1) Представить себя

Мы компания друзей которая решила собраться вместе для того что бы с пользой провести время. Нам было интересно сделать какой либо проект на javascript.

На привлекали игры, так как никто из нас не занимался до этого ими.

2) Почему мы выбрали имеено ваше мероприятие.

Потому что это тусовка стартаперов и мы были уверенны что найдем много инетересных ребят с интересными проектами. Которые нам что то расскажут или покажут, новое, чего мы не знаем в плане бизнесса.

Интересно было окунуться в атмосферу стартап тусовки.

3) Что мы планировали сделать.

На первом этапе, мы реально не понимали что конкретно мы хотим сделать. Мы лишь отдавали себе отчет, что это будет игра с множеством фитчей.

Требование к игре были следующие

- она должна быть кросс платформенная платформенная.

- быть привязка к социальным сетям.

4) Чего достигли.

- мы реально написали игру, разобрались с кучей новых технологий.

- весело провели время.

- поняли что именно нужно игре и как ее развивать дальше.

- во время разработки игры, мы поняли как мы можем на ней заработать и кому она нужна.

5) Что мы презентуем

Наверно многие из вас принимали участие в розыгрышах iphone или ipad от разных фирм. Условием выинрыша iphone или ipad является, набор наибольшего количества балов в игре.

Вы скорее всего понимаете, что создание такой не является уже тривиальным. Так как требует высокого уровня безопасности.

Что я имею ввиду.

- Кто из пользователей может воспользоваться программой накрутки очков.

- Написать тривиальный скрипт который будет прокликивать по экрану

- Подменять запрос на сервер и так далее..

И так мы хотим предоставить секьюрную платформу для создания простых тривиальных игор, как наши шарики. Плюс мы сделали интегшрацию с социальными сетями, что помоч маркетолог заманить как можно больше пользователей.