Studio preliminare: LAR cuboids & simplicial

Nel progetto numero 1 - **LAR cuboids & simplicial** sono stati analizzati i due file sorgenti *largrid.jl* e *simplexn.jl* presenti all'interno della libreria **Lar** (Linear Algebraic Rapresentation).

Autori:

Alessandro Dell'Oste: 502589
Maurizio Brini: 505195
Manuel Granchelli: 512406

Repo GitHub:

https://github.com/adelloste/LinearAlgebraicRepresentation.jl

Indice

- Simplexn.jl
- Largrid.jl
- Grafo dipendenze
- Esempi

Simplexn.jl

Il primo dei due file analizzati *simplexn.jl* contiene un insieme di funzioni per generare un **complesso cellulare di simpliciali**. Un complesso simpliciale è un'aggregazione ordinata di simplessi, ossia un'unione di un certo numero di simplessi che si intersecano fra loro su *facce comuni*.

In particolare, nella libreria sono definite funzioni per la creazione efficiente di complessi simpliciali, generati da complessi simpliciali di dimensione parziale, la produzione di griglie simpliciali di qualsiasi dimensione e l'estrazione di faccette (cioè di (d-1)-facce) di complessi simpliciali di dimensione d. Le funzioni hanno complessità temporale lineare rispetto alla dimensione dell'output.

Entrando nel dettaglio, la generazione di simplessi è definita dalla funzione simplex che restituisce un simplesso n-dimensionale nel n-spazio del modello LAR (Figura (3)). Un modello LAR è definito da una coppia di (vertici, celle). All'interno di tale funzione viene effettuata una chiamata alla funzione simplexFacets, presente sempre all'interno del file simplexn.jl, che si occupa dell'estrazione delle (d-1)-faccette non orientate di simplessi d-dimensionali e restituisce la rappresentazione LAR di input della topologia di un complesso cellulare. È presente anche l'estrusione di simpliciali che è definita dalla funzione extrudeSimplicial che si occupa di generare il modello con vertici e celle di un'estrusione di un modello LAR (Figure (5), (6), (7)). Infine, la

funzione simplexGrid si occupa della generazione di griglie simpliciali di qualsiasi dimensione e forma (Figura (4)).

Largrid.jl

Nel secondo file analizzato sono presenti funzioni per la generazione e prodotto di *complessi multidimensionali*. A seconda della dimensione dell'input possono generare complessi di dimensione completa *(solidi)* oppure complessi di dimensione parziale.

In particolare, vengono implementati complessi cellulari di dimensioni parziali (ad esempio 0 o 1-dimensionali) con coordinate intere, la cui generazione è definita nella funzione <code>grid_0</code> che genera un complesso uniforme 0-dimensionale e nella funzione <code>grid_1</code> per la generazione di un complesso uniforme 1-dimensionale. Per generare la rappresentazione LAR delle celle di complessi 0 o 1-dimensionali è definita anche la funzione <code>larGrid</code> che restituisce l'ordine del complesso di output.

La generazione di **complessi cuboidali** avviene tramite il prodotto cartesiano definito nella funzione larCellProd. Il prodotto di d complessi 1-dimensionali generano celle solide, mentre il prodotto di n complessi 0-dimensionali e (n-d) complessi 1-dimensionali generano celle non solide nello spazio n-dimensionale. La funzione per il **prodotto cartesiano** viene chiamata all'interno della funzione larGridSkeleton che produce lo schema d-dimensionale di una griglia cuboidale di dimensione data in input tramite il parametro shape. A sua volta, la funzione larGridSkeleton, è chiamata all'interno di un'altra principale funzione chiamata cuboidGrid che è definita come un generatore multidimensionale. Questa funzione può generare o una griglia d-dimensionale solida di d-cuboidi nello spazio d-dimensionale oppure l'array dello schema della forma a seconda del parametro passato in input. Infine, un'altra principale funzione presente all'interno di largrid.jl è larModelProduct che prende in input due modelli LAR e ne restituisce il loro prodotto cartesiano (Figura (9)).

Grafo dipendenze

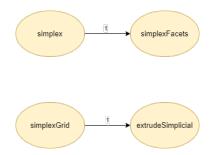


Figure 1: Dipendenze del file simplexn.jl

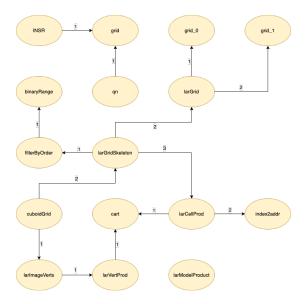


Figure 2: Dipendenze del file largrid.jl

Esempi

Nella seguente sezione sono riportati esempi, con i relativi output, di alcune funzioni dei due file sorgenti. Negli esempi viene utilizzata la libreria in Julia **ViewerGL** per la visualizzazione interattiva 3D dei dati geometrici.

Simplexn.jl

```
model = Lar.simplex(2)
" Output: ([0.0 1.0 0.0; 0.0 0.0 1.0], [[1, 2, 3]])"
GL.VIEW([ GL.GLGrid(model..., GL.COLORS[7],0.7),
GL.GLLines(model...), GL.GLFrame ]);
```

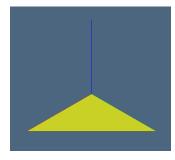


Figure 3: simplex

```
grid_2d = Lar.simplexGrid([3,3])
" Output: ([0.0 1.0 ... 2.0 3.0; 0.0 0.0 ... 3.0 3.0],
[[1, 2, 5], [2, 5, 6], [2, 3, 6], [3, 6, 7], [3, 4, 7],
[4, 7, 8], [5, 6, 9], ... [12, 15, 16]])"
GL.VIEW([ GL.GLGrid(grid_2d..., GL.COLORS[7],0.7),
GL.GLLines(grid_2d...), GL.GLFrame ]);
```

Output:

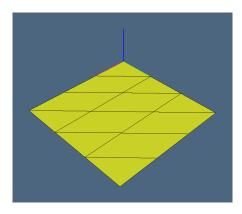


Figure 4: simplexGrid

```
VOID = [[]], [[1]]
"Output: (Vector{Any}[[]], [[1]])"
model = Lar.extrudeSimplicial( VOID, ones(10) )
"Output: ([0 1 ... 9 10], [[1, 2], [2, 3], [3, 4],
[4, 5], [5, 6], [6, 7], [7, 8], [8, 9], [9, 10], [10, 11]])"
GL.VIEW([ GL.GLGrid(model..., GL.COLORS[7], 0.5) ]);
```



Figure 5: extrudeSimplicial

```
model = Lar.extrudeSimplicial( model, ones(10) )
" Output: ([0 1 ... 9 10; 0 0 ... 10 10], [[1, 2, 12],
[2, 12, 13], [2, 3, 13], [3, 13, 14], [3, 4, 14],
[4, 14, 15], [4, 5, 15], [5, 15, 16], [5, 6, 16],
[6, 16, 17] ... [105, 106, 116], [106, 116, 117],
[106, 107, 117], [107, 117, 118], [107, 108, 118],
[108, 118, 119], [108, 109, 119], [109, 119, 120],
[109, 110, 120], [110, 120, 121]])"
GL.VIEW([ GL.GLLines(model..., GL.COLORS[7]), GL.GLFrame ]);
```

Output:

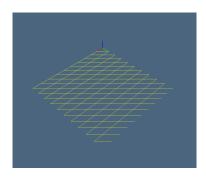


Figure 6: extrudeSimplicial

```
model = Lar.extrudeSimplicial( model, ones(10) )
" Output: ([0 1 ... 9 10; 0 0 ... 10 10; 0 0 ... 10 10],
[[1, 2, 12, 122], [2, 12, 122, 123], [12, 122, 123, 133],
[2, 12, 13, 123], ... [1199, 1209, 1210, 1320],
[1209, 1210, 1320, 1330], [1210, 1320, 1330, 1331]])"
GL.VIEW([ GL.GLGrid(model..., GL.COLORS[7], 0.5) ]);
```

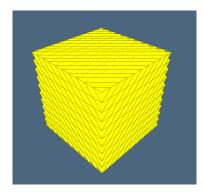


Figure 7: extrudeSimplicial

Largrid.jl

```
model1D = Lar.qn(5)([.1,-.1])
" Output: ([0.0 0.1 ... 0.8999999999999 0.99999999999999],
[[1, 2], [3, 4], [5, 6], [7, 8], [9, 10]])"
GL.VIEW([ GL.GLFrame2, GL.GLGrid( model1D...,GL.COLORS[1],1 ) ]);
```

Output:

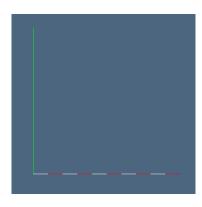


Figure 8: qn

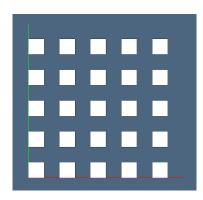


Figure 9: larModelProduct

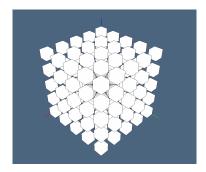


Figure 10: INSR