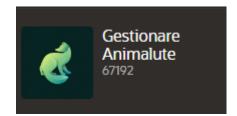
Facultatea: Automatica si Calculatoare

Specializarea: Informatica

Proiect Baze de Date APEX Adoptie animale



Studenti: Novac Adelina Mihaela Staniloiu Leonard-Vasile

Facultatea: Automatica si Calculatoare

Specializarea: Informatica

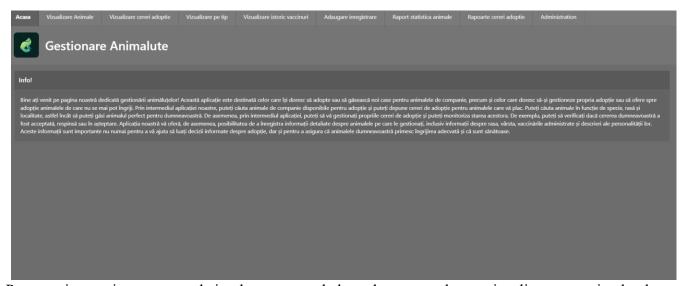
Proiectul "Adoptie Animale" este o aplicație dezvoltată în platforma Apex Oracle, care facilitează procesul de adoptare a animalelor, punând în contact persoanele interesate să adopte animale de companie cu cele care își doresc să ofere spre adopție animale.

Proiectul utilizează o bază de date relațională pentru a gestiona informațiile despre animalele disponibile pentru adopție și cererile de adopție primite. În baza de date, sunt definite următoarele tabele: Tabelul "Animalute":

Acest tabel conține informații despre animalele disponibile pentru adopție. Există trei tipuri de animale: hamster, pisică și câine. Fiecare înregistrare din tabelul "Animalute" conține detalii precum numele animalului, vârsta, descrierea, fotografii și alte informații relevante. Tabelul "Cereri de Adoptie": Acest tabel stochează cererile primite de la persoanele interesate să adopte un animal. Fiecare înregistrare din tabelul "Cereri de Adoptie" conține detalii despre solicitantul adopției, precum nume, adresa de contact și informații suplimentare relevante.

De asemenea, înregistrarea conține detalii despre animalul dorit, inclusiv tipul de animal, preferințele privind vârsta și alte cerințe specifice. Aplicația oferă o interfață utilizator prietenoasă, prin intermediul căreia utilizatorii pot naviga prin lista animalelor disponibile pentru adopție, vizualiza detalii despre fiecare animal și trimite cereri de adopție.

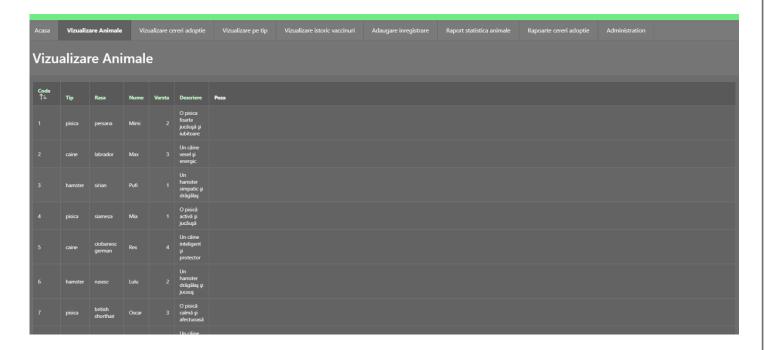
Pe prima pagina avem o scurta introducere, si deasupra acesteia se afla un meniu de navigare



Pentru prima cerinta am avut de implementat o tabela unde persoanele pot vizualiza toate animalutele:

Facultatea: Automatica si Calculatoare

Specializarea: Informatica



Aici putem observa tipul, rasa, numele, varsta, o descriere si o poza pentru animalutele pentru care exista.

Pentru cea de-a doua cerinta, am folosit un interactive report, unde afisam cererile de adoptie, ce contin codul animalelor, data la care s-a facut cererea, cnp-ul persoanei, numele ei cat si numarul de telefon.





Facultatea: Automatica si Calculatoare

Specializarea: Informatica

La cerinta cu numarul 4 am avut de realizat vizualizarea pe tipuri de animale:



La cerinta 5 am avut de realizat vizluarizarea istoricului vaccinurilor



Aici avem de introdus un cod, iar pentru acel cod o sa ne apara toate vaccinurile facute:



Page 4 of 6

Facultatea: Automatica si Calculatoare

Specializarea: Informatica

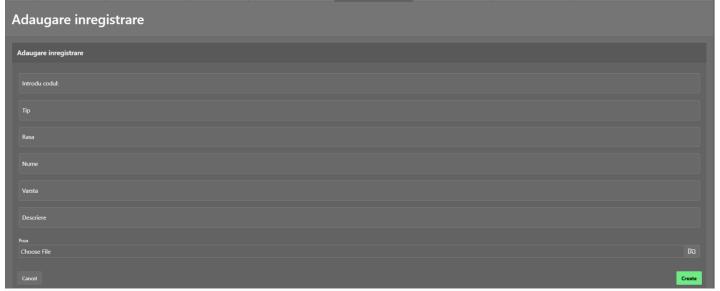
In realizarea acestei cerinte am folosit un parametru:



Acest parametru a fost folosit in urmatoarea linie de cod:

Select * From aListaVaccin where codA = :PARAMETRU;

Pagina cu numarul 7 este pagina destinata adaugarii unor noi inregistrari, adica unor noi animalute in baza de date.



La pagina 8 am avut de afisat un tabel cu statistici despre animale, cate animale sunt de fiecare tipvarsta medie cat si informatiile despre ele.

Pentru aceasta afisare am folosit urmatorul cod:

SELECT tip, rasa, COUNT(*) AS numar_animale, AVG(varsta) AS varsta_medie FROM aAnimal GROUP BY tip, rasa

Facultatea: Automatica si Calculatoare

Specializarea: Informatica



Iar la ultima cerinta, am avut de realizat o pagina numita "Raportare cereri adoptie", unde a trebuit sa afisam pentru toate animalele, codul, numele, varsta cat si numarul de cereri de adoptie care s-au facut pentru acestea. Ca si cod am avut urmatoarele linii:

SELECT a.codA, a.nume, a.varsta, COUNT(c.cID) AS numar cereri

FROM aAnimal a LEFT JOIN aCerereAdoptie c

On a.codA=c.codA

GROUP BY a.codA, a.nume, a.varsta



Page **6** of **6**