## Flower Shop Application

## - Documentatie-

## 1. Structura proiectului

Proiectul este alcatuit din doua parti (proiecte):

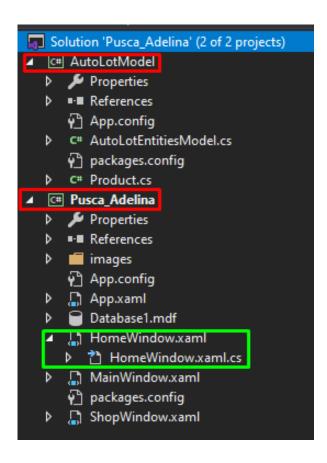
- > AutoLotModel: Configurarea bazei de date
- ➤ Pusca\_Adelina: Contine proiectul efectiv (interfata grafica a aplicatiei impreuna cu logica acesteia) si conexiunea la baza de date.

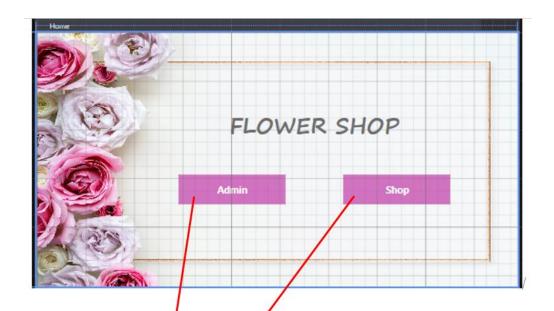
Structura unei pagini din interfata grafica (ex: pagina de home).

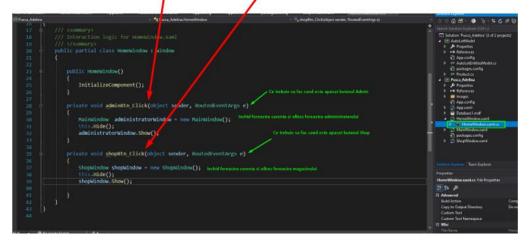
HomeWindow.xaml contine elementele de interafta grafica (ex: butoane, tabele etc)

**HomeWindow.xaml.cs** contine logica pentru elementele din interfata grafica (ce fac cand este apasat un buton)

Obs: Analog pentru ShopWindow (fereastra pentru utilizator) si MainWindow (fereastra administratorului)

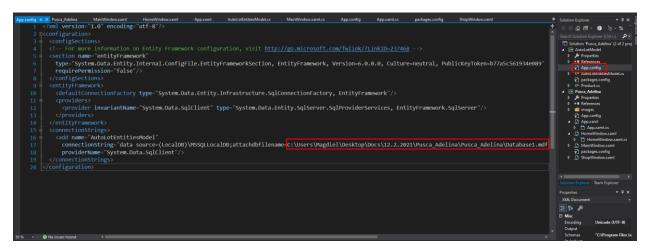






## 2. Configurare proiect

Din AutoLotModel → App.config se modifica calea catre baza de date cu noua cale\*.



\*Baza de date se gaseste sub directorul Pusca\_Adelina → Pusca\_Adelina → Database1.mdf

