1) Представить себя

Мы компания друзей которая решила собраться вместе для того что бы с пользой провести время. Нам было интересно сделать какой либо проект на javascript.

На привлекали игры, так как никто из нас не занимался до этого ими.

2) Почему мы выбрали имеено ваше мероприятие.

Потому что это тусовка стартаперов и мы были уверенны что найдем много инетересных ребят с интересными проектами. Которые нам что то расскажут или покажут, новое, чего мы не знаем в плане бизнесса.

Интересно было окунуться в атмосферу стартап тусовки.

3) Что мы планировали сделать.

На первом этапе, мы реально не понимали что конкретно мы хотим сделать. Мы лишь отдавали себе отчет, что это будет игра с множеством фитчей.

Требование к игре были следующие

- она должна быть кросс платформенная платформенная.

- быть привязка к социальным сетям.

4) Чего достигли.

- мы реально написали игру, разобрались с кучей новых технологий.

- весело провели время.

- поняли что именно нужно игре и как ее развивать дальше.

- во время разработки игры, мы поняли как мы можем на ней заработать и кому она нужна.

5) Что мы презентуем

Наверно многие из вас принимали участие в розыгрышах iphone или ipad от разных фирм. Условием выинрыша iphone или ipad является, набор наибольшего количества балов в игре.

Вы скорее всего понимаете, что создание такой не является уже тривиальным. Так как требует высокого уровня безопасности.

Что я имею ввиду.

- Кто из пользователей может воспользоваться программой накрутки очков.

- Написать тривиальный скрипт который будет прокликивать по экрану

- Подменять запрос на сервер и так далее..

И так мы хотим предоставить секьюрную платформу для создания простых тривиальных игор, как наши шарики. Плюс мы сделали интегшрацию с социальными сетями, что помоч маркетолог заманить как можно больше пользователей.

who we are

we are company of friends which decided to be evolved in a process of development some middle-sized project and try something new for us, using new technology to get some new interesting experience. It was quite interesting to made a new project using javascript and clojurescript.

why did we choose this even?

because we expect to meet some new motivated gus with fresh ideas for interesting projects, who can help us in business organizing, and show us some new cool practices.

It was very interesting to feel start up party atmosphere.

What did we plan?

At first we really didn’t understand what we want to do. We just imaging figured out that this would be a game with some new cool features.

The requirements for the game were:

1.it should be crossplatform

2. it should be connected to social network.

what have we done?

1 we really developed a game, and learned a new stuff.

2 have a fun time

3 understood that exactly needed for the game and what new features can be added for more attractiveness.

4 during developmet of the game we understand monetization model of the project.

1 as you know some trading companies make some lottery game where you can win iphone or ipad for ex. This lottery is part of marketing.

Everybody wants to be a win and get price. And many of them try to over count their score.

For this they try hack the game:

Use program that increase game points.

Some used bot clicking program

And some advanced users like developers create fishing attack.

So we understand that companies need framework, that lets create simple and security game.

For example, a big company that producing chocolate, come to us and claim(say). We want to create a social promo action for Valentine's Day. Something like flying candies on the screen. This game must be social and user should have possibility to share result with the friends. This game must work (on all platform) through all devices.

For satisfy this customer request. we propose our security solution.

In the end we need to discuss only game design.