conceitos javascript

# *Estrutura DOM(****D****ocument* ***O****bject* ***M****odel)*

# 

# Funções *Output/Input*

Apresentam-se algumas funções que apresentam informação no browser

**document.write(string)** – escreve uma string no browser.

**alert(string)** – apresenta uma caixa com uma string no browser.

**Console.log(string)** – apresenta uma string/valor/expressão na consola do browser.

Apresenta-se uma função que permite ler dados pelo teclado.

**prompt(string)**

# encontrar elementos no dom

**document.getElementById(id)** – seleciona um elemento pelo id.

**document.getElementByTagName(nome)** – seleciona elemento**s** pelo nome da tag (A mesma tag pode existir várias vezes no documento).

**document.getElementByClassName(nome)** - seleciona elemento**s** pelo nome da class (A mesma class pode existir várias vezes no documento).

**document.querySelectorAll(nome)** – seleciona id/class/atributo/tipo ...

**document.forms[nomeformulário]** – seleciona formulário pelo nome

# Alterar elementos html

**elemento.innerHTML = novo conteúdo** atribui um conteúdo ao elemento HTML

**elemento.attribute = novo valor** atribui um valor ao atributo do elemento HTML

**elemento.setAttribute(atributo, valor)** atribui um valor ao atributo do elemento HTML (o mesmo que o anterior)

**elemento.style.propriedade = novo estilo** define um estilo para o elemento HTML

# Adicionar/apagar elementos html

**document.createElement(elemento)** cria um elemento HTML

**document.removeChild(elemento)** remove um elemento HTML

**document.appendChild(elemento)** acrescenta um elemento HTML

**document.replaceChild(elemento)** atualiza um elemento HTML

# Funções matemáticas

**parseInt()** converte uma string para inteiro

**parseFloat()** converte uma string para real.