

3. LES PROJETS RÉALISÉS

Durant cette année d'alternance, j'ai eu l'occasion de travailler sur divers projets, principalement en seule sur les projets, mais accompagnée par mon encadrant. J'ai eu l'occasion de travailler sur des nouveaux projets comment des projets déjà existants pour lesquels il fallait apporter des features ou revoir l'ensemble du projet. Les missions étaient vraiment variées et très intéressantes, j'ai pu travailler sur des outils internes ou des éléments publiés sur les différents canaux de l'enseigne.

L'objectif ci-après n'est pas de dresser un inventaire de tous les sujets sur lesquels j'ai pu travailler, mais j'ai retenu quelques projets marquants et qui ont jalonné ma progression dans le code et mon autonomie.

A. Développement d'un outil interne pour la gestion du suivi clients - FRONT & BACK - HTML - CSS - Javascript - PHP -

C'est le premier projet confié et que j'ai pu entièrement réaliser, un projet en Php utilisant la Programmation Orientée Objet.

L'objectif était de visualiser sur une table, l'état des dossiers clients pour un service de l'entreprise. l'outil de gestion des rendez-vous devait permettre simplement aux opérateurs de connaître les différents statuts des prospects pour prendre les actions correspondantes.

voir screen en annexe

J'ai utilisé l'outil DataTable, u plug-in jQuery pour générer et gérer les tables.

L'aspect intéressant était de gérer des rôles utilisateurs: en fonction de son niveau d'accès, un utilisateur ne pouvait visualiser que certaines tables.

La partie la plus compliquée sur laquelle j'ai reçu l'aide de mon tuteur était la création d'un routeur pour l'affichage des pages.

Une petite difficulté en fin de projet portait également sur la visualisation de la table sur des écrans plus petits (1024px). Afin de garder une table lisible sur toutes les tailles d'écran, j'ai opté pour la solution suivante : la barre de navigation en haut de la page pour les écrans avec une taille inférieure à 1024px, et pour les écrans large, la barre de navigation était sur le coté gauche.

B. Réécriture d'un outil interne : un générateur de landing page

- FRONT - HTML - CSS - Javascript -

L'idée était de repenser un outil interne au service pour générer en quelques clics un template de landing et gagner en efficacité et en flexibilité pour la mise en place de nouveaux templates de landing page. L'outil devait permettre de personnaliser un template plus facilement.

C'est le projet qui m'a posé le plus de difficulté pour 2 raisons principales :

- Je devais refaire un outil existant pour y apporter des features et optimisations.
- Le nombre d'interaction en Javascript était conséquent, chaque information renseignée par l'utilisateur permettait de construire une URL.

C'est la première fois que j'intervenais sur du code déjà écrit par un développeur. Si l'objectif était de repartir de zéro pour repenser l'outil, j'ai eu beaucoup de mal à me défaire de l'existant et me projeter dans la réalisation du projet. J'ai tout d'abord repris le code existant pour le réadapter toutefois cela ne correspondait pas aux attendus du nouvel outil.

C'est également la première fois que j'avais à réaliser autant de manipulation Javascript (JS) sur un projet. En effet, en fonction des informations renseignées par l'utilisateur cela devait permettre de générer une URL personnalisée. Au-delà de la difficulté concernant le Javascript, s'est ajouté la difficulté de comprendre comment fonctionnaient les URLs de landing afin d'appliquer les bons effets en JS. J'ai dû veiller à réorganiser mon code JS, faire en sorte qu'il n'y ait pas de conflits dans l'utilisation des différentes fonctionnalités.

Une autre difficulté du projet a été de travailler en équipe avec le développeur junior de l'équipe, notamment parce que sur certaines requêtes, nous n'avions pas la même approche, par exemple pour compter le nombre total de landing, je voulais faire une requête Php, quand il préférait réaliser des requêtes ajax avec la méthode en fetch. Cette différence d'approche a été une réalité du métier de développeur intéressante à découvrir.

Le projet nécessitait également de réaliser des requêtes asynchrones pour l'envoi des données de nos formulaires, j'ai pu utiliser fetch que nous venions d'aborder en cours.

The screenshot shows a form titled "Urls Trackées" for creating a tracked URL. It includes fields for "origine réelle" (newsletter_figaro_202104), "utm_source" (newsletter_figaro), "utm_campaign" (newsletter_figaro_avril2021), and "utm_medium" (emailing). A "Url complète" field shows the generated URL: `https://www.ventura.fr/landings/newsletter_figaro_202104/?utm_source=newsletter_figaro&utm_medium=emailing&utm_campaign=newsletter_figaro_avril2021`. Other fields include "ID" (L335), "Origine de base" (newsletter_figaro), "Origine réelle" (newsletter_figaro_202104), "Levier" (emailing), and a "Concaténation origine + utm_campaign" toggle. A "Liste des paramètres url" section shows the breakdown of the URL parameters. At the bottom, there are fields for "Analyse funnel (étape)" and "Analyse funnel (confirmation)" with their respective URLs.

The screenshot shows the dashboard of the "Générateur de Landings & Urls Trackées". It features four summary cards: "PROCHAIN ID DE LANDING" (L341), "LANDINGS TOTAL" (78), "LANDINGS SEA MARQUE" (60), and "LANDINGS SEA GÉNÉRIQUE" (18). Below these is a table titled "Toutes les landings" with columns for "Id Landing", "Id Campaign", "URL", "Urls Trackées", and "Actions". The table lists 10 landings, each with its ID, campaign name, URL, and a set of icons for tracking and actions.

Id Landing	Id Campaign	URL	Urls Trackées	Actions
L340	wp_475_1p	https://www.ventura.fr/landings/wp_475_1p		
L339	display_gen_proude	https://www.ventura.fr/landings/display_gen_proude		
L338	wp_475_1p	https://www.ventura.fr/landings/wp_475_1p		
L337	emailitude	https://www.ventura.fr/landings/emailitude		
L336	display_gen_proude	https://www.ventura.fr/landings/display_gen_proude		
L335	newsletter_figaro	https://www.ventura.fr/landings/newsletter_figaro		
L334	logosmms_nail	https://www.ventura.fr/landings/logosmms_nail		
L333	il_nail	https://www.ventura.fr/landings/il_nail		

voir screens en annexe

C. Réécriture d'un outil interne pour créer des offres et gérer leur activation -FRONT & BACK - HTML - CSS - Javascript - CODEIGNITER

En complément du projet de générateur de landing, j'ai eu la mission de réécrire autre outil interne de générateur d'offres. Les offres "promotionnelles" vont ensuite s'appliquer sur les différents canaux d'acquisition des leads : site Verisure, landing page, funnel.

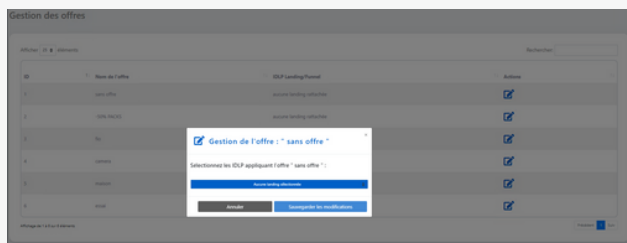
Pour cette mission, j'ai pu gérer l'entièreté du projet back et front. A l'instar du projet précédent, le front était en HTML/CSS/JS avec l'utilisation de Bootstrap.

En back, j'ai pu travailler en Php et utiliser le framework CodeIgniter, qui est un framework simple d'utilisation et plus léger qu'un framework type Symfony, ce qui correspondait mieux à l'usage nécessaire pour l'outil. J'ai pu construire les tables en SQL et m'interroger sur les relations nécessaires entre la table "création d'une offre" et la table 'gestion/activation d'une offre'.

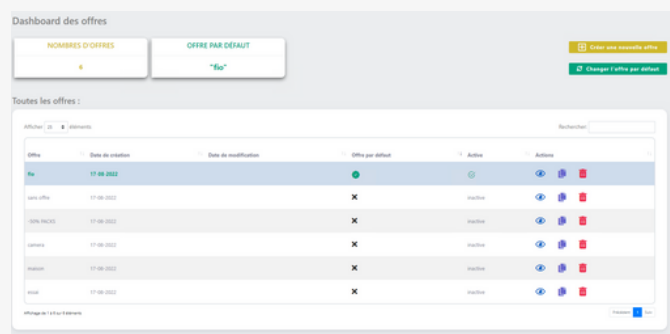
Grâce aux enseignements que j'ai pu tirer du projet précédent, le développement du projet a vraiment été très rapide à réaliser. J'ai vraiment beaucoup apprécié avoir à gérer le front et back en autonomie.

Pour continuer à améliorer mon javascript, j'ai organisé mon code JS en modules et systématisé l'utilisation de fonction pour la scalabilité et la réutilisabilité du code. Ainsi, j'ai pu utiliser la même fonction pour la création et l'update du formulaire de création d'une offre. J'ai trouvé que l'utilisation des modules permettait de clarifier mon javascript et ma façon d'écrire du code.

Cela m'a poussé à réécrire le code javascript de l'outil « générateur de landing », mission réalisée en dix jours alors que l'outil et les difficultés de compréhension m'avait pris trois mois à développer.



voir screens en annexe



Sans détailler les autres projets, j'ai eu l'occasion de découvrir côté front le Framework TailwindCSS pour la mise à jour d'une page de fin d'une landing page, en partant de l'approche mobile first que propose TailwindCSS.

J'ai pu découvrir le Framework javascript Alpine JS pour une page de fin d'un funnel, avec la contrainte de récupérer les informations saisies par l'utilisateur lors de son parcours.

J'ai beaucoup apprécié l'autonomie dont j'ai pu bénéficier tout au long des différents projets, je n'ai pas eu de contrainte de temps imposés par l'équipe, c'est une énorme chance. Cette gestion du temps sera en enjeu capital lorsque je serais développeuse junior.



MON BILAN DE L'ALTERNANCE

J'ai beaucoup apprécié de travailler sur des vraies fonctionnalités, des fonctionnalités qui vont aider l'équipe dans son quotidien ou qui vont être vues par les visiteurs des sites Verisure. Je suis reconnaissante de la confiance rare m'a été accordée tout au long de cette année et je ressors de cette alternance avec une mine importante d'expériences. Cette année m'a permis aussi de mesurer les attendus professionnels, même s'il me reste encore beaucoup à apprendre, et qui m'a amené tout au long de l'année à prendre du recul et me questionner sur mes compétences.

Cette année d'alternance a été une confirmation de mon choix de reconversion, si je n'avais pas du doute quant à mon appétence pour le développement, la découverte du monde professionnel aurait pu me faire douter d'autant que mon année a été jalonnée de remise en question personnelle et de doutes.

1. Adaptation aux outils de développement


Tout d'abord, les outils et l'environnement pour développement m'ont vraiment perturbé, j'ai eu beaucoup de mal à comprendre le concept d'environnement virtuel et principalement le fait de devoir sélectionner sur PhpStorm l'environnement correspondant, d'autant que chaque environnement comprenait de nombreux repository tout en n'oubliant pas de me positionner sur la bonne branche Git. Le changement vis-à-vis de mon habitude de travail sur une seule branche dans un seul repository a vraiment été chamboulée et j'ai eu du mal à m'y habituer.

Le changement d'IDE a aussi été une difficulté supplémentaire, je n'avais plus mes repères et j'ai pu me retrouver déstabilisée. Il m'apparaît nécessaire de continuer à développer mes capacités d'adaptation.

2. L'important des étapes préparatoires avant de commencer le code

Un autre enseignement que je tire de cette année et sur lequel je dois encore travailler et ma capacité à comprendre un projet dans ses détails techniques et surtout à prendre le temps nécessaire avant de commencer à coder pour réfléchir au projet et m'assurer de comprendre les points clés / les relations entre les éléments.

Bien que ce point m'ai été rappelé plusieurs fois par mon encadrant, j'ai toujours eu tendance à me rassurer en commençant directement à coder. Or, j'ai pu voir dans l'outil de réécriture du générateur de landing que c'est ce qui m'a posé le plus de difficulté. En effet, le projet n'était pas d'une grande difficulté technique, la difficulté reposait sur la quantité d'aspects à gérer en javascript. Je me suis lancée dans le code sans bien poser les éléments, notamment comment j'allais construire mon URL en fonction des informations renseignées par l'utilisateur.



Résultat, je me suis enluee dans le projet en faisait les éléments en boucle tout en ne parvenant pas totalement au résultat attendu.

Si avec le recul, j'ai pu mesurer l'énorme progression dans mon approche de javascript et dans la construction de mon code, ce projet a été une période de très grosse remise en question avec un peu de démotivation. Toutefois, cela m'aura appris après la persévérance et à être plus patiente quant au temps d'apprentissage nécessaire, j'ai su me remobiliser, reprendre les bases, reprendre des projets pour pratiquer et améliorer mon code javascript.

3. Travail en équipe

Le seul point que j'aurais aimé plus expérimenter durant l'alternance est le travail en équipe sur un projet. J'ai principalement travaillé seule sur les projets et ma progression aurait pu être plus grande à travailler en équipe ; en termes de motivation je pense que cela aurait également pu m'aider dans les moments de doutes. A l'occasion du second projet, j'ai pu coder avec le développeur junior, toutefois nous n'avons pu réussir à trouver une synergie nous permettant de travailler en collaboration et avons plutôt réalisé nos codes en parallèle.

Conclusion

Pour clôturer cette année d'alternance, j'ai choisi de réaliser mon projet en React, technologique que je n'ai pas vu en entreprise ; mais j'avais beaucoup apprécié découvrir le Framework en cours. La réalisation du projet final a été un véritable challenge (utilisation de React, utilisation de NOSQL et de NODE JS) avec la grande satisfaction d'avoir mené le projet au bout des idées que je m'étais fixée.

En cette fin d'alternance, je suis contente de noter la prise de confiance quant à mon code et à sa qualité, je ne suis encore qu'au début de cette nouvelle carrière ; mais cette alternance m'a donné les clés nécessaires pour accéder à un futur emploi développeuse junior. Je suis fière d'être restée motivée tout au long de l'année, à chaque projet, j'ai fait de mon mieux pour réaliser un code de qualité, avec bien évidemment une progression dans l'année. J'ai persévéré dans l'apprentissage du code sur diverses plateformes telles que FreeCodeCamp ou CodeWars pour continuer à progresser dans mon code.