Third Level Domain

Letaknya berada di paling depan, biasanya jika sebuah domain memiliki subdomain. Fungsinya, untuk membagi halaman website sesuai tujuannya, seperti blog, order, course,dll.

## 2. Pengertian Hosting

Hosting adalah lokasi atau media untuk menyimpan data dalam bentuk tulisan, gambar atau video. Lebih mudahnya, hosting adalah lokasi dimana file website diletakkan. Kita tahu bahwa file website bisa terdiri dari berbagai macam hal seperti script website, file gambar, file video dan sebagainya. Nah, di dalam hosting inilah semua hal tersebut disimpan. Agar nantinya, orang lain dapat membuka website kamu lewat internet.

Dikutip dari Wikipedia, Web hosting adalah suatu layanan bagi user yang berguna untuk menyimpan informasi, gambar, video dan beberapa konten lainnya yang akan diakses via website. Lebih mudahnya begini, website dianggap sebagai sebuah bangunan. Bangunan tersebut akan didirikan pada kavling tanah yang sudah dipetak-petak dengan ukuran tertentu. Nah, sepetak tanah tersebut dapat disebut Web Hosting atau sering disebut Hosting. Untuk lebih jelas tentang seluk beluk hosting, silakan baca Panduan Lengkap Web Hosting Untuk Pemula.

Jenis-jenis Hosting yaitu:

- Shared Hosting

Shared webhosting adalah layanan hosting dimana sebuah server digunakan bersama-sama oleh banyak pengguna sekaligus.

- VPS(Virtual Privat Server)

VPS adalah server pribadi yang keseluruhan resource-nya hanya digunakan oleh satu user saja.

- Cloud Hosting

Cloud web hosting adalah hosting dengan dedicated resource seperti VPS, tapi dengan kemudahan seperti Shared Hosting.

## 3. Cara kerja domain dan hosting dapat dirangkum dalam tahapan berikut:

- A. File website disimpan di server hosting;
- B. Pengunjung mengetikkan nama domain di browser;
- C. Browser akan meminta server untuk mengirim file website ke browser;
- D. Server mengirimkan file website di browser;
- E. Pengunjung dapat mengakses website.

### **BAB III**

#### **PENUTUP**

##### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa terdapat hubungan yang positif antara kesepian dengan kecanduan internet. Dimana semakin tinggi kesepian remaja akhir, maka semakin tinggi juga kecanduan internet yang dimilikinya. Begitupun sebaliknya semakin rendah kesepian pada remaja akhir, maka semakin rendah juga kecanduan internet yang dimilikinya. Selanjutnya terdapat hubungan yang negatif antara harga diri dengan kecanduan internet.

Dimana semakin tinggi harga diri pada remaja akhir, maka semakin rendah kecanduan internet yang dimilikinya. Sebaliknya semakin rendah harga diri remaja akhir, maka semakin tinggi kecanduan internet yang dimilikinya. Terdapat hubungan antara kesepian dan harga diri dengan kecanduan internet. Dimana kesepian dan harga diri secara bersama-sama mempengaruhi kecanduan internet.

##### **B. Saran**

Bagi subjek penelitian Berdasarkan hasil penelitian diharapkan subjek yang menjadi bagian dalam penelitian ini yaitu remaja akhir dapat mengurangi jam penggunaan internet setiap harinya sebelum berdampak yang lebih serius. Maka dari itu untuk mengurangi penggunaan internet, remaja dapat meningkatkan waktunya dengan melakukan pekerjaan lainnya, menyesuaikan waktu untuk online setiap hari dalam menggunakan internet.

Bagi peneliti selanjutnya Diharapkan untuk penelitian selanjutnya yang ingin meneliti tentang kecanduan internet disarankan untuk mengembangkan faktor-faktor lain yang dapat mempengaruhi kecanduan internet. Serta disarankan untuk peneliti selanjutnya tidak memilih variabel bebas yang sama dengan peneliti karena variabel yang berisiko sehingga diharapkan tidak dilakukan penelitian selanjutnya.

## **DAFTAR PUSTAKA**

<https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-internet/>

<https://www.scribd.com/document/505592858/Pengenalan-Internet-Husnul-meet12-1>

<https://www.niagahoster.co.id/blog/domain-dan-hosting/>

<https://blog.myorbit.id/technology/jenis-koneksi-internet>