

Examen TP Algo1 (1h)

Matricule :	Nom :	Prenom :
Groupe :	Salle :	Poste :

**Exercice 1** : 7 points (bonne réponse +1/ ~~mauvaise réponse -1~~/ pas de réponse 0)

1. Ce programme en C présente 7 erreurs, cochez les mauvaises instructions et corrigez-les.

- ☐ #include <stdio.h> .....
- ☐ #include <stdlib.h> .....
- ☐ int main(){ .....
- ☐     int tab[100], n, j; .....
- ☐     do{ .....
- ☐         printf("Donner la taille du tableau: "); .....
- ☐         scanf("%d", &n); .....
- ☐     }while(n>1 && n<=100); .....
- ☐     for (int i = 1; i <= n; i++) { .....
- ☐         do{ .....
- ☐             printf("T["i,"]=" "); .....
- ☐             scanf("%d", tab[i]); .....
- ☐             j = 0; .....
- ☐             while(j<i & tab[j] != tab[i]) j++; .....
- ☐             while(j<>i || tab[i]<1 || tab[i]>26);.....
- ☐         } .....
- ☐     } .....
- ☐     printf("\nTableau :t"); .....
- ☐     for(int i=0; i<n; i++) .....
- ☐     { .....
- ☐         printf("%d\t",tab[i]); .....
- ☐     } .....
- ☐     printf("\n"); .....
- ☐     return -3; .....
- ☐ }

**Exercice 2** : 8 points

Après correction de l'exercice 1:

2. Réécrivez l'instruction "**while(j<i & tab[j] != tab[i]) j++;**" en utilisant la boucle **for** :

.....

.....

.....

.....

.....

Écrivez un programme optimal où vous gagnerez si vos numéros peuvent épeler "BINGO". Il n'est pas nécessaire qu'ils soient dans le bon ordre dans le tableau d'entrée. Sinon, vous perdrez. Vous affichez "WIN" ou "LOSE" respectivement.

[15, 24, 7, 1] --> LOSE

This image shows a full page of white paper with horizontal dotted lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page, providing a guide for handwriting practice. There are no margins, text, or other markings on the page.